

## **IO3: i-CONTENT Grywalizacja:**

**Zestaw narzędzi umożliwiających wykorzystanie elementów gier na potrzeby e-szkoleń**

Lider: GRUPPO 4



**Erasmus+**

Projekt finansowany z funduszy Komisji Europejskiej. Publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko autora, a Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za zawarte w niej treści.

## Spis treści

1	Class Dojo	6
1.1	Krótki opis podstawowych funkcji	6
1.2	Mocne i słabe strony	7
1.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	7
1.4	Jak to zrobić? Instruktaż	10
1.5	Link do pobrania	12
1.6	Kompatybilność z platformami LMS i CMS	12
2	WPAchievements	13
2.1	Krótki opis podstawowych funkcji	13
2.2	Mocne i słabe strony	17
2.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	17
2.4	Jak to zrobić? Instruktaż	17
2.5	Link do pobrania	18
2.6	Kompatybilność z platformami LMS i CMS	18
3	Level up!	20
3.1	Krótki opis podstawowych funkcji	20
3.2	Funkcje	20
3.3	Mocne i słabe strony	21
3.4	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	23
3.5	Jak to zrobić? Instruktaż	25
3.6	Link do pobrania	25
3.7	Kompatybilność z platformami LMS i CMS	25
4	GamiPress	27
4.1	Krótki opis podstawowych funkcji	27
4.2	Mocne i słabe strony	30
4.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	30
4.4	Jak to zrobić? Instruktaż	31
4.5	Link do pobrania	32

4.6	Kompatybilność z platformami LMS i CMS	32
5	Kahoot!	33
5.1	Krótki opis podstawowych funkcji	33
5.2	Mocne i słabe strony	34
5.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	34
5.4	Jak to zrobić? Instruktaż	35
5.5	Link do rejestracji	36
5.6	Kompatybilność z platformami LMS i CMS	36
6	6. BookWidgets	38
6.1	Krótki opis podstawowych funkcji	38
6.2	Mocne i słabe strony	39
6.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	39
6.4	Jak to zrobić? Instruktaż	41
6.5	Link do utworzenia osobistego konta	41
6.6	Kompatybilność z platformami LMS i CMS	41
7	Quiz HD	42
7.1	Krótki opis podstawowych funkcji	42
7.2	Mocne i słabe strony	43
7.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	43
7.4	Jak to zrobić? Instruktaż	45
7.5	Link do pobrania	46
7.6	Kompatybilność z platformami LMS i CMS	46
8	Quiz Cat	47
8.1	Krótki opis podstawowych funkcji	47
8.2	Mocne i słabe strony	48
8.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	48
8.4	Jak to zrobić? Instruktaż	49
8.5	Link do pobrania	51
8.6	Kompatybilność z platformami LMS i CMS	51
9	Jigsaw Planet	52
9.1	Krótki opis podstawowych funkcji	52

9.2	Mocne i słabe strony	52
9.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	53
9.4	Jak to zrobić? Instruktaż	53
9.5	Link do pobrania	56
9.6	Kompatybilność z platformami LMS i CMS	56
10	Sticky Notes	57
10.1	1 Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji	57
10.2	Funkcje	57
10.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	57
10.4	Jak to zrobić? Instruktaż	58
10.5	Oficjalna strona internetowa i link do pobrania	60
10.6	Platforma	60
10.7	Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS	60
11	StudentQuiz	61
11.1	Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji	61
11.2	Funkcje	61
11.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	62
11.4	Jak to zrobić? Instruktaż	63
11.5	Oficjalna strona internetowa i link do pobrania	63
11.6	Platforma	63
11.7	Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS	63
12	Stash	64
12.1	Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji	64
12.2	Funkcje	64
12.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	64
12.4	Jak to zrobić? Instruktaż	64
12.5	Oficjalna strona internetowa i link do pobrania	65
12.6	Platforma	65
12.7	Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS	65
13.	GAME	66
13.1	Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji	66

13.2	Funkcje	66
13.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	66
13.4	Jak to zrobić? Instruktaż	67
13.5	Oficjalna strona internetowa i link do pobrania	67
13.6	Platforma	67
13.7	Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS	67
14.	RealTime Quiz	68
14.1	Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji	68
14.2	Funkcje	68
14.3	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	68
14.4	Jak to zrobić? Instruktaż	69
14.5	Oficjalna strona internetowa i link do pobrania	70
14.6	Platforma	70
14.7	Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS	70
15.	Block Game	71
15.1	Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji	71
15.2	Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi	72
15.3	Jak to zrobić? Instruktaż	72
15.4	Oficjalna strona internetowa i link do pobrania	72
15.5	Platforma	72

## *Wybrane wtyczki do grywalizacji*

### 1 Class Dojo

#### Grywalizacja

#### 1.1 Krótki opis podstawowych funkcji

Class Dojo jest systemem do zarządzania aktywnością internetową, którego celem jest poprawa zaangażowania uczniów oraz kultury w klasie. Uczniowie zdobywają punkty za zachowanie w klasie. Głównym celem Class Dojo jest promowanie pozytywnego zachowania oraz zapewnienie nauczycielom i rodzicom możliwości częstego kontaktu w sprawach dotyczących rozwoju uczniów.

Nauczyciele korzystają z tego rozwiązania, aby promować pozytywne zachowanie w klasie i usprawnić komunikację z rodzicami. Class Dojo jest rozwiązaniem dostępnym na komputerach, tabletach i smartfonach.

#### **Klasa**

Klasa to miejsce, w których nauczyciele i uczniowie budują kulturę klasy. Wybierają umiejętności i wartości (np. kreatywność, praca w zespole) i dzielą się informacjami zwrotnymi na temat dokonywanych postępów. Klasa jest najprostszym sposobem, w jaki nauczyciele mogą budować kulturę klasy wspólnie z uczniami.

#### **Wiadomości**

Wiadomości to element, który pozwala nauczycielom, dyrekcji i rodzicom kontaktować się bez konieczności wymieniania się numerami telefonów. Wiadomości można przetłumaczyć na 35 języków. Nauczyciele mogą wyznaczyć „Godziny ciszy”, tj. zaznaczyć, kiedy są niedostępni.

#### **Stories**

„Stories” są elementem, w którym możliwe jest publikowanie zdjęć i filmów ze szkoły. Każda klasa, szkoła i uczeń mają do dyspozycji własny kanał Stories, za pośrednictwem którego mogą się podzielić zdjęciami i filmami z dnia w szkole z rodzicami. Kanał School Stories szkoły daje dyrekcji szkoły możliwość dotarcia do rodziców uczniów różnych klas, a kanał Class Stories – do rodziców uczniów danej klasy. Za

pośrednictwem kanału Student Stories uczniowie mogą tworzyć linię czasu swoich osiągnięć.

### 1.2 Mocne i słabe strony

Strona internetowa Class Dojo oraz aplikacje na systemy iOS i Android są darmowe dla nauczycieli, administratorów i rodziców.

- **Stworzenie pozytywnej kultury**

Nauczyciele mogą zachęcać uczniów do rozwoju różnych umiejętności lub wartości (np. ciężkiej pracy, pomagania innym itp.).

- **Danie uczniom głosu**

Uczniowie mogą dzielić się swoimi osiągnięciami poprzez dodawanie zdjęć i filmów.

- **Dzielenie się ważnymi momentami z rodzicami**

Rodzice mają dostęp do zdjęć i filmów z życia szkoły/klasy

#### **Dodatkowe możliwości:**

- Rodzice mogą korzystać z rozwiązania na dowolnym urządzeniu
- Natychmiastowe tłumaczenie na ponad 30 języków
- Wyznaczenie godzin dostępności dla rodziców.

### 1.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

1. Aby rozpocząć pracę z narzędziem, należy odwiedzić [witrynę internetową](#).
2. Następnie należy wybrać swoją rolę.



### Sign up as a...



3. Kolejnym krokiem jest założenie konta.



**Create Your Teacher Account**

Already have an account? [Log in here](#)

Ms.

First name

Last name

Email

Password

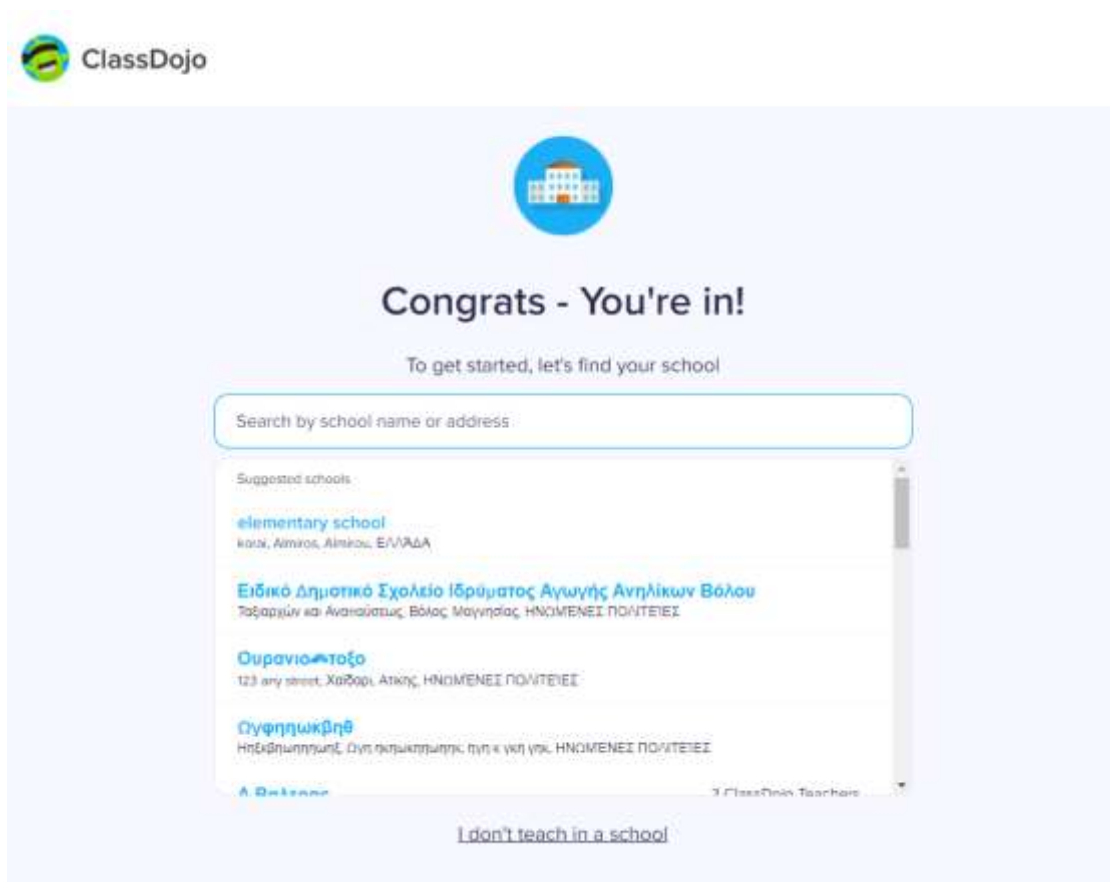
☐ I agree to ClassDojo's [Privacy Policy](#) and [Terms of Service](#).

☐ I agree ClassDojo can transfer information generated by my class's use of ClassDojo to the US, for the purpose of providing us with the service.

Expand

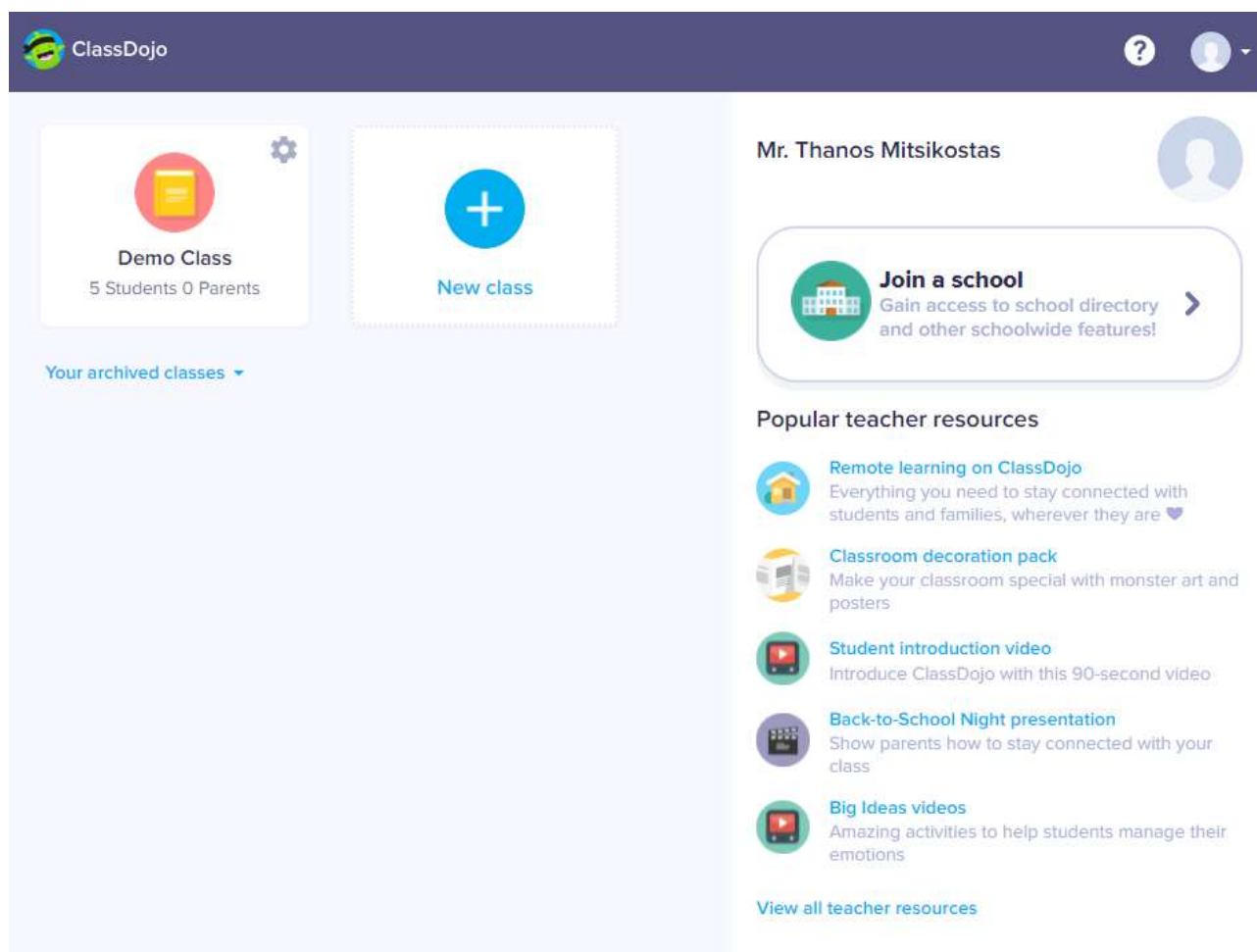
4. Po założeniu konta użytkownik zostanie przekierowany na stronę, na której należy wybrać swoją szkołę.





Jeżeli użytkownik nie jest nauczycielem, wówczas może wybrać inną kategorię po kliknięciu w opcję „Nie uczę w szkole”.

## Pulpit Class Dojo




#### 1.4 Jak to zrobić? Instrukcja

Class Dojo to narzędzie internetowe, które nie wymaga instalacji. Na stronie można znaleźć wiele różnych [materiałów](#) instruktażowych.

Materiały pogrupowano odpowiednio dla grup docelowych:

- Materiały dla **nauczycieli** zawierają podręcznik dostępny w różnych językach oraz instruktażowy materiał wideo.

**Resources for teachers**



**Sharing with teachers? Here's what you need 😊**

Simply use this presentation to share ClassDojo with colleagues. You can also use the video version to effortlessly share a recorded training session with teachers in your school!

[Download PDF +](#)
[Watch PD video](#)

- English
- Arabic
- Dutch
- French
- Korean
- Portuguese
- Simplified Chinese
- Spanish
- Turkish
- Vietnamese

- Materiały dla **dyrekcji szkoły**

**Resources for school leaders**



**School Leader Resource Kit**

Check out our presentations, one pagers, and guides to get started

[Download kit](#)

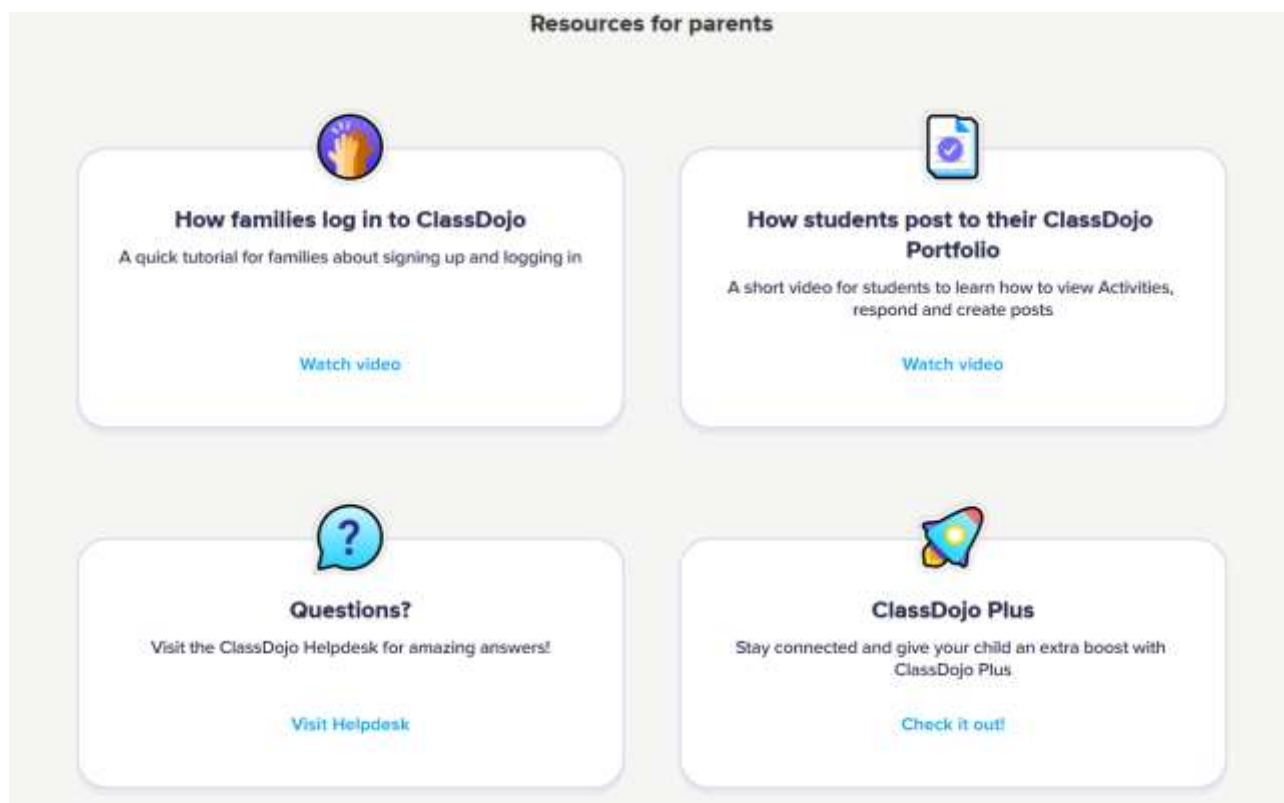


**Privacy Center**

ClassDojo works hard to keep its community safe — visit our industry-leading Privacy Center to learn more

[Visit Privacy Center](#)

## Materiały dla **rodziców**



Dodatkowe poradniki i materiały instruktażowe można znaleźć na kanale [YouTube](#) Class Dojo.



### YouTube Channel

1.5 Link do pobrania

#### [Strona internetowa Class Dojo](#)

1.6 Kompatybilność z platformami LMS i CMS

Narzędzie Class Dojo jest kompatybilne z platformami LMS i CMS.

## 2 WPAchievements

### Grywalizacja

#### 2.1 Krótki opis podstawowych funkcji

**WPAchievements** to wtyczka WordPress, która umożliwia poprawę doświadczeń użytkowników i zwiększenie interaktywności treści, a także ułatwia zarządzanie osiągnięciami, zadaniami czy rankingami.

Narzędzie jest również dostępne w wersji darmowej (**WPAchievements Free**), która jest w pełni funkcjonalna, ale ograniczona w stosunku do wersji płatnej.

Wśród funkcji wtyczki należy wymienić:

- Możliwość dodania osiągnięć i zadań do wykonania.
- Możliwość nagradzania za zdobyte osiągnięcia i wykonane zadania.
- Możliwość wyświetlania zawartości według zdobytych osiągnięć, rozwiązanych zadań lub pozycji użytkownika w rankingu.
- Responsywna strona osiągnięć.
- Możliwość publikowania informacji o zdobytych osiągnięciach i wykonanych zadaniach w kanale BuddyStream użytkownika.
- Osiągnięcia i zadania można udostępniać na Facebooku i Twitterze.
- Możliwość dodania do strony rankingów i zarządzania nimi.
- Możliwość ograniczenia osiągnięć dla określonych pozycji w rankingu.
- Możliwość publikowania informacji o zdobytej pozycji w rankingu w kanale BuddyStream użytkownika.
- Możliwość wyświetlania wyłącznie określonych miejsc w rankingu.
- Łatwe zarządzanie osiągnięciami użytkownika.



## Custom Widgets

WPAchievements jest rozwiązaniem oferującym różne spersonalizowane widżety. Należą do nich:

**Leaderboard:** Ranking osiągnięć użytkowników.

**My Achievements:** Wykaz osiągnięć użytkownika.

**My Quests:** Wykaz zadań wykonanych przez użytkownika.

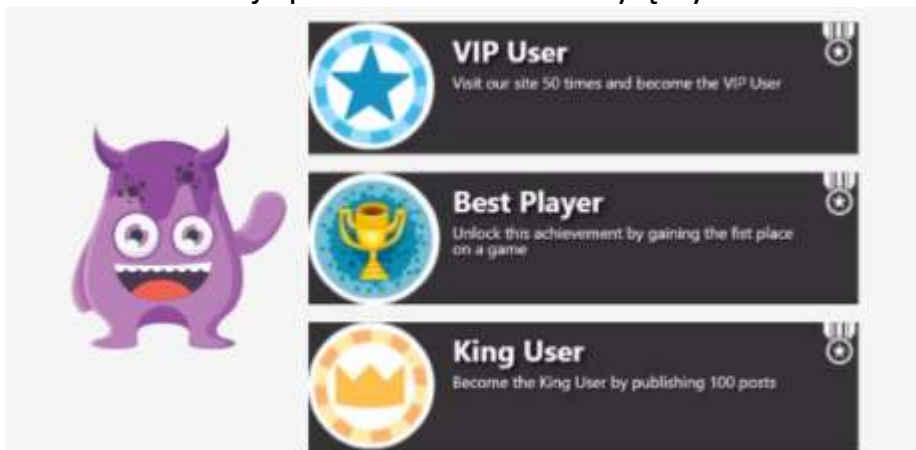
**My Rank:** Bieżąca pozycja użytkownika w rankingu.

## Funkcje

**Natychmiastowe powiadomienia typu Pop-up**

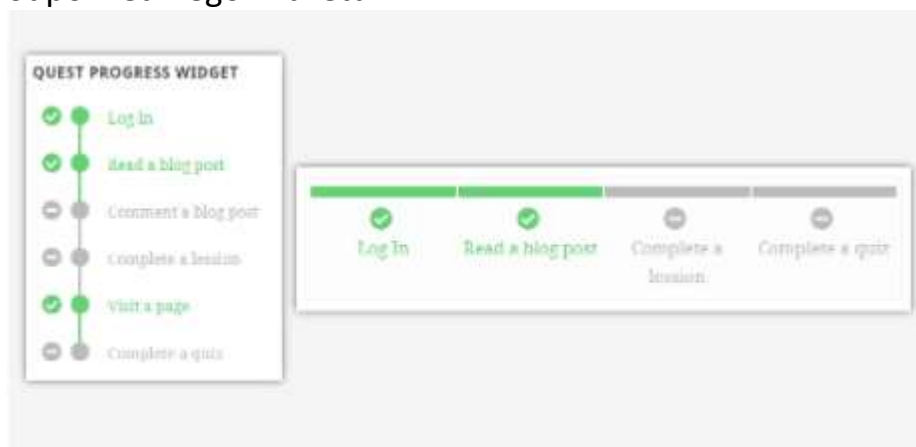


Powiadomienia informują użytkowników o zdobyciu osiągnięcia lub wykonaniu zadania. Można je personalizować lub wyłączyć.



### Interaktywna mapa postępów w wykonywaniu zadań

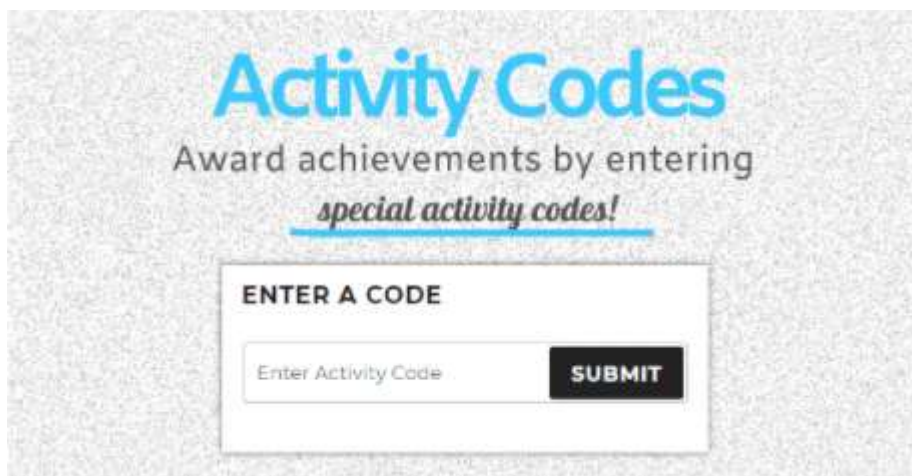
Pokazuje użytkownikom ich obecne postępy i motywuje do działania. Można ją wyświetlić na dowolnej stronie lub umieścić ją w menu bocznym za pośrednictwem odpowiedniego widżetu.



### Kody zadań

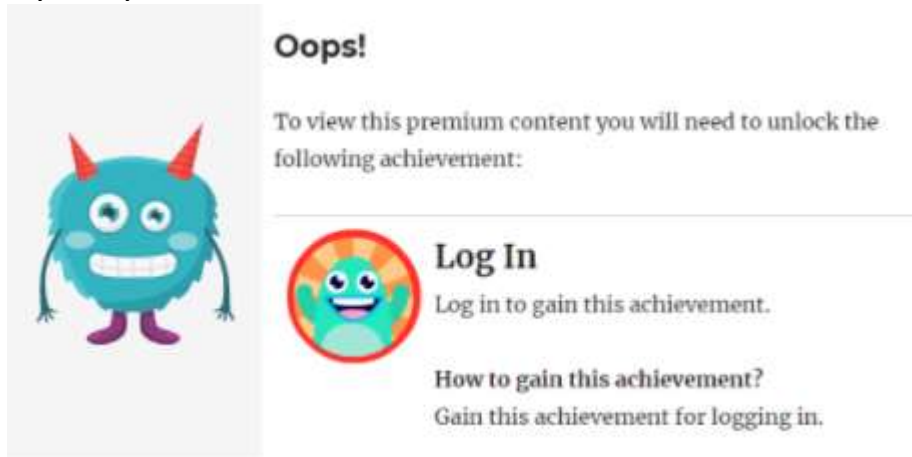
Osiągnięcia można odblokować, wpisując stosowny kod aktywacji. Jest to bardzo dobra funkcja pozwalająca połączyć działalność online i offline. Wprowadzony kod zostanie natychmiast zatwierdzony.





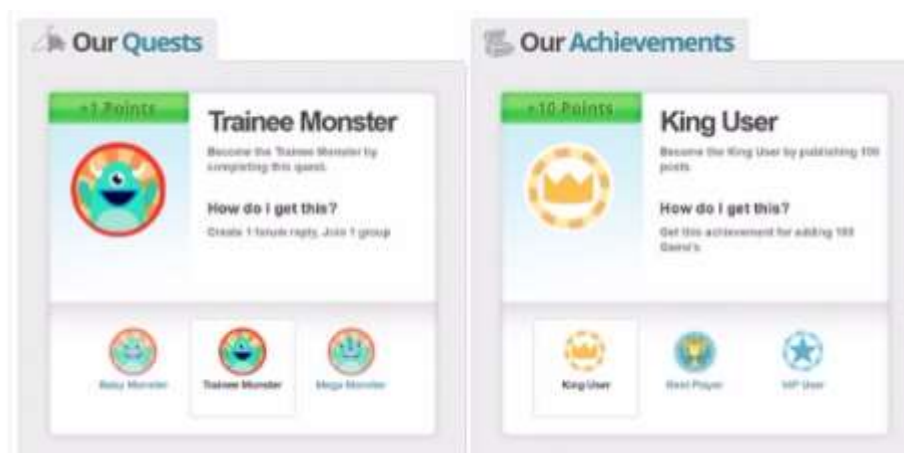
### Ograniczenie widoczności treści

Treści typu premium można ukryć i udostępniać je wyłącznie tym użytkownikom, którzy spełniają określone wymogi. Możliwość wyświetlania zawartości według zdobytych osiągnięć, rozwiązanych zadań lub pozycji użytkownika w rankingu. WPAchievements daje możliwość ograniczania widoczności całych stron, postów lub wybranych treści.



### Osiągnięcia i zadania

WPAchievements można łatwo zintegrować motywami WordPress w celu wyświetlenia dostępnych osiągnięć i zadań. Użytkownicy mogą również zobaczyć osiągnięcia, których jeszcze nie zdobyli, a także niezakończone zadania.



## 2.2 Mocne i słabe strony

**WPAchievement** oferuje wiele różnych funkcji – również w wersji darmowej. Jest to przyjazne użytkownikom narzędzie, w którym można znaleźć wiele fantastycznych widżetów. Z WPAchievements można tworzyć spersonalizowane kody dostępu dla użytkowników oraz statystyki użytkowników.

## 2.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

### Instalacja

1. Wtyczkę należy wgrać do katalogu wp-content/plugins/wpachievements lub zainstalować bezpośrednio ze strony wtyczek WordPress.
2. W następnej kolejności należy przejść do ekranu „Wtyczki”, aby aktywować wtyczkę.
3. W zakładce „Ustawienia” można skonfigurować wtyczkę.

## 2.4 Jak to zrobić? Instruktaż

Szczegółowe wytyczne można znaleźć na [stronie WPAchievements](#).

## Setup you facebook application

Learn how to setup your own Facebook Application.

[Read More](#)

## WPAchievements Settings

Get an overview of available settings on WPAchievements backend,

[Read More](#)

## WPAchievements Shortcodes

Learn how to use shortcodes manually or with our Shortcode Creator.

[Read More](#)

## Create a new rank

Learn how to create ranks / levels step by step with WPAchievements.

[Read More](#)

## Create a new quest

Learn how to create a new quest step by step with WPAchievements.

[Read More](#)

## Create a new achievement

Learn how to create your first achievement step by step with WPAchievements.

[Read More](#)

## Install WPAchievements

Learn how to install WPAchievements on your WordPress site.

[Read More](#)

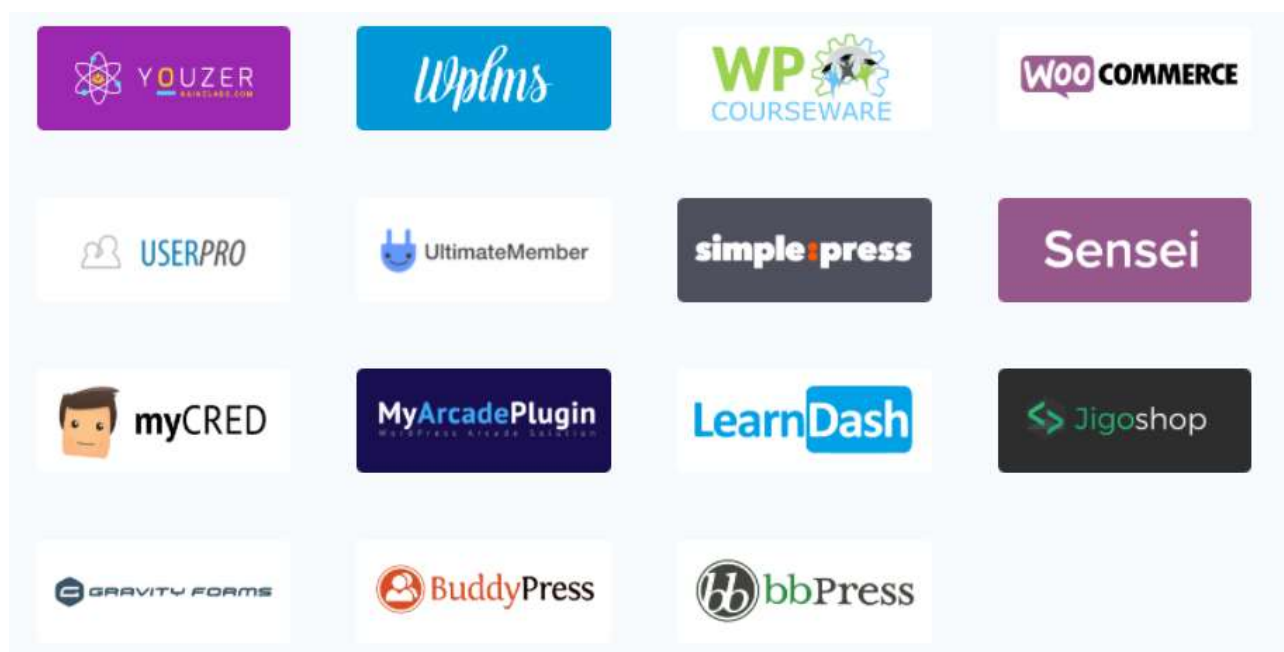
## 2.5 Link do pobrania

[Strona WPAchievements](#) (bezpośredni link do pobrania)  
[Wordpress Plugin Store](#)

## 2.6 Kompatybilność z platformami LMS i CMS

Integracja i obsługiwane wtyczki.

**WPAchievements** można zintegrować z wieloma popularnymi wtyczkami WordPress. Narzędzie obsługuje **ponad 25 wtyczek**.



## 3 Level up!

### Grywalizacja

#### 3.1 Krótki opis podstawowych funkcji

##### Czym jest Level up!?

- Level up! to konfigurowalny blok, który nauczyciel może dodać do kursu, aby przyznawać uczniom punkty za postępy w kursie.
- Wyświetla on aktualny poziom zaawansowania ucznia i pokazuje ile punktów potrzeba do przejścia na wyższy.

##### Jak skonfigurować Level up!?

- Przejdź do zakładki „Dodaj blok”.
- Wybierz ikonę konfiguracji.
- Wprowadź nazwę, opis i zapisz.
- Otwórz poszczególne łącza dostępne w bloku, aby przejść do innych obszarów:
  - **Informacje** – ten element pokazuje, ile punktów jest wymaganych dla poszczególnych poziomów.
  - **Drabina** – ten element wyświetla uczniów według poziomów i zdobytych punktów.
  - **Raport** – ten element umożliwia ustawianie filtrów dotyczących uczniów, poziomów i punktów.
  - **Ustawienia** – ten element umożliwia włączenie lub wyłączenie różnych opcji oraz ustawień zapobiegających oszukiwaniu.

#### 3.2 Funkcje

- Automatyczne przypisywanie punktów za zadania wykonywane przez uczniów.
- Wyświetlanie aktualnego poziomu zaawansowania ucznia i liczby punktów potrzebnych do przejścia na wyższy.
- Raporty dla nauczycieli zawierające informacje na temat poziomu uczniów.
- Powiadomienia z gratulacjami w przypadku przejścia na wyższy poziom.
- Ranking uczniów.
- Możliwość konfiguracji liczby poziomów, punktów oraz zmiany wyglądu.
- Całkowita kontrola nad przyznawaniem punktów za określone zadania.

- Odblokowywanie treści kolejnych poziomów po ich zdobyciu.
- Punkty w podziale na poszczególne kursy lub na całą stronę.
- Obsługa kodów.
- Zgodność z przepisami RODO.

## Your own rules

+ Add a rule

+ 15 experience points are earned when: ✕

ALL of the conditions are true

+ The activity or resource is Introduce yourself ✕

+ ANY of the conditions are true ✕

+ The event is Forum: Discussion created ✕

+ The event is Forum: Post created ✕

+ Add a condition

+ Add a condition

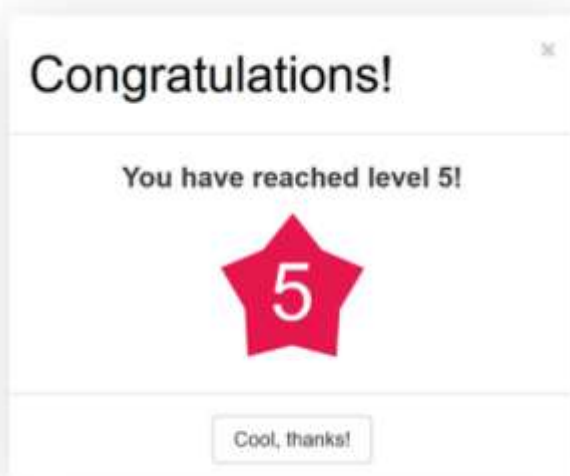
### 3.3 Mocne i słabe strony



**Utrzymanie zainteresowania uczniów** – zwiększenie zaangażowania uczniów poprzez motywowanie ich do przejścia na wyższy poziom.








**Nagradzanie postępów** – wiadomości z gratulacjami.

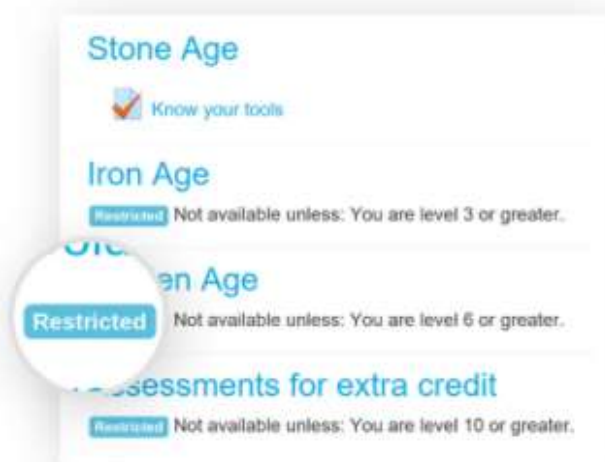


**Zachęcanie do współzawodnictwa** – poprzez wyświetlanie rankingu uczniów (jednak w przyjazny i motywujący sposób).



Rank	Level	Participant	Total	Progress
1	7	 Eleanor Shelton	301 <sup>XP</sup>	<div><div></div></div> 22 <sup>XP</sup> to go.
2	6	 Austin Harris	231 <sup>XP</sup>	<div><div></div></div> 17 <sup>XP</sup> to go.
3	6	 Samu Kokko	188 <sup>XP</sup>	<div><div></div></div> 60 <sup>XP</sup> to go.
4	5	 Enola Noel	140 <sup>XP</sup>	<div><div></div></div> 46 <sup>XP</sup> to go.
5	4	 Joris Robert	100 <sup>XP</sup>	<div><div></div></div> 34 <sup>XP</sup> to go.

**Odblokowanie treści** – po przejściu na kolejny poziom.



**Dodatkowa konfiguracja** – możliwość zmiany poziomów lub podmienienia punktów innymi symbolami, które zwiększą atrakcyjność kursu.

**Zgodność z przepisami RODO** – gromadzone dane nie są udostępniane poza stroną Moodle. Wtyczka jest także zgodna z polityką prywatności Moodle.

### 3.4 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

Darmową wersję można pobrać ze strony [Moodle/plugins](https://moodle.org/plugins)

#### Alternatywnie

Wersję komercyjną można pobrać [tutaj](#).

### Instalacja automatyczna

Ta opcja nie jest dostępna dla wszystkich produktów Moodle. Jeżeli można z niej skorzystać w przypadku wybranej wtyczki, wówczas należy:

1. Zalogować się na stronie Moodle, a następnie przejść do zakładki „Wtyczki” i wybrać opcję „Zainstaluj wtyczkę”.
2. Wybrać z wyświetlonego katalogu wtyczki do zainstalowania (przekierowanie na stronę moodle.org).
3. W polu wyszukiwania należy wpisać frazę „level up” i nacisnąć przycisk „Wyszukaj”.
4. Wtyczka Level up! powinna wyświetlić się na górze wyników wyszukiwania.
5. Po jej zaznaczeniu należy nacisnąć przycisk „Instaluj” i wybrać swoją stronę Moodle.
6. Następnie należy postępować zgodnie z instrukcjami instalacji.
7. Więcej informacji na temat instalacji wtyczek można znaleźć w oficjalnych dokumentach Moodle.

### Pobranie skompresowanych plików instalacyjnych

Ta opcja nie jest dostępna dla wszystkich produktów Moodle. Jeżeli można z niej skorzystać w przypadku wybranej wtyczki, wówczas należy:

1. Pobrać plik zip najnowszej wersji wtyczki ze strony moodle.org.
2. Zalogować się na stronie Moodle, a następnie przejść do zakładki „Wtyczki” i wybrać opcję „Zainstaluj wtyczkę”.
3. Postępować zgodnie z instrukcją dotyczącą instalacji.
4. Więcej informacji na temat instalacji wtyczek można znaleźć w oficjalnych dokumentach Moodle.

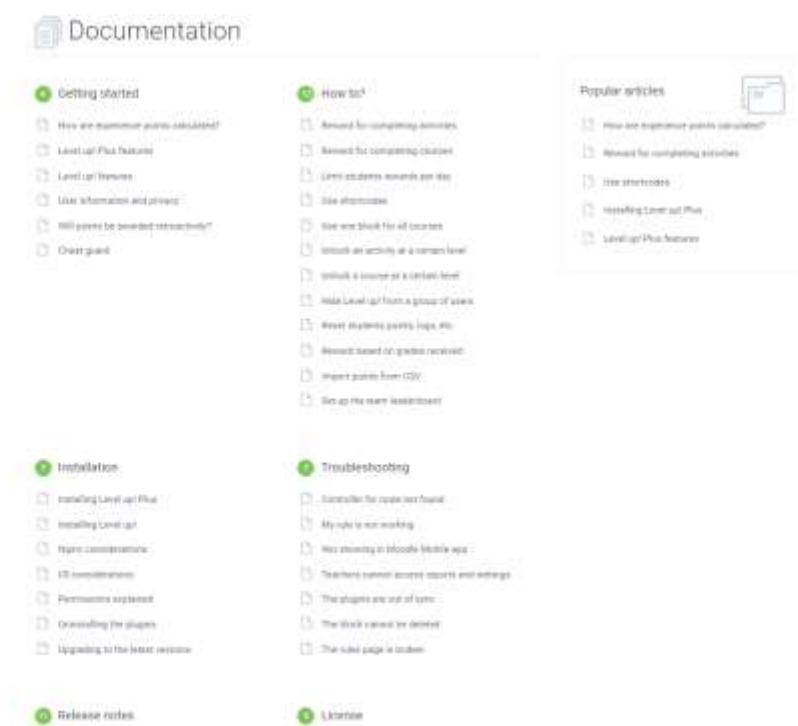
### Instalacja ręczna

1. Pobierz plik zip najnowszej wersji wtyczki ze strony moodle.org.
2. Wypakuj plik.
3. Przejdź do katalogu, do którego plik został wypakowany (blocks/xp/version.php).

4. Przejdź do panelu administratora, aby rozpocząć instalację.
5. Wejdź w zakładkę „Zarządzanie stroną” i wybierz opcję „Powiadomienia”.
6. Alternatywnie przejdź na stronę [your.moodle.example.com /admin/index.php](http://your.moodle.example.com/admin/index.php).
7. Postępuj zgodnie z instrukcją instalacji Moodle.

## 3.5 Jak to zrobić? Instruktaż

Na [stronie](#) Level up! można znaleźć wiele instrukcji i przewodników, które pomogą w opracowywaniu treści.



## 3.6 Link do pobrania

Darmową wersję można pobrać ze strony [Moodle/plugins](#)

**Alternatywnie**

Wersję komercyjną można pobrać [tutaj](#).

## 3.7 Kompatybilność z platformami LMS i CMS

Wtyczka obsługuje wszystkie wersje Moodle (od 3.1 do 3.10).

Aby zainstalować Level up! Plus dla Moodle Mobile należy mieć najnowszą wersję aplikacji Moodle Mobile.

## 4 GamiPress

### Grywalizacja

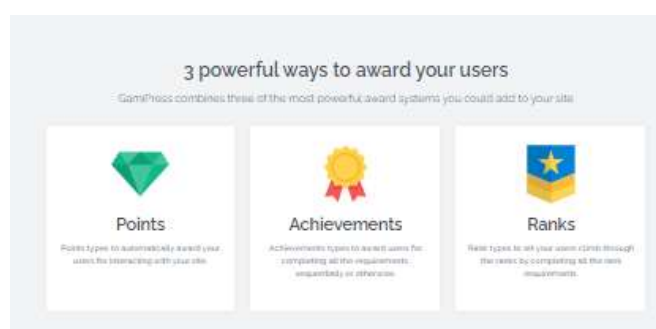
#### 4.1 Krótki opis podstawowych funkcji

GamiPress to darmowa wtyczka WordPress do dodawania elementów grywalizacji. Umożliwia dodawanie do stron internetowych funkcji typowych dla gier, takich jak systemy punktowe i rywalizacja między użytkownikami.

GamiPress to najłatwiejsza i najskuteczniejsza wtyczka WordPress do dodawania elementów gier do stron internetowych. Pozwala nagradzać użytkowników różnego rodzaju nagrodami i odznakami za interakcje ze stroną internetową. Ponadto daje możliwość prostego ilustrowania osiągnięć, uporządkowania zadań, czy też wybrania konfigurowalnej opcji oceny wykonania zadania.

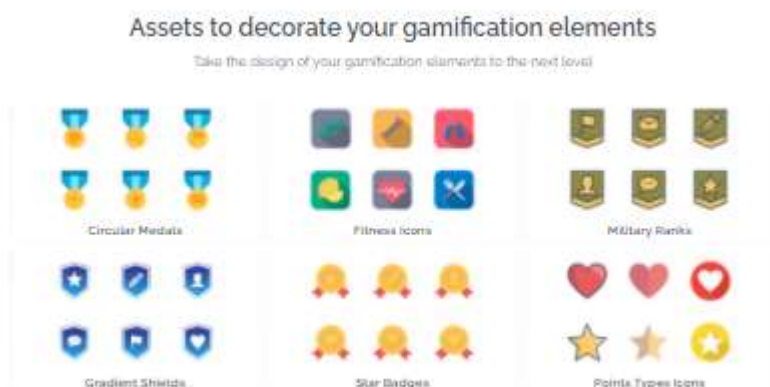
GamiPress pozwala również zastosować trzy sposoby nagradzania: punkty, osiągnięcia i ranking.

1. Punkty: użytkownicy mogą gromadzić różne rodzaje punktów, wykonując określone zadania. Punkty można wymieniać na nagrody.
2. Osiągnięcia: zwykle przedstawiane w formie odznak – stanowią one nagrodę za spełnienie określonych wymogów.
3. Ranking: użytkownicy uzyskują miejsca w rankingu za wykonywane zadania.



W poszczególnych sposobach nagradzania można dodatkowo wyróżnić:

- Automatycznie przyznawanie lub odejmowanie punktów: opcję tę można w prosty sposób skonfigurować.





















- Spersonalizowane wymagania: opcja ta daje możliwość określenia dodatkowych wymagań, które użytkownik musi spełnić, aby przejść na wyższy poziom lub odblokować kolejne zadanie.
- Ramy czasowe: opcja ta pozwala określić przedział czasowy na spełnienie danego wymogu (można go określić w minutach, godzinach, dniach, tygodniach, miesiącach lub latach).
- Funkcje typu „przeciągnij i upuść”: opcja przyspieszająca konfigurację.
- Odblokowanie osiągnięć i przejście na kolejny poziom: po zdobyciu wymaganej liczby punktów.
- Wiadomości e-mail: wysyłane automatycznie i informujące o nowych nagrodach.
- Prywatne i publiczne konta.
- System otwartych odznak: możliwość połączenia osiągnięć z rozwiązaniami Badge i Credly pozwalająca na przyznawanie rozpoznawalnych odznak za osiągnięcia przez uczniów umiejętności.
- Bloki, kody i widżety: kompatybilne z WordPress bloki, kody i widżety umożliwiające wyświetlanie m.in. punktów, osiągnięć i ostatniej aktywności użytkowników.
- Edytor kodów w trybie rzeczywistym.
- Motywy: GamiPress obsługuje wszystkie standardowe motywy WordPress.
- System edytowalnych szablonów.
- Centralizacja danych.
- Rest API: możliwość łączenia GamiPress z zewnętrznymi aplikacjami.
- Łatwe dodawanie nowych funkcji i funkcjonalności.



## Packed full of features

Yes, all of these features are included in GamPress!

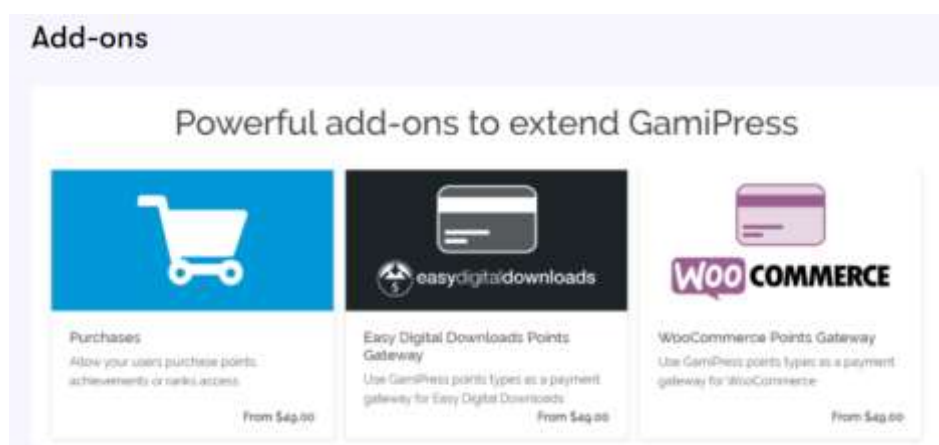
 <b>Points types</b> Configure as many points types as you like: Credits, Gems, Coins, etc.	 <b>Achievement types</b> Configure as many achievement types as you like: Badges, Quizzes, etc.	 <b>Rank types</b> Configure as many rank types as you like: Grade, Level, etc.
 <b>Automatic points awards and deductions</b> Easily configure automatic ways to award or deduct points to your users.	 <b>Custom requirements</b> Define conditional requirements the user needs to meet for unlocking achievement or rank.	 <b>Time limit requirements</b> Limit by time period when the user can complete a specific requirement: impulsively, hourly, daily, weekly, monthly or yearly!
 <b>Drag and drop controls</b> Powerful controls to setup your gamification environment in minutes.	 <b>Social sharing</b> Users can share the achievements and ranks they have earned on any social network of their choice.	 <b>Emails</b> Your users will get notified automatically about new awards.
 <b>Logs</b> Detailed log system with support for public and private logs.	 <b>Unlock achievements and ranks using points</b> Let users to optionally unlock any achievement or rank by expending an amount of points without meet the requirements.	 <b>Open Badges compatible</b> Connect your site achievements with Badge or Credits to issue open badges as an official recognition of the skills of your users.
 <b>Blocks, Shortcodes &amp; Widgets</b> WordPress-friendly block, shortcode and widgets to show the user points, wallet, earned achievements, latest logs, and more.	 <b>Live shortcode embedder</b> Missing a shortcode parameter? Just click the "Insert GamPress Shortcode" button and set up any shortcode without a entry.	 <b>GDPR Support</b> Support for WordPress personal data exports and deletions.
 <b>Templates System</b> Overridable templates system to allow you customize everything you want through your GamPress theme folder.	 <b>Data centralization on Multisite</b> Centralize all the data on multisite installs and share anything you want on any sub-site.	 <b>Developer-friendly</b> GamPress is extremely flexible with plenty of hooks to add custom features and functionalities.

Ponadto wtyczka daje dostęp do wielu nakładek pozwalających zwiększyć funkcjonalność strony. Najważniejsze z nich to:

- WooCommerce Points Gateway.
- Easy Digital Downloads Points Gateway.
- Ograniczenie widoczności treści.



- Zakupy (możliwość kupowania punktów).
- Udostępnianie w mediach społecznościowych.
- Ranking.
- Mapa postępów.
- Powiadomienia.



Odwiedzający stronę chętniej będą na nią wracać, publikować komentarze, czy też dokonywać zakupów, jeżeli będą za to nagradzani. GamiPress to łatwy sposób na zwiększanie zaangażowania użytkowników i lojalności wobec marki.

#### 4.2 Mocne i słabe strony

GamiPress jest rozwiązaniem, które zostało stworzone z myślą o projektowaniu stron internetowych zgodnych z mechaniką gier, ale może też być wykorzystywane jako platforma do zarządzania nagrodami lub postępami. Jest to darmowa wtyczka dostępna na licencji AGPL-3.0.

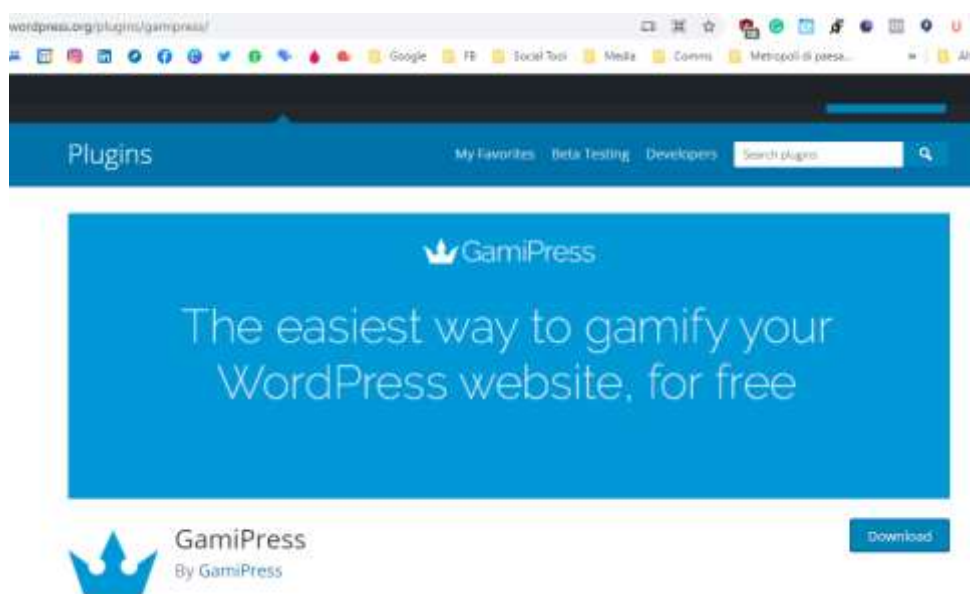
Oznacza to, że każdy może uzyskać dostęp do kodu źródłowego i modyfikować go według potrzeb. Przy wsparciu programisty z tą wtyczką można zintegrować wiele rodzajów niezbędnych funkcji. Można też skorzystać z gotowych fragmentów kodów, które pozwalają skonfigurować sposób działania programu.

Pojawiają się pewne problemy w zakresie integracji API z platformami CMS i LMS innymi niż WordPress.

#### 4.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

Z backendu WordPress:

- Przejdź do zakładki „Wtyczki” i wybierz opcję „Dodaj nową”.
- Naciśnij przycisk „Pobierz wtyczkę”.
- Rozpakuj pobrany plik zip i aktywuj wtyczkę.



### Bezpośrednie pobranie

- Pobierz plik zip do katalogu wp-content/plugins/.
- Rozpakuj pobrany plik.
- Przejdź do menu wtyczek w obszarze administratora na stronie WordPress.
- Aktywuj wtyczkę.

### 4.4 Jak to zrobić? Instruktaż

GamiPress jest darmową wtyczką, którą można pobrać bezpośrednio z katalogu WordPress. GamiPress nie jest rozwiązaniem dostępnym w wersji premium. GamiPress charakteryzuje się łatwością konfigurowania – można dodawać spersonalizowane funkcje i funkcjonalności.

Film: [What is GamiPress?](#)

Krótkie filmy instruktażowe można znaleźć [tutaj](#).

### 4.5 Link do pobrania

Łącze bezpośrednie: <https://gamipress.com/>

Z backendu WordPressa: <https://wordpress.org/plugins/gamipress/>

### 4.6 Kompatybilność z platformami LMS i CMS

#### LMS INTEGRATIONS



- LearnDash
- H5P
- LearnPress
- LifterLMS
- Tutor LMS

## 5 Kahoot!

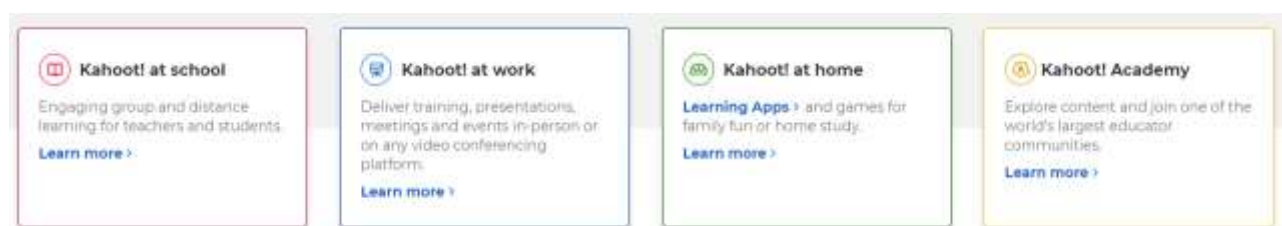
### Grywalizacja

#### 5.1 Krótki opis podstawowych funkcji

Platforma Kahoot jest wykorzystywana przez nauczycieli na całym świecie. Rozwiązanie jest dostępne na komputerach oraz urządzeniach mobilnych i daje możliwość tworzenia np. gier i quizów dla jednego lub kilku graczy.

Tworzenie i udostępnianie quizów zajmuje tylko kilka minut; ich porządkowanie jest równie proste.

Kahoot wymaga założenia konta użytkownika (do wyboru cztery rodzaje: szkolne, domowe, służbowe oraz konto „Academy”).



Quizy Kahoot można tworzyć od podstaw, korzystać z istniejącej bazy pytań Kahoot, edytować szablony lub dostosowywać istniejące quizy Kahoot stworzone przez innych użytkowników. Pytania i odpowiedzi są wyświetlane na ekranach uczniów, a nauczyciel ma możliwość wyłączenia stopera. Zadania można wykonywać w ramach nauki w trybie zdalnym lub w klasie – istnieje możliwość udostępniania ich bezpośrednio w takich aplikacjach, jak: Microsoft Teams, Google Classroom, Remind oraz Apple Schoolwork. W Kahoot quizy i gry można organizować na żywo w klasie lub udostępniać je za pomocą narzędzi do wideokonferencji, aby połączyć uczniów wirtualnie. Pytania i odpowiedzi są wyświetlane na wspólnym ekranie, podczas gdy uczniowie udzielają odpowiedzi na swoich urządzeniach; można również wybrać opcję wyświetlania pytań na urządzeniach uczniów. Nauczyciel może monitorować postępy uczniów zapisywane w raportach dostępnych w formie arkuszy kalkulacyjnych.

W narzędziu są dostępne funkcje pozwalające w interesujący sposób rozpocząć lub podsumować zajęcia.

W Kahoot! można tworzyć ankiety i gromadzić opinie uczniów na temat zajęć oraz odpowiedzi na pytania sprawdzające ich wiedzę.

Z Kahoot! lekcja może mieć interaktywną formę, a nauczyciel może korzystać z różnych slajdów i łączyć je z różnymi rodzajami pytań.

Kahoot! udostępnia też platformę Academy, która łączy nauczycieli, konsultantów, instruktorów oraz szkoleniowców z całego świata i umożliwia dzielenie się materiałami, które można wykorzystać do zwiększenia zaangażowania uczniów. Na tej platformie można też znaleźć treści takich znanych wydawców, jak: Disney, Marvel, National Geographic, Time for Kids, Britannica czy Cambridge University Press.

Kahoot! zaprasza również wydawców edukacyjnych, marki i autorów treści interaktywnych do ich udostępniania na zasadach komercyjnych.

### 5.2 Mocne i słabe strony

Łatwy w obsłudze interfejs użytkownika. Wyszukiwarka gotowych quizów. Możliwość dodawania pytań scenariuszowych i podpowiedzi oraz stymulowania dyskusji. Możliwość dodawania slajdów z dodatkowymi informacjami. Funkcje asynchroniczne wspomagające samodzielne uczenie się i uczenie się w trybie zdalnym.

Udostępnione szablony quizów. Możliwość jednoczesnego korzystania z narzędzia przez wielu graczy (konieczne dobre łącze internetowe).

Możliwość zastosowania nie tylko w szkole ale także w biurze na potrzeby prowadzenia dyskusji i burzy mózgów.

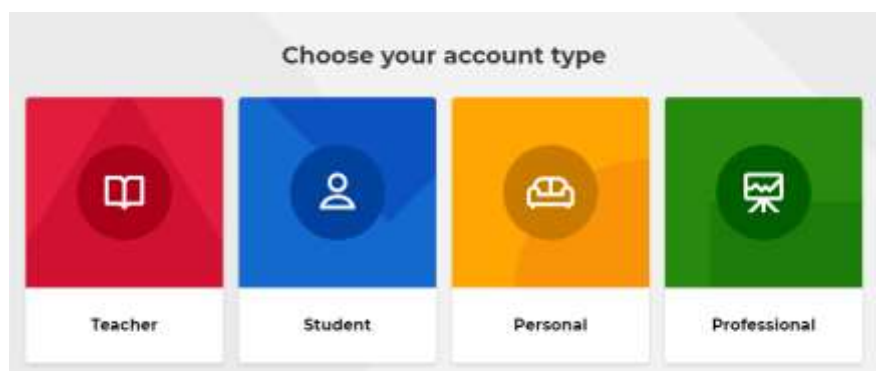
Wersja podstawowa jest bezpłatna.

### 5.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

Platformy Kahoot! (2) są w pełni obsługiwane przez najnowsze wersje przeglądarek Chrome, Firefox, Safari, Edge i IE.

- <https://create.kahoot.it> – tworzenie gier
- <https://kahoot.it> – dołączanie do gier

Konieczne jest założenie profilu (nauczyciela, ucznia, osobistego lub zawodowego).



Założenie profilu wymaga podania imienia i nazwiska oraz adresu e-mail.

Narzędzie można również zainstalować jako aplikację na smartfon z systemem operacyjnym Apple lub Android.

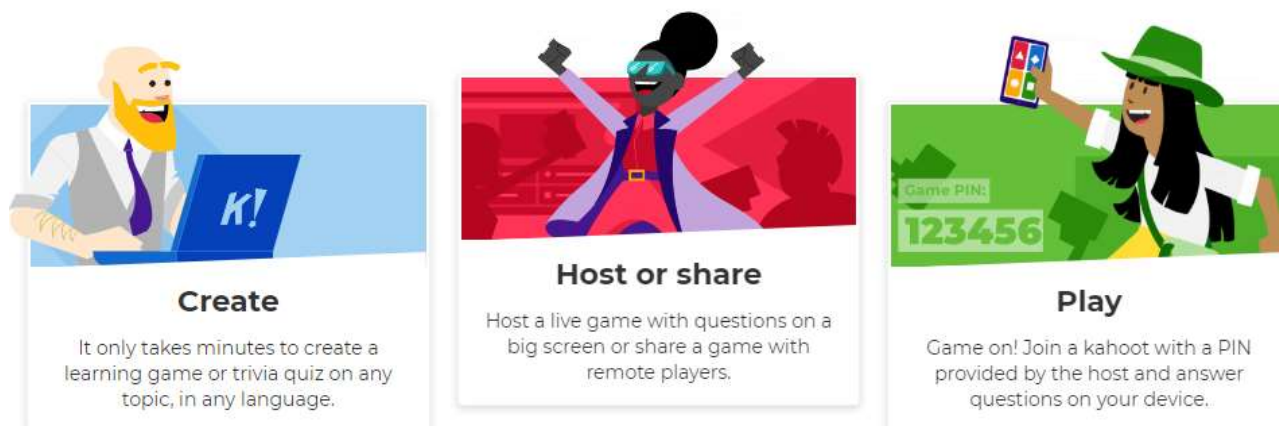
### 5.4 Jak to zrobić? Instrukcja

Po zarejestrowaniu się można szybko i sprawnie tworzyć quizy i gry w dowolnym formacie i z dowolną liczbą pytań. Do gier i quizów można dodawać materiały wideo, obrazy oraz wykresy.

Kahoot! najlepiej sprawdza się w przypadku rozgrywek grupowych. Aby dołączyć do gry lub quizu trzeba mieć aktywujący kod PIN. Prowadzący grę lub quiz musi mieć dostęp do dużego ekranu. Gracze udzielają odpowiedzi na własnych urządzeniach, a pytania są wyświetlane na dużym ekranie. Można również tworzyć gry i quizy Kahoot do wykonania w dogodnym przez uczniów czasie w ramach pracy domowej lub zdalnego uczenia się.



## How does Kahoot! work?



Kahoot! ma kanał na YouTube, na którym można znaleźć filmy instruktażowe, webinaria, poradniki itp.

- Czym jest Kahoot!? [What is Kahoot!?](#)
- Dodatkowe wskazówki można znaleźć w filmie instruktażowym: <https://www.youtube.com/watch?v=KJgZZQcsSPk>
- Dodatkowe wskazówki na temat tworzenia quizów Kahoot na komputerze można znaleźć w materiale filmowym: <https://www.youtube.com/watch?v=AiB3gmSTPog>
- Dodatkowe wskazówki na temat tworzenia quizów Kahoot w aplikacji można znaleźć w materiale filmowym: <https://www.youtube.com/watch?v=qfPH4GEo600>
- Jak brać udział w grach Kahoot w czasie rzeczywistym? <https://www.youtube.com/watch?v=rZUew1wIQts>
- Jak pomóc uczniom osiągnąć pozycję lidera? [Learners to Leaders with Kahoot!: pedagogy explained in 30 seconds](#)

### 5.5 Link do rejestracji

<https://kahoot.com/>

### 5.6 Kompatybilność z platformami LMS i CMS

Kahoot! to system zarządzania nauką (LMS), który pomaga szkołom i instytucjom szkolnictwa wyższego tworzyć gry, wchodzić w interakcje z uczniami w ramach



internetowych sesji szkoleniowych, usprawniać procesy zdalnego nauczania oraz monitorować postępy klasy i dokonywać ich formatywnej oceny.

Kahoot! można łatwo zintegrować z filmami YouTube oraz aplikacjami Microsoft Teams, Google Classroom, Remind, a także Apple Schoolwork.

## 6 BookWidgets

### Grywalizacja

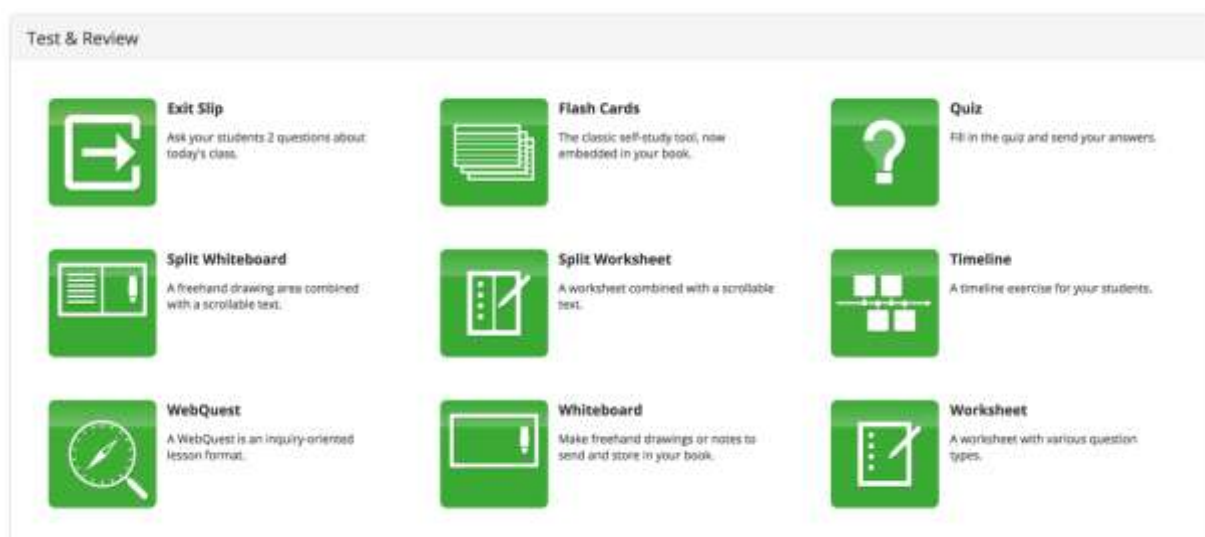
#### 6.1 Krótki opis podstawowych funkcji

BookWidgets to narzędzie, które pomaga w opracowaniu interaktywnych materiałów edukacyjnych.

Nauczyciel ma do wyboru wiele szablonów ćwiczeń na smartfony, tablety i komputery, może konwertować testy na papierze w interaktywne quizy lub karty ćwiczeń działające na różnych urządzeniach.

Za pomocą narzędzia można stworzyć do 40 różnych widżetów w następujących kategoriach:

- testy i sprawdziany wiedzy,



- gry,
- obrazy i filmy,
- matematyka,
- od dostawców zewnętrznych, oraz
- inne.

W przypadku wielu ćwiczeń włączono opcję automatycznej oceny. Postępy uczniów można monitorować w czasie rzeczywistym.

Narzędzie jest przeznaczone dla nauczycieli szkół podstawowych, gimnazjalnych, średnich i wyższych oraz zawodowych.

Select your role to personalize your tour:



## 6.2 Mocne i słabe strony

Tworzone w narzędziu treści można z łatwością udostępniać w różnych formatach. Nauczyciele uzyskują również wgląd w szczegółowe wyniki poszczególnych uczniów. Tworzenie treści z narzędziem nie wymaga znajomości kodowania ani programowania.

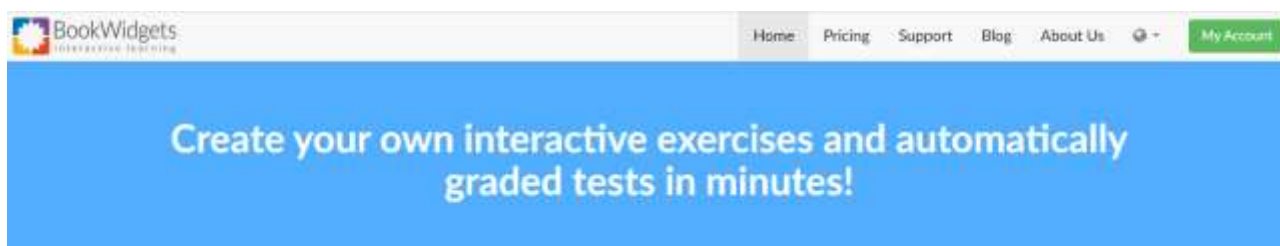
System jest przyjazny dla użytkownika.

Wersja bezpłatna jest dostępna wyłącznie dla uczniów. Wersja dla nauczycieli jest płatna – można jednak skorzystać z 30-dniowego okresu próbnego.

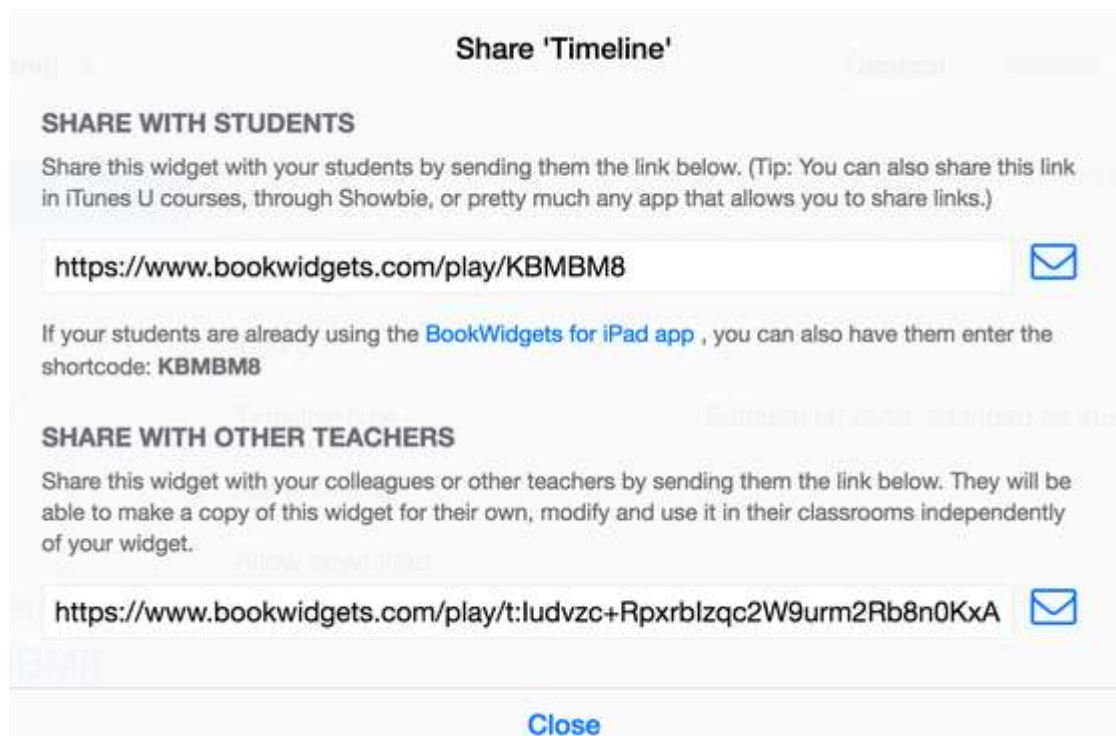
Nauczyciele potwierdzają, że narzędzie było niezwykle pomocne w prowadzeniu zajęć w dobie pandemii COVID-19 ([www.bookwidgets.com/blog/2021/10/4-amazing-ways-to-boost-your-google-classroom-with-bookwidgets](http://www.bookwidgets.com/blog/2021/10/4-amazing-ways-to-boost-your-google-classroom-with-bookwidgets)).

## 6.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

Po zalogowaniu się użytkownik zostanie przeniesiony na swoją stronę główną. Na niej można stworzyć swój pierwszy widżet (po wybraniu tej opcji, wyświetli się film instruktażowy, który użytkownik może pominąć).



Po wybraniu widżetu, który użytkownik chce zastosować, na ekranie wyświetlą się wskazówki dotyczące jego utworzenia. Stworzony widżet można wysłać uczniom lub udostępnić go na platformie LMS lub w mediach społecznościowych.



Po otrzymaniu linku do widżetu uczniowie będą mogli wykonać zadanie na dowolnym urządzeniu, a także dodać własne wydarzenia albo utworzyć własną oś czasu. Ukończone zadanie można pobrać w formacie PDF lub odesłać je nauczycielowi w systemie BookWidgets.

Po odesłaniu przez uczniów prac nauczyciel może dokonać oceny postępów. Na tym etapie można zobaczyć szczegółowe analizy dotyczące wyników poszczególnych uczniów.

Nauczyciel może także udostępnić link do widżetu innym nauczycielom, którzy mogą dostosować go do swoich potrzeb lub wykorzystać go w niezmienionej wersji.

### 6.4 Jak to zrobić? Instruktaż

Jak zacząć? Film instruktażowy: <https://www.bookwidgets.com/tutorials/getting-started>

### 6.5 Link do utworzenia osobistego konta

<https://www.bookwidgets.com/>

### 6.6 Kompatybilność z platformami LMS i CMS

Narzędzie BookWidgets jest kompatybilne z Google Classroom, Microsoft Teams for Education, Moodle, Canvas oraz Schoology.

### 7 Quiz HD

#### Grywalizacja

#### 7.1 Krótki opis podstawowych funkcji

HD Quiz to bardzo łatwa w użyciu wtyczka do tworzenia quizów i publikowania ich na dowolnej stronie. HD Quiz jest również przydatny do budowania profesjonalnych kwestionariuszy lub quizów w stylu BuzzFeed.

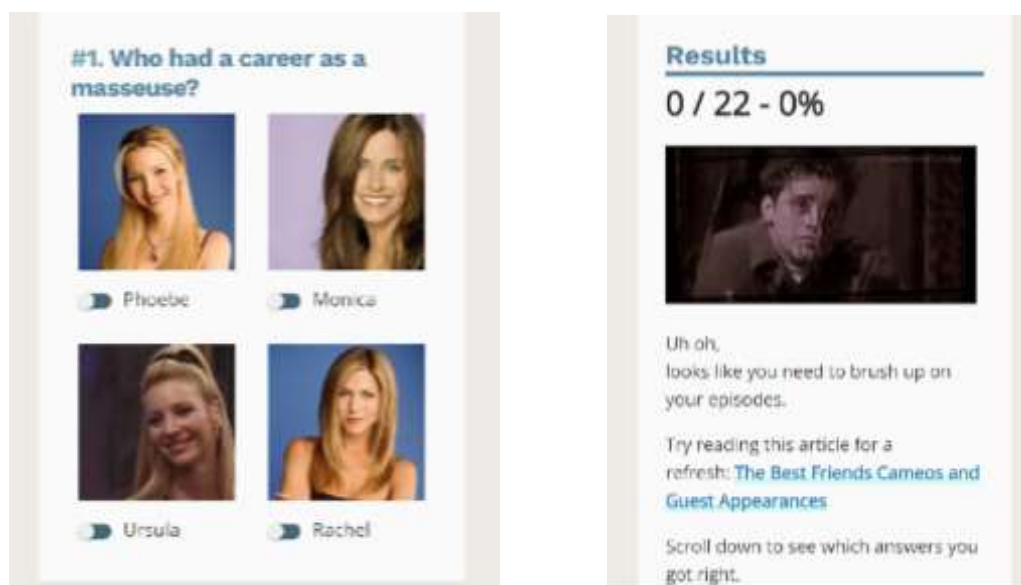
Główne funkcje:

- W Quiz WP można tworzyć nieograniczoną liczbę quizów.
- Każdy quiz ma indywidualne opcje.
- Każde pytanie może mieć swój własny wyróżniony obraz oraz własną odpowiedź.
- Animowane gify mogą być przedstawiane jako obraz z pytaniem lub dowolna odpowiedź.
- Funkcja Quiz Timer umożliwia ustawienie czasu potrzebnego na ukończenie quizu.
- W narzędziu wbudowano podstawowe funkcje tłumaczenia (można je znaleźć w zakładce „O HD Quiz” lub „Opcje”).
- Użytkownik może do quizów dodawać linki, obrazy, a także krótkie opisy, które będą wyświetlane pod pytaniami.

Do dodatkowych funkcji HD Quiz należą m.in.:

- Nowy rodzaj pytania, tj.: „Wybierz wszystkie pasujące”.
- Quizy można udostępniać na Facebooku i Twitterze.
- Do każdego pytania można dodać obraz.
- Do każdego pytania można dodać odpowiedź.
- Animowane gify mogą być przedstawiane jako obraz z pytaniem lub dowolna odpowiedź.
- Możliwość udostępniania wyników quizu.
- Sprawdzanie wyników, ustawienie podświetlania prawidłowych i błędnych odpowiedzi po zakończeniu quizu.





Rys. 1. Przykładowy wygląd HD Quizu

Źródło: <https://designbypixl.com/the-ultimate-friends-quiz/> [dostęp: 5.11.2021]

## 7.2 Mocne i słabe strony

Kompatybilność z WordPress.

Po najnowszej aktualizacji do wersji 1.8.x mogą pojawiać się problemy z obsługą quizów przygotowanych we wcześniejszych wersjach.

## 7.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

Wtyczkę można zainstalować za pośrednictwem panelu administracyjnego WordPress.

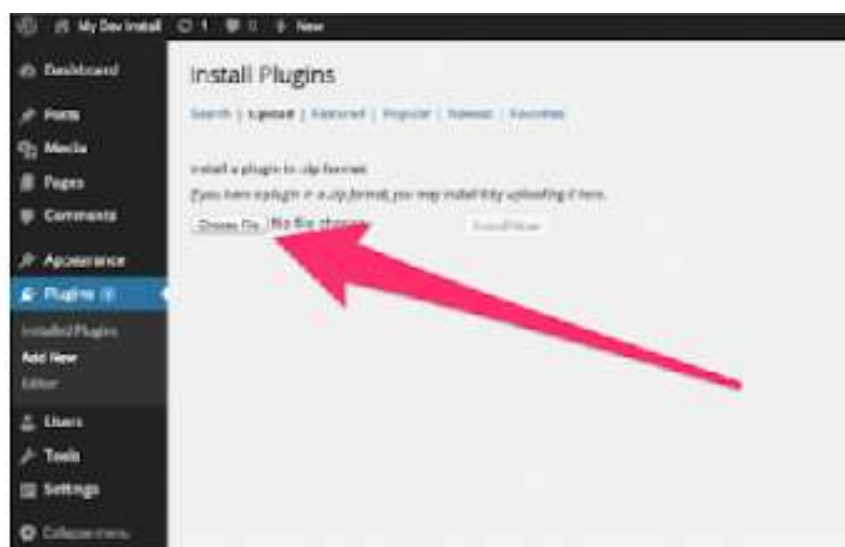
1. W panelu WP przejdź do zakładki „Wtyczki”, a następnie naciśnij przycisk „Dodaj nowy”.



Rys. 2. Przykład instancji HD Quiz

Źródło: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/installation/> [dostęp: 5.11.2021]

2. Wybierz „Prześlij” i „Wybierz plik”.



Rys. 3. Przykład instancji HD Quiz: wybór pliku

Źródło: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/installation/> [dostęp: 5.11.2021]

3. Wybierz pobrany plik zip (wtyczka Quiz HD).

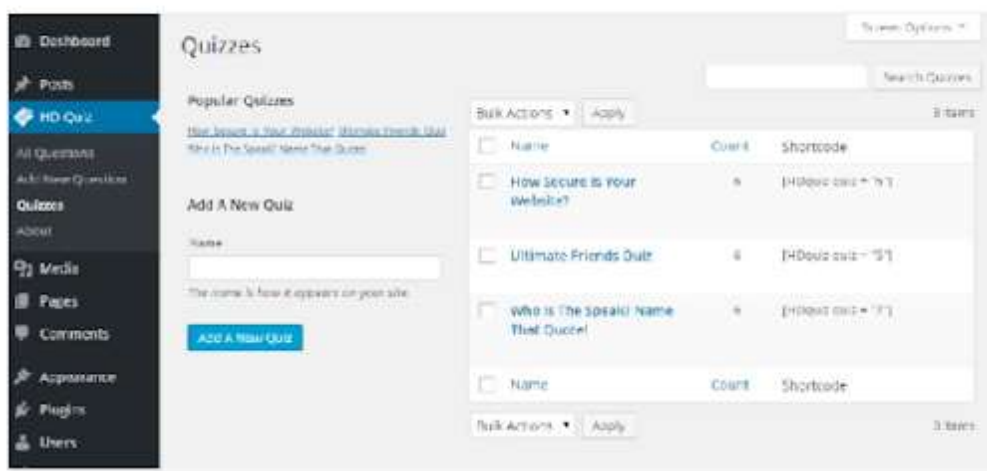
4. Naciśnij przycisk „Zainstaluj teraz”.

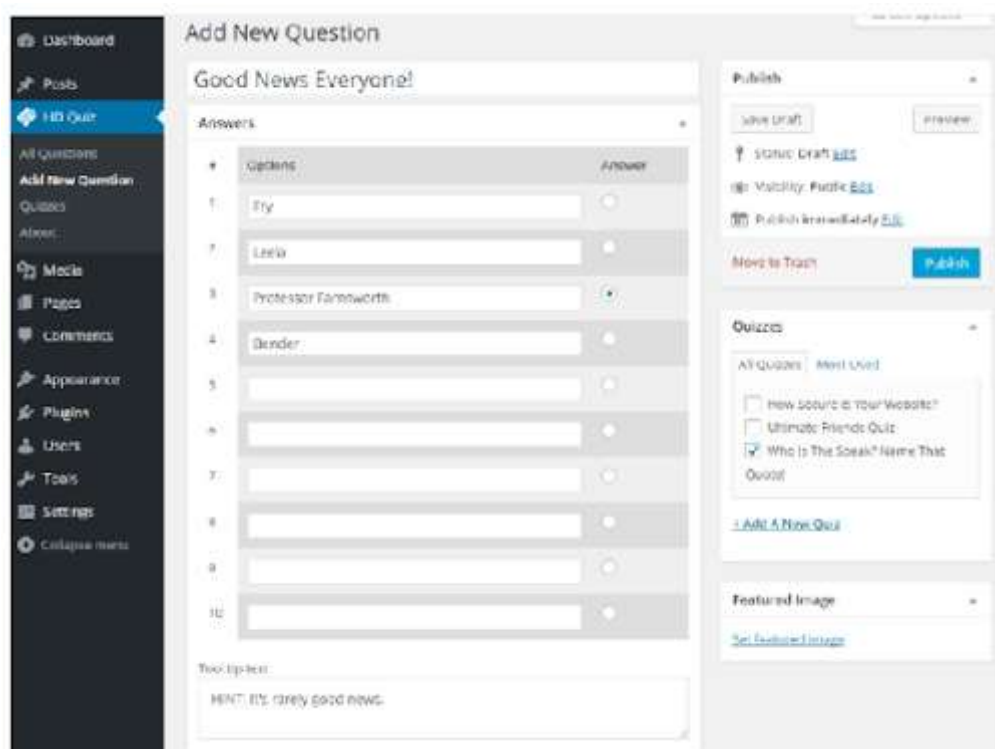
5. Naciśnij przycisk „Aktywuj”.

Po zainstalowaniu należy utworzyć swój pierwszy quiz, przechodząc do zakładki „Quiz HD”, a następnie „Quizy”.

#### 7.4 Jak to zrobić? Instruktaż

1. Aby stworzyć nowy quiz, należy wejść w zakładkę „Quizy” znajdującą się z lewej strony. Następnie wpisujemy nazwę quizu i naciskamy przycisk „Dodaj nowy quiz”, aby dodać go do listy wyświetlanej po prawej stronie. Przechodzimy do nowo dodanego quizu i wybieramy dla niego ustawienia (np. wymagany procent zaliczania).
2. Aby dodać nowe pytanie, należy nacisnąć przycisk „dodaj nowe pytanie” widoczny z lewej strony. W polu tytułu wpisujemy pytanie. Można stworzyć do 10 odpowiedzi na pytanie. Ważne jest aby upewnić się, że została wybrana prawidłowa odpowiedź. Po prawej strony można znaleźć listę wszystkich utworzonych quizów („Quiz metabox”). Wybieramy quiz, do którego należy to pytanie.





Rys. 4. Przykład opracowania nowego HD Quizu

Źródło: <https://wordpress.org/plugin-ins/hd-quiz/#description> [dostęp: 5.11.2021]

3. Aby umożliwić innym wypełnienie quizu HD, należy użyć krótkiego kodu „renderującego” quiz (można go opublikować na własnej stronie internetowej). Kod znajduje się w lewym menu w zakładce „Quizy”. Po kliknięciu wyświetli się lista wszystkich quizów wraz z kodem, który należy skopiować i wkleić na stronę.

Film instruktażowy HD Quiz: [https://youtu.be/lgDada\\_WqNw](https://youtu.be/lgDada_WqNw)

Wsparcie HD Quiz: <https://wordpress.org/support/plugin/hd-quiz/>

7.5 Link do pobrania

<https://wordpress.org/plugin-ins/hd-quiz/>

7.6 Kompatybilność z platformami LMS i CMS

Kompatybilność z CMS za pomocą platformy WordPress.

Kompatybilność z LMS: zarządzanie treścią kursu, tworzenie quizów.

### 8 Quiz Cat

#### Grywalizacja

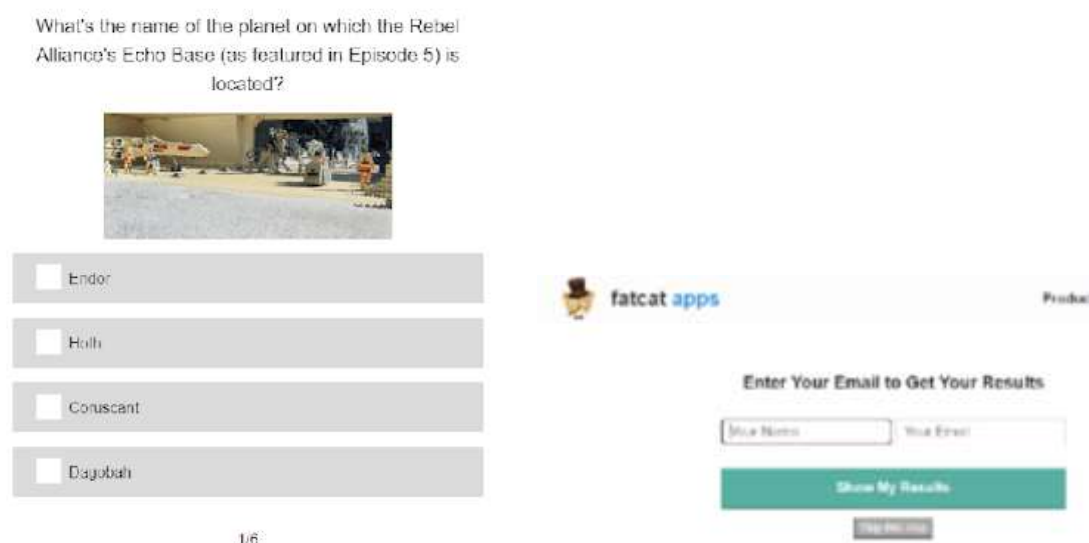
#### 8.1 Krótki opis podstawowych funkcji

Quiz Cat to najprostszy sposób na tworzenie prostych i wciągających quizów stron zaprojektowanych przy użyciu WordPress. Przygotowanie testu wiedzy lub quizu z ciekawostek zajmuje tylko kilka minut.

Główne funkcje:

- Do każdego pytania można dodać odpowiedzi wielokrotnego wyboru.
- Do pytań i odpowiedzi można dołączyć elementy tekstowe i obrazkowe, co zwiększa atrakcyjność quizu.
- Po zakończeniu quizu na ekranie wyświetlą się wyniki, które można udostępnić w mediach społecznościowych.
- Inne przydatne funkcje obejmują: Eksport do arkusza kalkulacyjnego.

Dodatkowe opcje Quiz Cat to m.in.: dodawanie quizów do postów za pośrednictwem edytora postów WordPress. Quiz zostanie dostosowany do rozmiaru pola tekstowego, a użytkownik będzie mógł zamieścić dodatkowy tekst nad lub pod quizem. Quiz Cat jest w pełni responsywny i można go używać na różnych urządzeniach elektronicznych (tablet, smartfon, komputer). W Quiz Cat wszystkie wiersze tekstowe w back-end obsługują tłumaczenie. Oznacza to, że większość treści może być modyfikowana w interfejsie odpowiednio do potrzeb odbiorców końcowych.



**Rys. 5. Przykładowy wygląd Quiz Cat**

**Źródło:** <https://fatcatapps.com/quizcat/demos> [dostęp: 8.11.2021]

## 8.2 Mocne i słabe strony

Możliwość tworzenia interaktywnych quizów i testów.

Przyjazny dla użytkownika interfejs.

W wersji bezpłatnej można znaleźć tylko podstawowe funkcje.

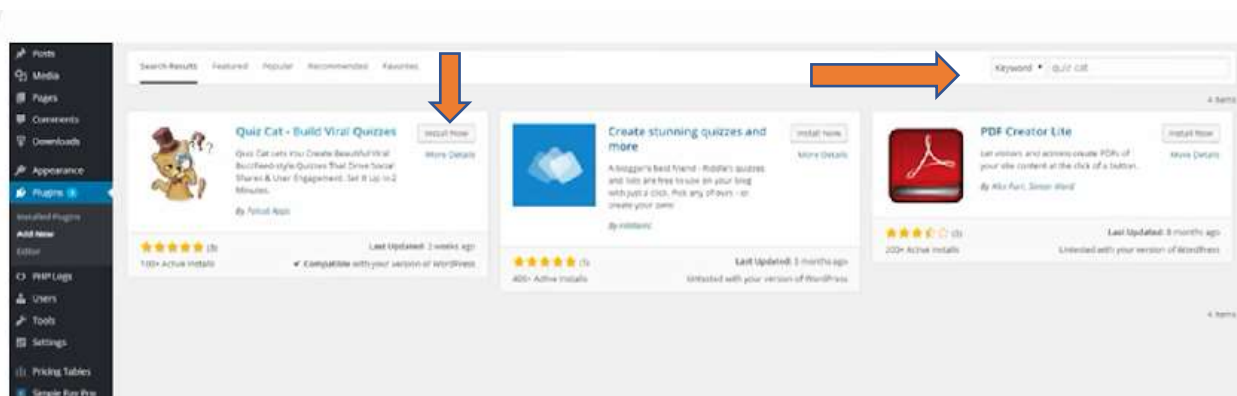
Jedyną opcją personalizowania quizów jest dodawanie do nich obrazów.

## 8.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

Wtyczkę można zainstalować za pośrednictwem panelu administracyjnego WordPress. Instalację można przeprowadzić na kilka sposobów, podobnie jak w HD Quiz albo w sposób opisany poniżej.

1. W panelu WP przejdź do zakładki „Wtyczki”, a następnie naciśnij przycisk „Dodaj nowy”.
2. Następnie trzeba znaleźć zakładkę „Quiz Cat” i zainstalować wybraną wtyczkę.





Rys. 6. Przykład instancji Quiz Cat

Źródło: [https://www.youtube.com/watch?v=CQe3VsX\\_Xag](https://www.youtube.com/watch?v=CQe3VsX_Xag) [dostęp: 8.11.2021]

3. Przejdź do zakładki „Aktywne wtyczki”, a następnie wybierz opcję „Quiz Cat”, aby utworzyć i aktywować quiz.



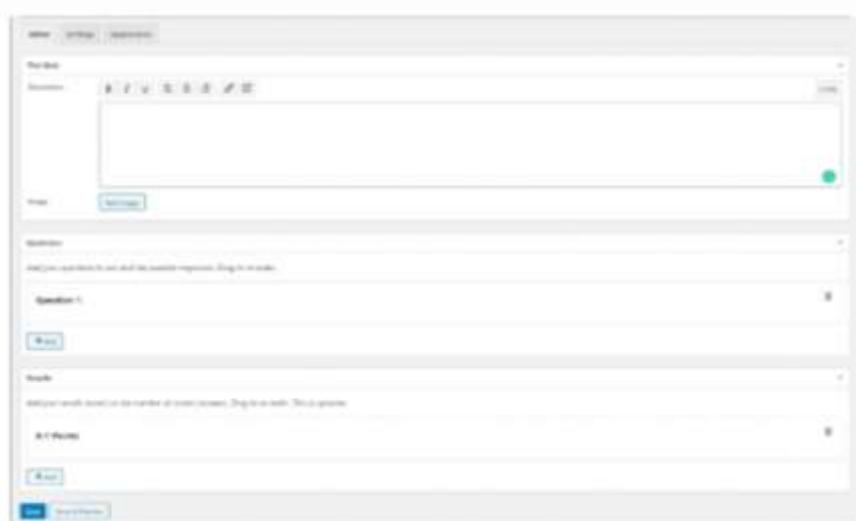
Rys. 7. Przykład instancji: aktywacja i uruchomienie Quiz Cat

Źródło: [https://www.youtube.com/watch?v=CQe3VsX\\_Xag](https://www.youtube.com/watch?v=CQe3VsX_Xag) [dostęp: 8.11.2021]

Instalacja Quiz Cat: [https://youtu.be/CQe3VsX\\_Xag](https://youtu.be/CQe3VsX_Xag)

#### 8.4 Jak to zrobić? Instruktaż

1. Aby utworzyć nowy quiz, wybierz wtyczkę Quiz Cat w panelu WordPress.
2. Następnie naciśnij przycisk „Dodaj nowy” i, aby rozpocząć, przycisk „Wielokrotny wybór”.

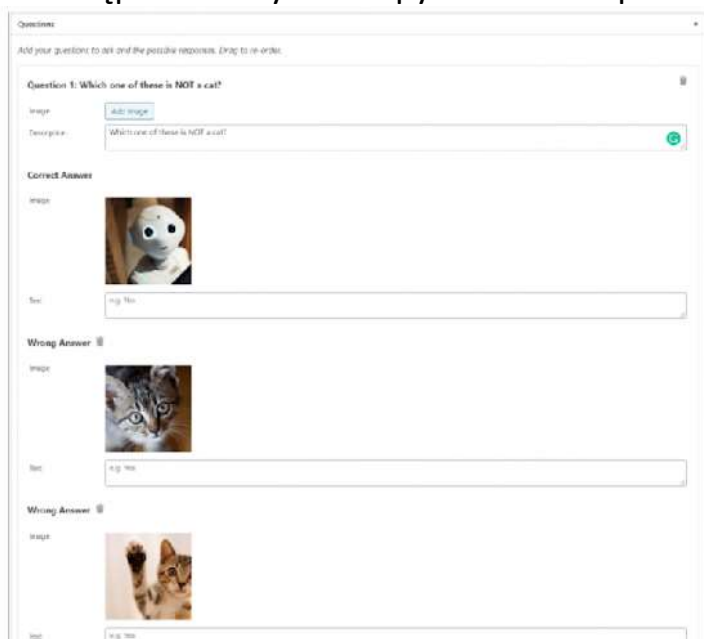


Rys. 8. Przykład utworzenia nowego Quiz Cat

Źródło: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/build-tests/> [dostęp: 8.11.2021]

3. Kolejnym elementem jest dodanie tytułu i opisu quizu (można je uzupełnić obrazami).

4. Następnie należy dodać pytanie oraz wpisać odpowiedzi.



Rys. 9. Przykład dodawania pytań w Quiz Cat

Źródło: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/build-tests/> [dostęp: 8.11.2021]

5. Można teraz ustalić m.in. liczbę wyników lub elementów wyświetlanych podczas wybierania odpowiedzi. Możemy wyświetlić krótki kod quizu, wyłączyć automatyczne przewijanie, czy też włączyć opcję ukrycia odpowiedzi aż do zakończenia quizu.

Film instruktażowy Quiz Cat: <https://youtu.be/AkMowmLJXyY>

Wsparcie Quiz Cat: <https://wordpress.org/support/plugin/quiz-cat/>

Wsparcie Quiz Cat: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/build-tests/>

8.5 Link do pobrania

<https://wordpress.org/plugins/quiz-cat/>

8.6 Kompatybilność z platformami LMS i CMS

Kompatybilność z LMS: tworzenie quizów.

Kompatybilność z CMS: nie

## 9 Jigsaw Planet

### Grywalizacja

#### 9.1 Krótki opis podstawowych funkcji

Jigsaw Planet to strona internetowa zawierająca darmowe cyfrowe puzzle, które można układać za pomocą dowolnego urządzenia z przeglądarką internetową. Użytkownicy mogą wgrywać własne obrazy i tworzyć z nich cyfrowe puzzle, które mogą być udostępniane innym.

Główne funkcje:

- W Jigsaw Planet możemy wybrać zarówno format puzzli, jak i liczbę elementów.
- Puzzle można publikować na stronie lub blogu bez konieczności rejestracji.
- Możliwość wgrywania własnych zdjęć i tworzenia cyfrowych puzzli, które mogą być wykorzystywane do celów edukacyjnych.
- Możliwość udostępnienia uczniom linku do wcześniej utworzonych puzzli cyfrowych.
- Możliwość udostępniania puzzli w formacie gry – uczniowie rywalizują ze sobą, a osoba, która szybciej odczyta hasło znajdujące się na obrazku, zdobywa punkty.



Rys. 9. Przykładowy wygląd puzzli utworzonych w Jigsaw Planet

Źródło: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=33b770b1b4b3> [dostęp: 8.11.2021]

#### 9.2 Mocne i słabe strony

Dużo opcji tworzenia puzzli za darmo.

Przestarzały wygląd strony internetowej.

Możliwość tworzenia różnych wariantów układanek.

Rzadkie aktualizacje.

### 9.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

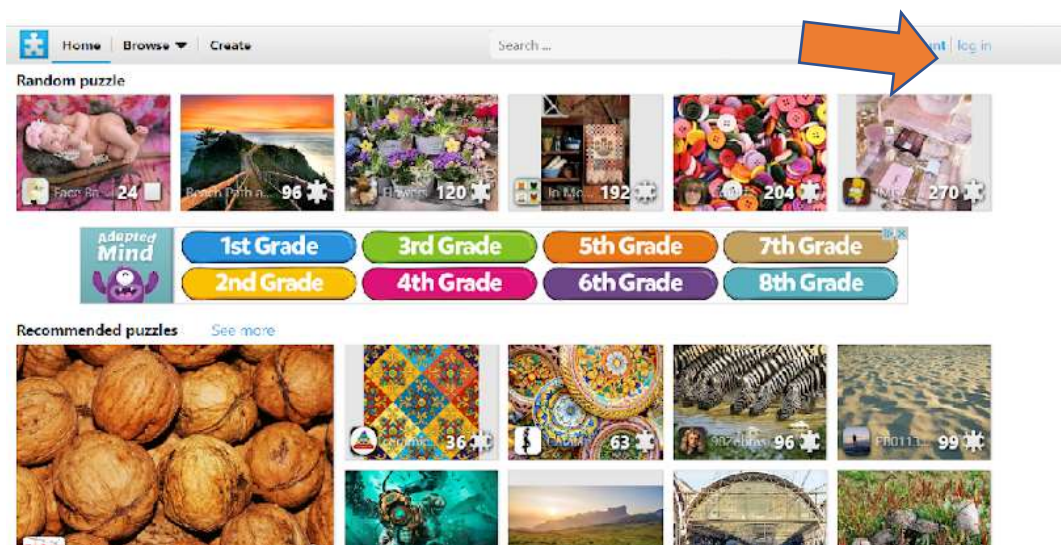
W pulpicie nawigacyjnym WordPress przejdź do zakładki „Wtyczki”, a następnie naciśnij przycisk „Dodaj wtyczkę”.

1. W wyszukiwarce wpisz: „Jigsaw Planet”
2. Naciśnij przycisk „Zainstaluj”, aby zainstalować wtyczkę.
3. Aktywuj wtyczkę poprzez naciśnięcie przycisku „Aktywuj”.

Instalacja w WordPress: <https://wordpress.org/plugin-ins/jigsaw-planet/#installation>

### 9.4 Jak to zrobić? Instruktaż

1. Pierwszym krokiem jest rejestracja użytkownika.



Rys. 10. Strona Jigsaw Planet

Źródło: <https://www.jigsawplanet.com/> [dostęp: 9.11.2021]

2. Wpisz nazwę quizu i wybierz ustawienia prywatności (quiz dostępny dla wszystkich, dla osób, które mają do niego link, lub tylko dla wybranych odbiorców).

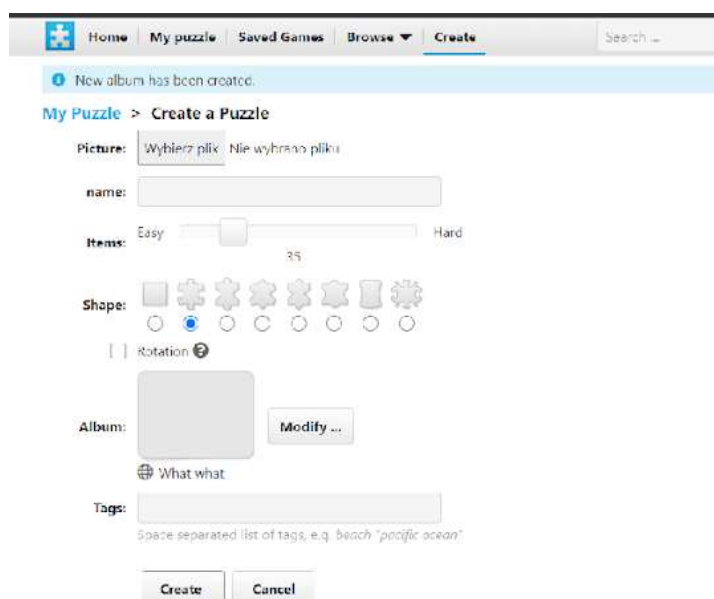




Rys. 11. Rejestracja użytkownika w Jigsaw Planet

Źródło: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=createalbum&bcp=1&ret=%2F> [dostęp: 9.11.2021]

3. Stwórz puzzle. Wybierz obrazek, liczbę elementów i kształt układanki, wprowadź nazwę, a następnie naciśnij przycisk „Utwórz”.

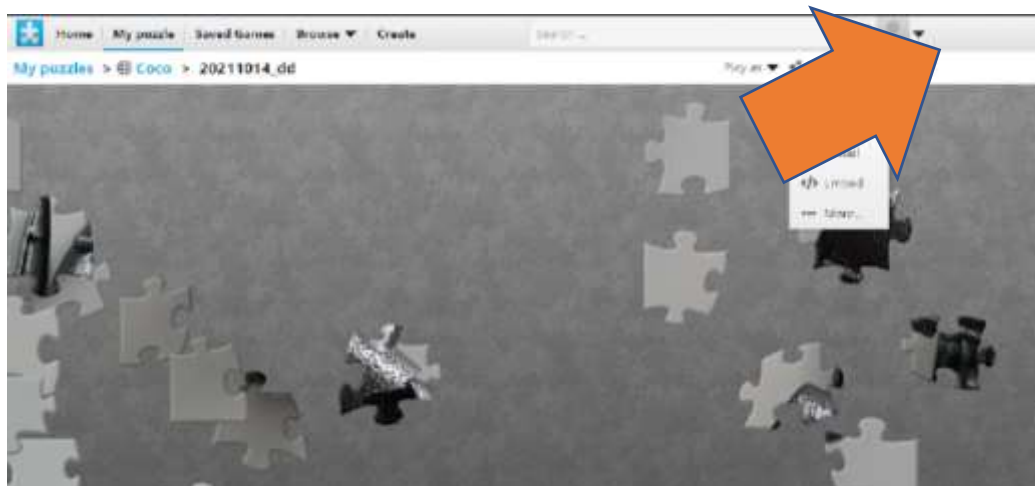


Rys. 12. Tworzenie puzzli w Jigsaw Planet

Źródło: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=createpuzzle&aid=1318072&ret=%2F> [dostęp: 9.11.2021]

4. Po wybraniu przycisku „Udostępnij” możliwe jest udostępnienie puzzli w mediach społecznościowych. Aby wygenerować kod należy przejść do zakładki „Więcej” i wybrać opcję „Wgraj” [lub „Osadź”].





Rys. 13. Wybór funkcji Jigsaw Planet

Źródło: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=3d6ed4f0a3ab> [dostęp: 15.11.2021]

5. Funkcja osadzania/wgrywania umożliwia publikowanie układanek na stronie WordPress użytkownika tylko z wykorzystaniem adresu URL.





Rys. 13. Funkcja osadzania (wgrywania) na platformie Jigsaw Planet

Źródło: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=embedpuzzle&pid=3d6ed4f0a3ab>

[dostęp: 15.11.2021]

9.5 Link do pobrania

<https://www.jigsawplanet.com/>  
<https://wordpress.org/plugin-ins/jigsaw-planet/>

9.6 Kompatybilność z platformami LMS i CMS

Kompatybilność z CMS za pomocą platformy WordPress.

Kompatybilność z LMS: zarządzanie treścią kursu, tworzenie quizów.

## 10 Sticky Notes

### Grywalizacja

#### 10.1 Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji

Sticky Notes to wtyczka dla programu Moodle. **Jest to aplikacja służąca do tworzenia wirtualnych karteczek samoprzylepnych na pulpicie systemowym, wykorzystywanych na potrzeby burzy mózgów, spotkań lub wymiany pomysłów w organizacji lub do celów edukacyjnych.** Umożliwia tworzenie i aktualizowanie karteczek samoprzylepnych, ich przesuwanie między kolumnami, zmianę koloru, a także głosowanie na poszczególne karteczki.

#### 10.2 Funkcje

Podczas tworzenia aktywności nauczyciel może wybrać **kolor tła** spośród 6 domyślnych kolorów, a także dodać znaczenie/opis do każdego koloru, jeśli jest to konieczne. Nauczyciele mogą edytować dowolne karteczki, a użytkownicy tylko swoje.

**Funkcja głosowania** umożliwia polubienie określonych karteczek. Nauczyciel może również włączyć lub zdefiniować następujące funkcje:

- liczba karteczek na użytkownika,
- liczba głosów na użytkownika (jeżeli włączono tę opcję),
- obrót karteczki,
- podgląd autorów (tylko dla nauczycieli),

Podczas aktywności uczeń może:

- tworzyć, aktualizować, usuwać i przesuwać własne karteczki,
- głosować na karteczki (jeżeli włączono tę opcję).

#### 10.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

**Aby zainstalować tę wtyczkę Moodle trzeba mieć uprawnienia administratora platformy.**

1. Pobierz wtyczkę ze strony: [https://moodle.org/plugins/view.php?plugin=mod\\_stickynotes&moodle\\_version=31](https://moodle.org/plugins/view.php?plugin=mod_stickynotes&moodle_version=31).
2. Zaloguj się na platformie Moodle jako administrator.
3. Wejdź w zakładkę „Administrator strony”.
4. Wybierz zakładkę „Wtyczki”.
5. Wybierz opcję „Zainstaluj wtyczkę”.

6. W zakładce „**Zainstaluj wtyczkę z pliku ZIP**” kliknij „**Wybierz plik**”.
7. W oknie „**Otwórz**” przejdź do folderu, w którym został zapisany wcześniej pobrany skompresowany plik i wybierz opcję „**Otwórz**”.
8. Wybierz opcję „zainstaluj wtyczkę ze skompresowanego pliku” i postępuj zgodnie z instrukcją.

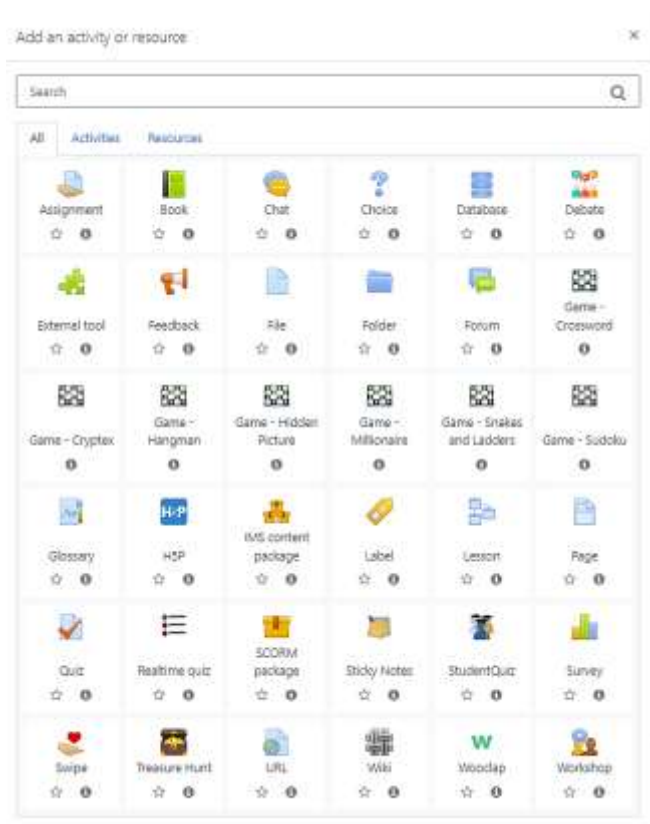
### **Sticky Notes – konfiguracja**

1. Po zainstalowaniu Sticky notes, aby zmienić ustawienia wtyczki, przejdź do panelu administracyjnego, wybierz zakładkę „Wtyczki”, a następnie przegląd wtyczek.
2. Przejdź w dół, aby wybrać wtyczkę.
3. Wybierz opcję „Ustawienia”.
4. Jedynym możliwym do zmiany ustawieniem jest domyślny kolor tła. Można wybrać spośród sześciu kolorów tła.
5. Po zakończeniu, wybierz „**Zapisz zmiany**”.

## 10.4 Jak to zrobić? Instruktaż

### **Tworzenie aktywności ze Sticky notes**

1. Zaloguj się na platformie Moodle za pośrednictwem konta, któremu nadano uprawnienia do tworzenia kursów.
2. Wybierz kurs, do którego chcesz dodać aktywność Sticky notes.
3. Wybierz opcję „Dodaj aktywność lub zasób”.



4. Wprowadź nazwę aktywności i (opcjonalnie) jej opis.



5. W zakładce „Ustawienia” można znaleźć opcję wyświetlania opisu aktywności, ograniczyć liczbę karteczek do wykorzystania przez użytkownika oraz określić liczbę możliwych do oddania głosów. Można także znaleźć opcję wyświetlania identyfikatora ucznia, który napisał karteczkę lub opcję obrotu karteczek.

## ▼ Votes settings

Vote type



No votes

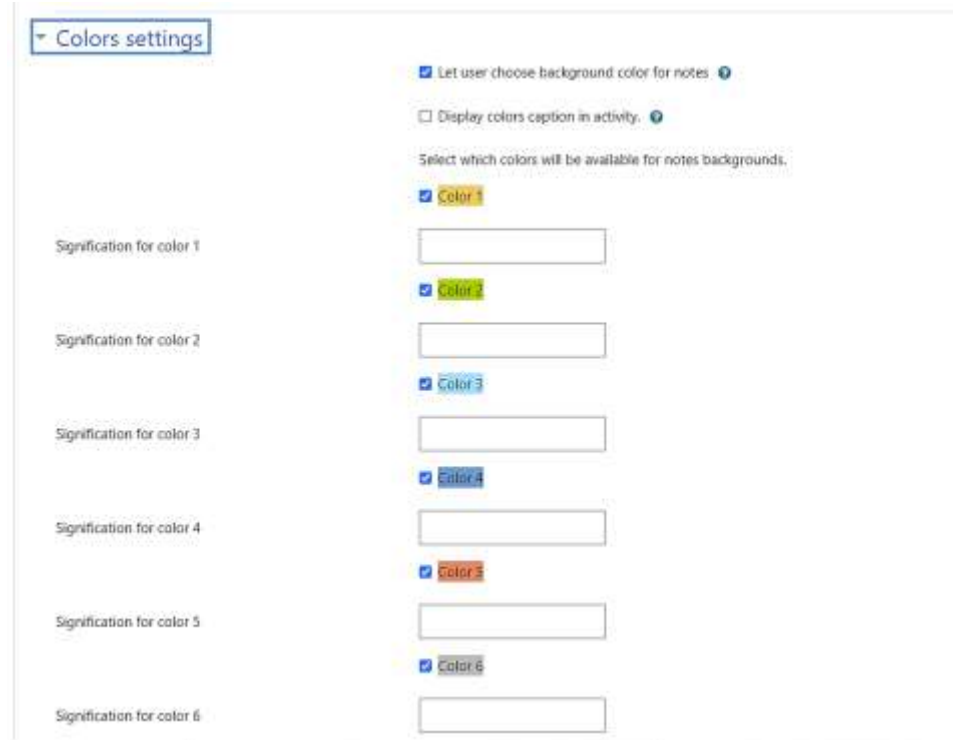
☐ Limit votes ?

Max votes number



1

6. W zakładce „**Ustawienia głosowania**” można znaleźć takie ustawienia, jak „Rodzaj głosowania”, „**Polub**” oraz „**Maksymalna liczba polubień**” – opcja ta pozwala ograniczyć możliwość polubienia karteczek przez danego użytkownika.



7. W zakładce „Ustawienia kolorów” można włączyć lub wyłączyć opcję wyboru koloru tła przez użytkownika. Można w niej także włączyć podpis dla danego koloru (np. żółty oznacza nienawiść, czerwony oznacza miłość itp.).
8. Wybierz opcję „**Zapisz i wyświetl**”. Pojawi się następny ekran, który umożliwia utworzenie oznaczonych kolumn, w których uczniowie będą mogli dodawać swoje karteczki. Naciśnij przycisk „+”, aby dodać i nazwać kolumny.
9. Wybierz opcję „**Zapisz i Zamknij**”.

## 10.5 Oficjalna strona internetowa i link do pobrania

[https://moodle.org/plugins/view.php?plugin=mod\\_stickynotes&moodle\\_version=31](https://moodle.org/plugins/view.php?plugin=mod_stickynotes&moodle_version=31)

## 10.6 Platforma

### Moodle.

## 10.7 Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS

### Aktywność Moodle.



Projekt finansowany z funduszy Komisji Europejskiej. Publikacja odzwierciedla jedynie stanowisko autora, a Komisja Europejska nie ponosi odpowiedzialności za zawarte w niej treści.



## 11 StudentQuiz

### Grywalizacja

#### 11.1 Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji

StudentQuiz umożliwia uczniom współpracę w zakresie tworzenia własnych puli pytań w Moodle. Uczniowie mogą formułować pule pytań w formie quizów i w trakcie pracy z nimi oceniać pytania lub dodawać do nich komentarze. Narzędzie prowadzi analizy wkładu każdego studenta i postępów w nauce i porównuje je z wkładem i postępami innych. Utworzone pytania zostają zapisane w pamięci pytań Moodle i mogą zostać ponownie użyte na potrzeby innych quizów.

#### 11.2 Funkcje

Uczniowie lubią quizy, a wtyczka StudentQuiz do Moodle umożliwia ich tworzenie we współpracy z innymi. Pozwala to poprawiać doświadczenia edukacyjne uczniów, ponieważ biorą oni czynny, a nie bierny, udział w tworzeniu i pogłębianiu swojej wiedzy. Jeżeli nawet uczeń zada tylko kilka pytań, większa grupa może z łatwością stworzyć ich obszerną pulę.

StudentQuiz daje uczniom możliwość tworzenia spersonalizowanych quizów i dodawania komentarzy. Uczniowie widzą swoje postępy w nauce i mogą porównać swój wkład i wyniki z wkładem i wynikami innych. Ponadto utworzone pytania zostają zapisane w pamięci pytań Moodle i mogą zostać ponownie użyte na potrzeby innych quizów Moodle.

Nauczyciel może zatwierdzić, odrzucić, ukryć lub usunąć pytania. Nauczyciel może również ustalić:

- czy imię i nazwisko ucznia będzie wyświetlane lub nie;
- czy pytania będą od razu publikowane, czy będzie wymagane ich wcześniejsze zatwierdzenie;
- liczbę punktów przypisywanych do zadanego pytania i udzielonej odpowiedzi;
- role użytkowników;
- rodzaje dozwolonych pytań, które można dodać do puli;
- czy uczniowie mają możliwość ocenienia pytania; oraz
- czy uczniowie mają możliwość dodania komentarza do pytania.

Wprowadzenie do obsługi narzędzi można znaleźć na stronie: [StudentQuiz in a minute](#). Dodatkowe informacje można znaleźć w 16-minutowym filmie instruktażowym dla nauczycieli dostępnym [tutaj](#).

StudentQuiz jest dostępny w różnych językach.

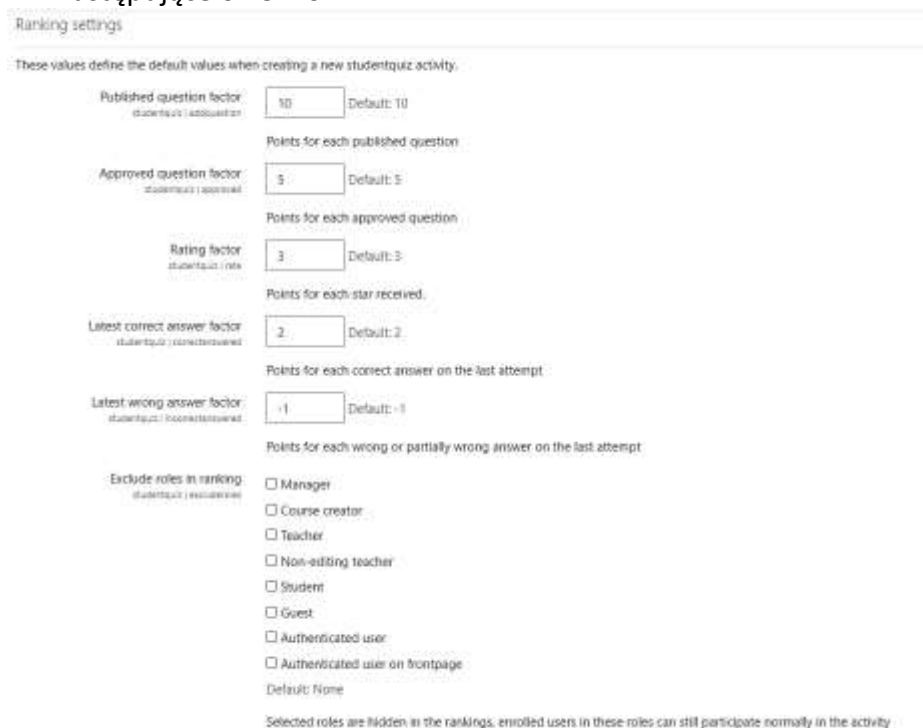
### 11.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

**Aby zainstalować tę wtyczkę Moodle trzeba mieć uprawnienia administratora platformy.**

1. Pobierz wtyczkę ze strony: [https://moodle.org/plugins/mod\\_studentquiz](https://moodle.org/plugins/mod_studentquiz).
2. Zaloguj się na platformie Moodle jako administrator.
3. Wejdź w zakładkę „Administrator strony”.
4. Wybierz zakładkę „Wtyczki”.
5. Wybierz opcję „Zainstaluj wtyczkę”.
6. W zakładce „Zainstaluj wtyczkę z pliku ZIP” kliknij „Wybierz plik”.
7. W oknie „Otwórz” przejdź do folderu, w którym został zapisany wcześniej pobrany skompresowany plik i wybierz opcję „Otwórz”.
8. Wybierz opcję „zainstaluj wtyczkę ze skompresowanego pliku” i postępuj zgodnie z instrukcją.

#### StudentQuiz – ustawienia

1. Po zainstalowaniu **StudentQuiz**, aby zmienić ustawienia wtyczki, przejdź do panelu administracyjnego, wybierz zakładkę „Wtyczki”, a następnie przegląd wtyczek.
2. Przejdź w dół, aby wybrać wtyczkę **StudentQuiz** i wybierz opcję „Ustawienia”. Pojawi się następujące okienko:



Ranking settings

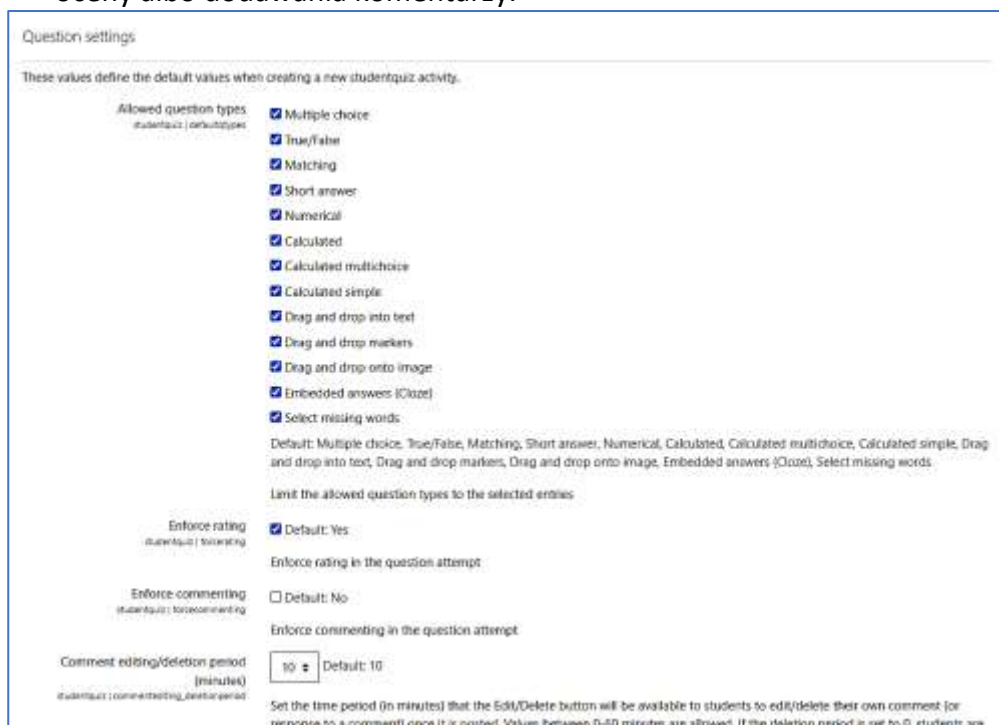
These values define the default values when creating a new studentquiz activity.

Published question factor <small>studentquiz / published</small>	<input type="text" value="10"/> Default: 10
Points for each published question	
Approved question factor <small>studentquiz / approved</small>	<input type="text" value="5"/> Default: 5
Points for each approved question	
Rating factor <small>studentquiz / rate</small>	<input type="text" value="3"/> Default: 3
Points for each star received	
Latest correct answer factor <small>studentquiz / correctanswer</small>	<input type="text" value="2"/> Default: 2
Points for each correct answer on the last attempt	
Latest wrong answer factor <small>studentquiz / incorrectanswer</small>	<input type="text" value="-1"/> Default: -1
Points for each wrong or partially wrong answer on the last attempt	
Exclude roles in ranking <small>studentquiz / exclude</small>	<input type="checkbox"/> Manager <input type="checkbox"/> Course creator <input type="checkbox"/> Teacher <input type="checkbox"/> Non-editing teacher <input type="checkbox"/> Student <input type="checkbox"/> Guest <input type="checkbox"/> Authenticated user <input type="checkbox"/> Authenticated user on frontpage Default: None

Selected roles are hidden in the rankings, enrolled users in these roles can still participate normally in the activity

3. W ustawieniach **StudentQuiz** można znaleźć zakładkę „Ustawienia oceny”, w której można zmienić m.in. liczbę punktów przypisywanych, gdy uczeń opublikuje, zatwierdzi lub oceni pytanie albo odpowie na nie. Można także wyłączyć określone role oceny.

4. Ponadto w opcji ustawień można wybrać rodzaj pytania oraz włączyć lub wyłączyć możliwość oceny albo dodawania komentarzy.



Question settings

These values define the default values when creating a new studentquiz activity.

Allowed question types  
(studentquiz : defaulttypes)

- ☒ Multiple choice
- ☒ True/False
- ☒ Matching
- ☒ Short answer
- ☒ Numerical
- ☒ Calculated
- ☒ Calculated multichoice
- ☒ Calculated simple
- ☒ Drag and drop into text
- ☒ Drag and drop markers
- ☒ Drag and drop onto image
- ☒ Embedded answers (Cloze)
- ☒ Select missing words

Default: Multiple choice, True/False, Matching, Short answer, Numerical, Calculated, Calculated multichoice, Calculated simple, Drag and drop into text, Drag and drop markers, Drag and drop onto image, Embedded answers (Cloze), Select missing words

Limit the allowed question types to the selected entries

Enforce rating  
(studentquiz : forrating)

☒ Default: Yes

Enforce rating in the question attempt

Enforce commenting  
(studentquiz : forcommenting)

☐ Default: No

Enforce commenting in the question attempt

Comment editing/deletion period  
(minutes)  
(studentquiz : commentediting\_deletionperiod)

10 Default: 10

Set the time period (in minutes) that the Edit/Delete button will be available to students to edit/delete their own comment (or response to a comment) once it is posted. Values between 0-30 minutes are allowed. If the deletion period is set to 0, students are

5. Po zakończeniu, wybierz „Zapisz zmiany”.

#### 11.4 Jak to zrobić? Instruktaż

Film instruktażowy: <https://tube.switch.ch/videos/d0e37788>

Instrukcje papierowe: [https://docs.moodle.org/34/en/StudentQuiz\\_module](https://docs.moodle.org/34/en/StudentQuiz_module)

#### 11.5 Oficjalna strona internetowa i link do pobrania

[https://moodle.org/plugins/mod\\_studentquiz](https://moodle.org/plugins/mod_studentquiz)

#### 11.6 Platforma

Wtyczka Moodle

#### 11.7 Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS

Quizy Moodle tworzone przez uczniów.

## 12 Stash

### Grywalizacja

#### 12.1 Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji

Jest to wtyczka, za pośrednictwem której tworzony jest element, w którym są wyświetlane „skarby”, które uczniowie zdobyli w ramach kursu. Nauczyciel może tworzyć „skarby”, a następnie umieszczać je w zadaniach i zasobach, aby uczniowie mogli je znaleźć. Uczniowie mogą znaleźć jeden lub kilka „skarbów” w określonej lokalizacji.

#### 12.2 Funkcje

Z wtyczką Stash można dodać elementy gier do wszystkich rodzajów materiałów i zadań opracowanych z wykorzystaniem narzędzia Moodle. Uczniowie mogą zbierać „skarby” podczas zapoznawania się z treścią lub wykonywania zadań. Okienko Stash jest wyświetlane na stronie kursu, a uczeń może w nim znaleźć wszystkie zebrane przez siebie „skarby”.

#### 12.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

**Aby zainstalować tę wtyczkę Moodle trzeba mieć uprawnienia administratora platformy.**

1. Pobierz wtyczkę ze strony: [https://moodle.org/plugins/block\\_stash](https://moodle.org/plugins/block_stash).
2. Zaloguj się na platformie Moodle jako administrator.
3. Wejdź w zakładkę „Administrator strony”.
4. Wybierz zakładkę „Wtyczki”.
5. Wybierz opcję „Zainstaluj wtyczkę”.
6. W zakładce „Zainstaluj wtyczkę z pliku ZIP” kliknij „Wybierz plik”.
7. W oknie „Otwórz” przejdź do folderu, w którym został zapisany wcześniej pobrany skompresowany plik i wybierz opcję „Otwórz”.
8. Wybierz opcję „zainstaluj wtyczkę ze skompresowanego pliku” i postępuj zgodnie z instrukcją.

**Ważna uwaga: Instalacja tej wtyczki wymaga instalacji dwóch innych wtyczek**

- Wtyczki dostępności ([availability\\_stash](#))
- Wtyczki filtrów ([filter\\_shortcodes](#))

Wtyczki te należy zainstalować w taki sam sposób, jak opisano powyżej.

#### 12.4 Jak to zrobić? Instruktaż

Instrukcje papierowe: [https://docs.moodle.org/311/en/Stash\\_block](https://docs.moodle.org/311/en/Stash_block).

12.5 Oficjalna strona internetowa i link do pobrania

[https://moodle.org/plugins/block\\_stash](https://moodle.org/plugins/block_stash)

12.6 Platforma

**Moodle.**

12.7 Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS

**Dodawanie elementów gier do zadań w Moodle**

### 13. GAME

#### Grywalizacja

#### 13.1 Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji

GAME to wtyczka Moodle, która pozyskuje dane wejściowe z quizu, słownika lub pytań i automatycznie przekształca je w takie rodzaje gier, jak:

- Wisielec
- Krzyżówki
- Cryptex
- Milionerzy
- Sudoku
- Węże i drabiny
- Ukryte obrazki
- Książki z pytaniami

#### 13.2 Funkcje

Wtyczka GAME wykorzystuje istniejące w kursie Moodle treści (np. słowniczek czy pytania) i tworzy z nich gry.

#### 13.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

**Aby zainstalować tę wtyczkę Moodle trzeba mieć uprawnienia administratora platformy.**

1. Pobierz wtyczkę ze strony: [https://moodle.org/plugins/mod\\_game](https://moodle.org/plugins/mod_game).
2. Zaloguj się na platformie Moodle jako administrator.
3. Wejdź w zakładkę „**Administrator strony**”.
4. Wybierz zakładkę „**Wtyczki**”.
5. Wybierz opcję „**Zainstaluj wtyczkę**”.
6. W zakładce „**Zainstaluj wtyczkę z pliku ZIP**” kliknij „**Wybierz plik**”.
7. W oknie „**Otwórz**” przejdź do folderu, w którym został zapisany wcześniej pobrany skompresowany plik i wybierz opcję „**Otwórz**”.
8. Wybierz opcję „zainstaluj wtyczkę ze skompresowanego pliku” i postępuj zgodnie z instrukcją.



### 13.4 Jak to zrobić? Instruktaż

[https://docs.moodle.org/311/en/Game\\_module](https://docs.moodle.org/311/en/Game_module)

### 13.5 Oficjalna strona internetowa i link do pobrania

[https://moodle.org/plugins/mod\\_game](https://moodle.org/plugins/mod_game)

### 13.6 Platforma

Moodle.

### 13.7 Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS

Moodle.

## 14. RealTime Quiz

### Grywalizacja

#### 14.1 Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji

Wszyscy uczniowie jednocześnie otrzymują pytanie i mają tyle samo czasu na udzielenie odpowiedzi (domyślnie jest to 30 sekund). Pomiedzy pytaniami jest wyświetlana poprawna odpowiedź oraz liczba uczniów, którzy jej udzielili. Umożliwia to omówienie każdego pytania przed przejściem do następnego.

Po ukończeniu quizu nauczyciele mogą przeglądać odpowiedzi, aby sprawdzić, które obszary wymagają powtórek.

#### 14.2 Funkcje

RealTime Quiz umożliwia tworzenie quizów, w których każde pytanie jest wyświetlane wszystkim uczniom w tym samym czasie. Nauczyciel lub administrator mogą:

1. tworzyć quizy wraz z listą pytań;
2. ustawić czas na odpowiedź (domyślnie 30 sekund); oraz
3. przeglądać statystyki poprawnych odpowiedzi całej klasy i poszczególnych uczniów.

#### 14.3 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

**Aby zainstalować tę wtyczkę Moodle trzeba mieć uprawnienia administratora platformy.**

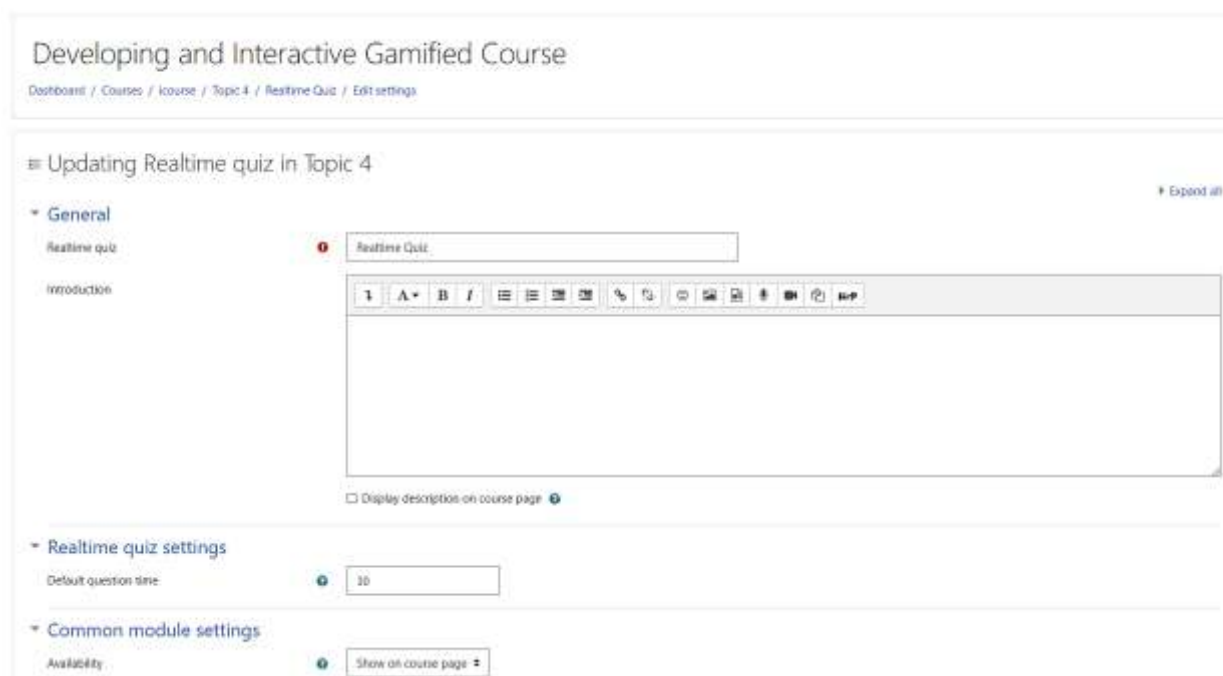
1. Pobierz wtyczkę ze strony: [https://moodle.org/plugins/mod\\_realtimequiz](https://moodle.org/plugins/mod_realtimequiz).
1. Zaloguj się na platformie Moodle jako administrator.
2. Wejdź w zakładkę „Administrator strony”.
3. Wybierz zakładkę „Wtyczki”.
4. Wybierz opcję „Zainstaluj wtyczkę”.
5. W zakładce „Zainstaluj wtyczkę z pliku ZIP” kliknij „Wybierz plik”.
6. W oknie „Otwórz” przejdź do folderu, w którym został zapisany wcześniej pobrany skompresowany plik i wybierz opcję „Otwórz”.
7. Wybierz opcję „zainstaluj wtyczkę ze skompresowanego pliku” i postępuj zgodnie z instrukcją.

## 14.4 Jak to zrobić? Instruktaż

Film instruktażowy można znaleźć pod adresem: [https://youtu.be/VwCwBstM\\_fQ](https://youtu.be/VwCwBstM_fQ).

Utworzenie aktywności z RealTime Quiz:

1. Wybierz opcję „Dodaj zadanie lub zasób”.
2. Wybierz aktywność RealTime Quiz.
3. Wprowadź nazwę oraz (opcjonalnie) opis.
4. W opcji ustawień RealTime Quiz podaj czas na udzielenie odpowiedzi na pytania. Domyślnie jest to 30 sekund.



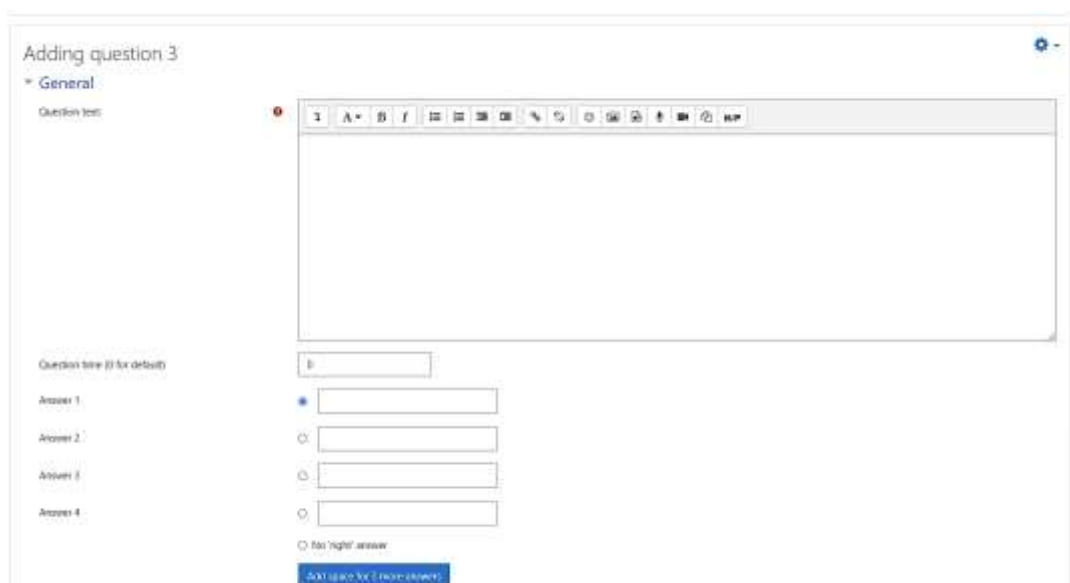
The screenshot shows a web interface for creating and editing gamified courses. The main heading is 'Developing and Interactive Gamified Course'. Below it, a breadcrumb trail reads 'Dashboard / Courses / course / Topic 4 / Realtime Quiz / Edit settings'. The main content area is titled 'Updating Realtime quiz in Topic 4' and includes an 'Expand all' link. There are three main sections: 'General', 'Realtime quiz settings', and 'Common module settings'. The 'General' section has a 'Realtime quiz' title field and an 'Introduction' text area with a rich text editor toolbar. The 'Realtime quiz settings' section has a 'Default question time' field set to '30'. The 'Common module settings' section has an 'Availability' dropdown set to 'Show on course page'.

5. Wybierz opcję „Zapisz i wyświetl”. Pojawi się następujące okienko:



The screenshot shows a modal window titled 'Realtime Quiz'. It has three tabs: 'View quiz', 'Edit quiz', and 'View responses'. The 'View quiz' tab is active. Inside the modal, there are instructions and buttons. A 'Save quiz' button is highlighted with a red box. Below it, there are instructions: 'Use this to start a quiz for the students to take. Use the buttons to delete a name for this session (to help when looking through the results at a later date)'. There are also buttons for 'Join quiz as a student' and 'Join quiz as a teacher', with instructions for each. At the bottom, there is a 'Hidden Class' dropdown and a 'Jump to...' field.

6. Przejdź do zakładki „Edytuj quiz”.
7. Wybierz opcję „Dodaj pytanie”.



8. Wprowadź pytanie, a poniżej odpowiedzi. Koniecznie zaznacz poprawną odpowiedź.
9. Wróć na stronę kursu.

### 14.5 Oficjalna strona internetowa i link do pobrania

**[https://moodle.org/plugins/mod\\_realtimequiz](https://moodle.org/plugins/mod_realtimequiz)**

### 14.6 Platforma

Moodle.

### 14.7 Wygenerowane treści i kompatybilność z platformami LMS i CMS

Aktywność Moodle.

## 15. Block Game

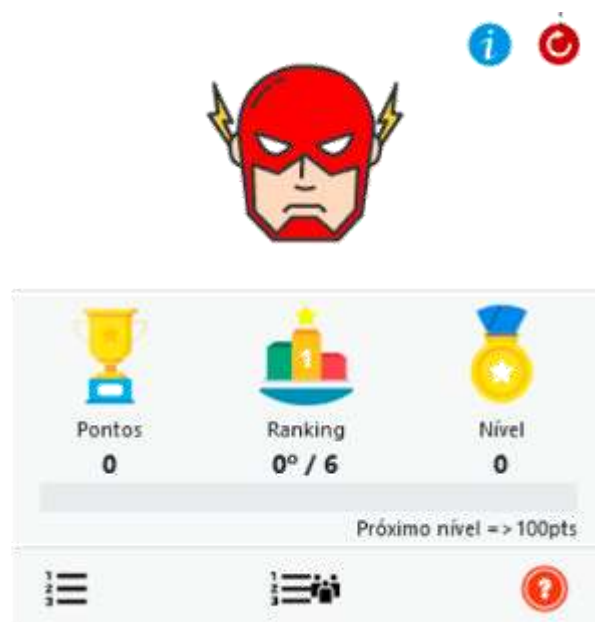
### Grywalizacja

#### 15.1 Krótki opis oprogramowania i jego podstawowych funkcji

Celem wtyczki Block Game ułatwienie dodawania elementów gier do platformy Moodle. Wtyczka umożliwia:

- korzystanie z awatara (można go zmienić w dowolnym czasie; niektóre awatary są dostępne wyłącznie po osiągnięciu określonego poziomu);
- wyświetlanie informacji o graczach i grach, w których brał udział;
- wyświetlanie pozycji gracza w rankingu;
- przyznawanie punktów (w grze jest stosowany system punktowy);
- wyświetlanie poziomu, na którym znajduje się gracz (można go ukryć);
- wyświetlanie paska postępu;
- wyświetlanie opcji pomocy (zasady gry);
- wyświetlanie miejsca całej grupy w rankingu;

ponowne uruchomienie gry (gdy kurs jest w trybie edycji, pojawia się opcja ponownego uruchomienia gry, która zeruje wynik wszystkich użytkowników kursu).



### 15.2 Wytyczne dotyczące instalacji i obsługi

Wtyczkę można zainstalować na dwa sposoby.

1. Po wejściu w panel administratora należy przejść do zakładki „Wtyczki”, a następnie wybrać opcję „Zainstaluj wtyczkę”.
2. Należy pobrać repozytorium, rozpakować zawartość, umieścić folder w bloku folderów w Moodle, przejść do obszaru powiadomień w Moodle i zainstalować.

### 15.3 Jak to zrobić? Instruktaż

Wstępnej konfiguracji dokonuje administrator zaraz po instalacji. Po zainstalowaniu wtyczki możliwe jest dodanie bloku do konkretnego kursu lub na głównej stronie Moodle.

Po dodaniu bloku do kursu należy wejść w obszar konfiguracji bloku i ustawić opcje wyświetlania. Ustawienia te zmieniają zasady gry przedstawione w opcji pomocy.

### 15.4 Oficjalna strona internetowa i link do pobrania

[https://moodle.org/plugins/block\\_game/1.30-version-for-moodle-3.5-onwards/24870](https://moodle.org/plugins/block_game/1.30-version-for-moodle-3.5-onwards/24870)

### 15.5 Platforma

Moodle 3.2, 3.3, 3.4, 3.5, 3.6, 3.7, 3.8, 3.9, 3.10, 3.11



## Koordynator



### Szczegóły kontaktu:

**POLSKA:** SIEĆ BADAWCZA LUKASIEWICZ - INSTYTUT TECHNOLOGII EKSPLOATACJI

Strona internetowa: [www.itee.lukasiewicz.gov.pl](http://www.itee.lukasiewicz.gov.pl)

**CYPR:** EDITC LTD,

Strona internetowa: [WWW.EDITC.EU](http://WWW.EDITC.EU)

**GRECJA:** BEE GROUP,

Strona internetowa: [www.bee.gr](http://www.bee.gr)

**ZJEDNOCZONE KRÓLESTWO:** RINOVA LTD

Strona internetowa: [www.rinova.co.uk](http://www.rinova.co.uk)

**WŁOCHY:** GRUPPO 4SRL,

Strona internetowa: [www.gruppo4.com](http://www.gruppo4.com)

## Partners



Wsparcie Komisji Europejskiej dla produkcji tej publikacji nie stanowi poparcia dla treści, które odzwierciedlają jedynie poglądy autorów, a Komisja nie może zostać pociągnięta do odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w niej zawartych.

Dowiedz się więcej na <http://icontent.projectsgallery.eu>