

Naucz się, jak stworzyć interaktywny kurs z elementami grywalizacji z i-CONTENT!

Celem projektu i-CONTENT jest wsparcie trenerów i organizatorów kształcenia i szkolenia zawodowego (głównie MŚP), przygotowujących wstępne i ciągłe kursy w edukacji pozaformanej, którzy chcą przekształcić typowy kurs w interaktywne doświadczenie uczenia się online (asynchroniczne i synchroniczne) pozwalające na sprostanie aktualnym potrzebom rynku pracy/szkoleń.



Kurs online i-CONTENT:

Interaktywny kurs online, którego celem jest nauczenie twórców kursów, jak projektować treści, jak uczynić je interaktywnymi i jak wprowadzić grywalizację do asynchronicznego uczenia się online. Kurs ten służy również jako demonstracja, w której można zobaczyć zastosowanie tego, co zostało opisane w trzech poprzednich rezultatach:

I01 - Przewodnik do zaprojektowania interaktywnego kursu online

I02 - Zestaw narzędzi do tworzenia interaktywnych treści

I03 - Zestaw narzędzi do grywalizacji w kursie online

Kurs dostępny jest we wszystkich językach partnerów projektu (polski, włoski, grecki, angielski) i składa się z 5 modułów:

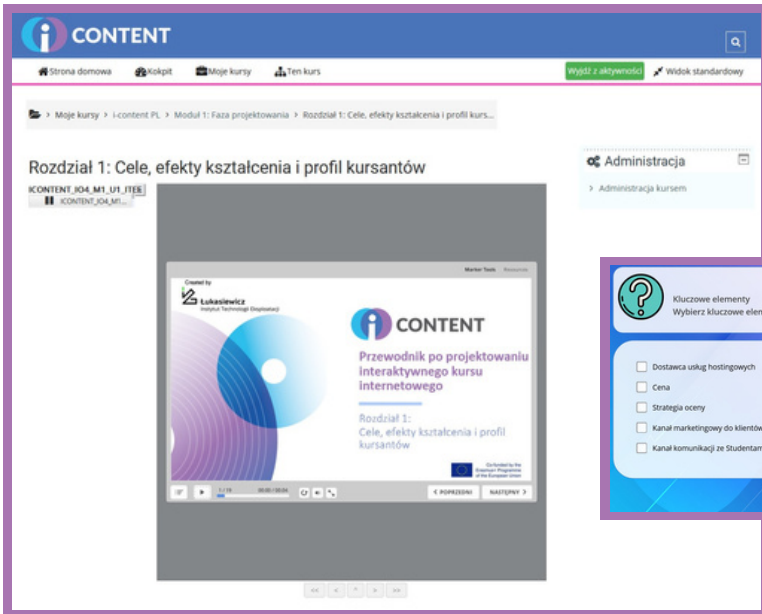
Moduł 1: Faza projektowania

Moduł 2: Tworzenie kursu z wykorzystaniem i-Spring

Moduł 3: Produkcja treści interaktywnej z H5P, Audacity, Shortcut

Moduł 4: Wybrane wtyczki Moodle do tworzenia treści interaktywnej

Moduł 5: Wybrane wtyczki do tworzenia elementów grywalizacji



Rozdział 1: Cele, efekty kształcenia i profil kursantów

ICONTENT_J04_M1_U1_ITES
 ICONTENT_J04_M1_U1_ITES

Content by **Lukasiewicz** Instytut Technologicznej Organizacji

iCONTENT

Przewodnik po projektowaniu interaktywnego kursu internetowego


Rozdział 1: Cele, efekty kształcenia i profil kursantów

Administracja
 > Administracja kursami

Kluczowe elementy
 Wybierz kluczowe elementy w procesie tworzenia kursu online

- Dostawca usług hostingowych
- Cena
- Strategia oceny
- Kanal marketingowy do klientów
- Kanal komunikacji ze Studentami

Nazwa oprogramowania odpowiednio działającego z programem iSpring

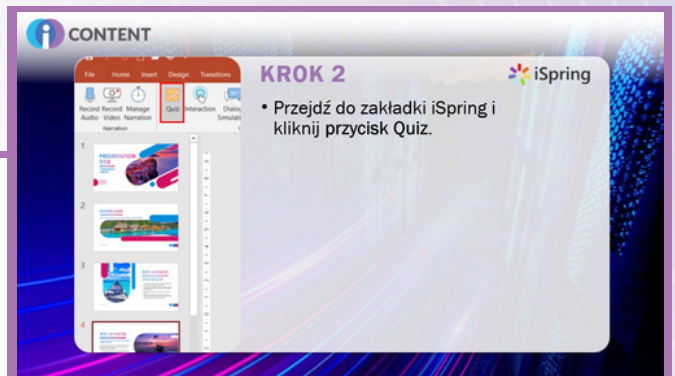


Pozostała **TYLKO 1** próba

POWE_PO_ _ _

Litery: **A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z**

Ocena : 52 %



KROK 2

Przejdź do zakładki iSpring i kliknij przycisk Quiz.

Rezultaty projektu:



I01

i-CONTENT FAZA PROJEKTOWA: Przewodnik do zaprojektowania interaktywnego kursu online



I02

i-CONTENT FAZA INTERAKTYWNA: Zestaw narzędzi do tworzenia interaktywnych treści



I03

i-CONTENT GRYWALIZACJA: Zestaw narzędzi do grywalizacji w kursie online



I04

Kurs online i-CONTENT



I05

Platforma i-CONTENT

Szczegóły projektu:

Program: Erasmus+

Akcja kluczowa: Współpraca na rzecz innowacji i wymiany dobrych praktyk

Działanie: Partnerstwa strategiczne w dziedzinie kształcenia i szkolenia

Tytuł projektu: Zestaw narzędzi dla trenerów VET do projektowania i rozwoju interaktywnych gier edukacyjnych

Data rozpoczęcia: 01/10/2020

Data zakończenia: 30/06/2023

Więcej:



Współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+

Ten projekt został sfinansowany przy wsparciu Komisji Europejskiej. Niniejsza publikacja odzwierciedla jedynie poglądy autora, a Komisja nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji zawartych w tej publikacji.

