

Μάθετε πώς να δημιουργείτε μια διαδραστική εμπειρία μάθησης με τη χρήση παιχνιδιού με το i-CONTENT!

Το i-CONTENT στοχεύει να εξυπηρετήσει εκπαιδευτές και παρόχους ΕΕΚ (κυρίως ΜΜΕ) που παρέχουν μη τυπικά αρχικά και συνεχή μαθήματα ΕΕΚ που επιθυμούν να μετατρέψουν την τυπική παράδοση μαθημάτων στην τάξη σε μια διαδικτυακή διαδραστική εμπειρία μάθησης (ασύγχρονη και σύγχρονη μάθηση) που τους επιτρέπει να ανταποκριθούν στις τρέχουσες ανάγκες της αγοράς και να τους επιτρέψει να στοχεύσουν στην παγκόσμια αγορά.



Διαδικτυακό Πρόγραμμα Κατάρτισης i-CONTENT

Το τέταρτο πνευματικό προϊόν είναι ένα διαδραστικό διαδικτυακό μάθημα που στοχεύει να διδάξει στους δημιουργούς του μαθήματος πώς να σχεδιάσουν το περιεχόμενο, πώς να το κάνουν διαδραστικό και πώς να εισαγάγουν τη παιγνιδοποίηση (gamification) στην ηλεκτρονική ασύγχρονη μάθηση. Αυτό το μάθημα θα χρησιμεύσει επίσης ως επίδειξη όπου μπορεί κανείς να δει την εφαρμογή αυτού που έχει περιγράψει στα τρία προηγούμενα πνευματικά προϊόντα.

IO1 Ένας οδηγός για τη φάση σχεδιασμού ενός διαδικτυακού διαδραστικού μαθήματος

IO2 Εργαλειοθήκη για τη δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου

IO3 Μια εργαλειοθήκη για την παιγνιδοποίηση ενός διαδικτυακού μαθήματος

Το πρόγραμμα κατάρτισης είναι διαθέσιμο σε όλες τις γλώσσες των εταίρων (ελληνικά, ιταλικά, πολωνικά και αγγλικά) και αποτελείται από 5 ενότητες:

Ενότητα 1: Φάση Σχεδιασμού

Ενότητα 2: Δημιουργία ενός μαθήματος με το i-Spring

Ενότητα 3: Δημιουργία Διαδραστικού Περιεχομένου με H5P, Audacity, Shotcut, SCORM

Ενότητα 4: Moodle Plugins

Ενότητα 5: Plugins για gamification

Αποτελέσματα Έργου:



101

i-CONTENT DESIGN: Ένας οδηγός για το σχεδιασμό ενός διαδραστικού διαδικτυακού προγράμματος κατάρτισης



102

i-CONTENT INTERACTIVITY: Μία εργαλειοθήκη για τη δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου



103

i-CONTENT GAMIFICATION: Μία εργαλειοθήκη για την παιγνιοποίηση διαδικτυακού προγράμματος κατάρτισης



104

Διαδικτυακό πρόγραμμα κατάρτισης i-CONTENT



105

Πλατφόρμα i-CONTENT

Λεπτιμέρειες:

Πρόγραμμα: Erasmus +

Βασική δράση: Συνεργασία για καινοτομία και ανταλλαγή καλών πρακτικών

Δράση: Στρατηγικές εταιρικές σχέσεις για επαγγελματική εκπαίδευση και κατάρτιση

Τίτλος έργου: Μια εργαλειοθήκη για Εκπαιδευτές και Παρόχους ΕΕΚ για το σχεδιασμό και την ανάπτυξη διαδικτυακού διαδραστικού περιεχομένου με παιγνιοποίηση

Ημερομηνία έναρξης: 01/10/2020

Ημερομηνία λήξης: 30/06/2023

Περισσότερα:



Cofunded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Αυτό το έργο χρηματοδοτήθηκε με την υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής. Η δημοσίευση [ανακοίνωση] αντικατοπτρίζει τις απόψεις μόνο του συντάκτη και η Επιτροπή δεν μπορεί να θεωρηθεί υπεύθυνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.

