

# Scopri come creare un corso di formazione online che sia un'esperienza interattiva con i-CONTENT!

i-CONTENT aiuta esperti e docenti di Istituti di Formazione Professionalizzante IFP (principalmente PMI) ad ampliare l'offerta di corsi trasformando la dinamica d'aula, in presenza in un'esperienza di apprendimento interattiva grazie alla gamification (apprendimento asincrono e sincrono), incontrando le attuali esigenze del mercato a scala internazionale.



## **i-CONTENT Corso online:**

Il corso online interattivo si propone di insegnare ai formatori come progettare i contenuti di un corso online, come renderli interattivi e come introdurre la gamification nei vari strumenti utili per rinforzare l'apprendimento. Il corso serve anche come demo per mostrare i prodotti realizzati durante le prime 3 fasi del progetto:

**I01** - La guida per progettazione di un corso online interattivo

**I02** - Il Toolkit per la creazione di contenuti interattivi

**I03** - Il Toolkit per la gamification di un corso online

**Il corso è disponibile in tutte le lingue dei partner del progetto (greco, italiano, polacco e inglese) e si compone di 5 moduli:**

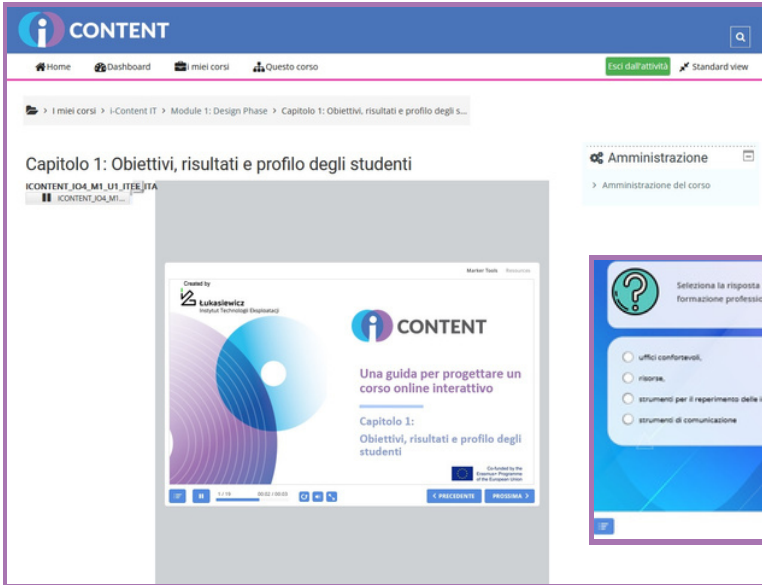
**Modulo 1: Progettazione**

**Modulo 2: Creare un corso con i-Spring**

**Modulo 3: Sviluppare un corso con H5P, Shotcut e Audacity**

**Modulo 4: Plugin su Moodle**

**Modulo 5: Plugin per gamification**



**iCONTENT**

Home Dashboard I miei corsi Questo corso Esci dall'attività Standard view

> I miei corsi > i-Content IT > Modulo 1: Design Phase > Capitolo 1: Obiettivi, risultati e profilo degli s...

## Capitolo 1: Obiettivi, risultati e profilo degli studenti

ICONTENT\_04\_M1\_U1\_ITEEJITA  
iCONTENT\_04\_M1...

**Amministrazione**

- Amministrazione del corso

Created by **Lukasiewicz** Medical Technology Entrepreneur

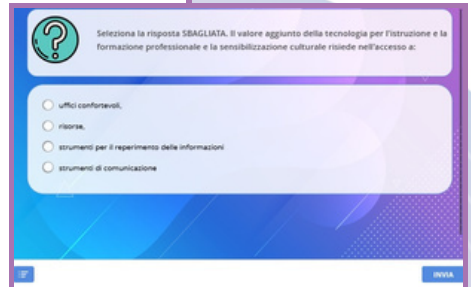
**iCONTENT**

Una guida per progettare un corso online interattivo

Capitolo 1: Obiettivi, risultati e profilo degli studenti

Clicked to the content progress of the content user

PREVIOUS PROXIMA ?



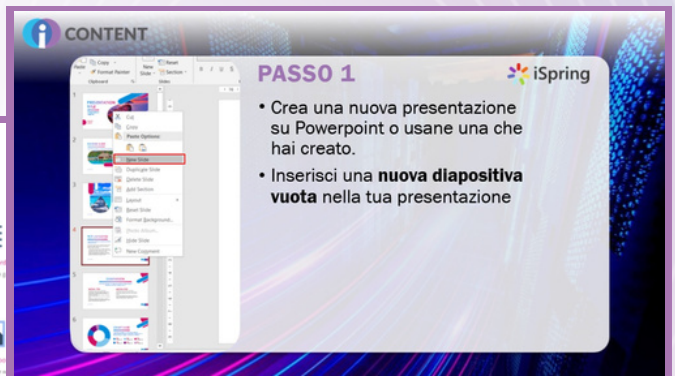
**?** Seleziona la risposta SBAGLIATA. Il valore aggiunto della tecnologia per l'istruzione e la formazione professionale e la sensibilizzazione culturale risiede nell'accesso a:

- uffici conformevoli,
- risorse,
- strumenti per il reperimento delle informazioni
- strumenti di comunicazione


**INVIATA**

### Tipi di contenuto disponibili:

 <b>Fill in the Blanks</b> Create a quiz with missing words in a text	 <b>Find Multiple Items...</b> Create many quizzes for users to find	 <b>Find the Hint</b> Create image quizzes for users to find	 <b>Find the word</b> Grid word search
 <b>Guess the Answer</b> Create an image with a question and answer	 <b>Image Embedder</b> Embed from a set of files	 <b>Image Choice</b> Create an image with alternatives as images	 <b>Image Hotspot</b> Create an image with multiple hotspots
 <b>Image pairing</b> Drag and drop image matching game	 <b>Image Sequencing</b> Place images in the chronology	 <b>Image Slider</b> Easily create an Image Slider	 <b>Impressive Presentations...</b> Create a slideshow with picture effects
 <b>Interactive Book</b> Create courses, books or notes			



**iCONTENT**

**PASSO 1** 

- **Crea una nuova presentazione** su Powerpoint o usane una che hai creato.
- **Inserisci una nuova diapositiva vuota** nella tua presentazione

Per maggiori informazioni:  
[Clicca qui!](#)



## Risultati del progetto:



# 101

i-CONTENT DESIGN: La guida per progettazione di un corso online interattivo



# 102

i-CONTENT INTERACTIVITY: Il Toolkit per la creazione di contenuti interattivi



# 103

i-CONTENT GAMIFICATION: Il Toolkit per la gamification di un corso online



# 104

i-CONTENT Corso online



# 105

i-CONTENT Piattaforma

## Dettagli:

**Programma:** Erasmus+

**Priorità:** cooperazione per l'innovazione e scambio di buone pratiche

**Azione:** partenariati strategici per l'istruzione e la formazione professionale

**Titolo del progetto:** Un kit di strumenti per formatori e Istituti di Formazione Professionale per la progettazione, la gamification e lo sviluppo di contenuti interattivi online

**Data di inizio:** 01/10/2020

**Data di fine:** 30/06/2023

## Maggiori informazioni:



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



Il progetto i-CONTENT è finanziato grazie al supporto della Commissione Europea. La pubblicazione su questo sito riflette solo le opinioni degli autori e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.

