

IO3: i-CONTENT Gamification

Un kit di strumenti per la gamification di un corso online

Leading Partner: **GRUPPO 4**

Indice

1	Class Dojo	6
1.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	6
1.2	Punti di forza e criticità	7
1.3	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	7
1.4	Come fare / tutorial	10
1.5	Link per accedere	12
1.6	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	13
2	WP Achievements	13
2.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	13
2.2	Punti di forza e criticità	17
2.3	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	17
2.4	Come fare / tutorial	17
2.5	Link per accedere e scaricare	18
2.6	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	18
3	Level up	20
3.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	20
3.2	Punti di forza e criticità	21
3.3	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	23
3.4	Come fare / tutorial	25
3.5	Link per scaricare	25
3.6	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	25
4	GamiPress	27
4.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	27
4.2	. Punti di forza e criticità	31
4.3	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	31
4.4	Come fare / tutorial	32
4.5	Link per scaricare	32

4.6	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	33
5	Kahoot!	33
5.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	33
5.2	Punti di forza e criticità	35
5.3	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	36
5.4	Come fare / tutorial	36
5.5	Link per scaricare	37
5.6	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	37
6	Bookwidgets	39
6.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	39
6.2	Punti di forza e criticità	40
6.3	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	41
6.4	Come fare / tutorial	42
6.5	Link per creare un account	43
6.6	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	43
7	HD Quiz	44
7.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	44
7.2	Punti di forza e criticità	45
7.3	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	45
7.4	Come fare / tutorial	47
7.5	Link per accedere	48
7.6	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	48
8	Quiz Cat	49
8.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	49
8.2	Punti di forza e criticità	50
8.3	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	50
8.4	Come fare / tutorial	51
8.5	Link per accedere	53
8.6	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	53
9	Jigsaw Planet	54

9.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	54
9.2	Punti di forza e criticità	54
9.3	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	55
9.4	Come fare / tutorial	55
9.5	Link per accedere	58
9.6	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	58
10	Sticky Notes	59
10.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	59
10.2	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	59
10.3	Come fare / tutorial	60
10.4	Link per scaricare	63
10.5	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	63
11	StudentQuiz	64
11.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	64
10.6	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	65
11.2	Come fare / tutorial	67
11.3	Link per scaricare	67
11.4	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	67
12	Stash	68
12.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	68
12.2	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	68
12.3	Come fare / tutorial	69
12.4	Link per scaricare	69
12.5	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	69
13	GAME	70
13.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	70
13.2	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	70
13.3	Come fare / tutorial	70
13.4	Link per scaricare	71
13.5	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	71

14.	Real Time Quiz	72
14.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	72
14.2	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	72
14.3	Come fare / tutorial	72
14.4	Link per scaricare	74
14.5	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	74
15.	Block Game	75
15.1	Breve descrizione e caratteristiche principali	75
15.2	Linee guida per l'installazione e l'utilizzo	76
15.3	Come fare / tutorial	76
15.4	Link per scaricare	77
15.5	Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS	77

Selected plug-ins for gamification

1 Class Dojo

Gamification

1.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

Class Dojo è un sistema online che mira a promuovere i comportamenti positivi degli studenti e una cultura partecipativa. Gli studenti guadagnano "punti Dojo" in base a come si comportano in classe. Gli obiettivi principali di Class Dojo sono quello di incoraggiare comportamenti positivi e di fornire a insegnanti, genitori un mezzo per comunicare quotidianamente ed efficacemente con gli studenti.

Gli insegnanti utilizzano Class Dojo per promuovere comportamenti positivi e per rafforzare la comunicazione tra scuola e famiglia. Ciò avviene principalmente attraverso: il sistema "Dojo Point" di Class Dojo; il sistema di messaggistica che mette in contatto insegnanti e genitori. Class Dojo è completamente accessibile da computer, tablet, smartphone e può essere utilizzato anche con lavagne interattive e proiettori.

Classroom

Classroom è la funzione che consente a insegnanti e studenti di costruire una cultura partecipativa. Si possono scegliere competenze e valori, come la creatività o il lavoro di squadra; condividere i feedback sui progressi compiuti.

Messaggi

Messaggi è la funzione che consente a insegnanti, genitori e dirigenti scolastici di scambiarsi istantaneamente messaggi, senza bisogno di condividere numeri di telefono o dati di contatto. I messaggi possono essere tradotti in 35 lingue diverse. Le "Ore di silenzio" consentono agli insegnanti di stabilire orari di assenza in modo che i genitori sappiano quando non sono disponibili.

Storie

Le Storie sono immagini e video della giornata scolastica che si aggiornano istantaneamente. Ogni classe, scuola e studente ha la propria Storia, che viene condivisa con i genitori. Le Storie della scuola aiutano i dirigenti scolastici a condividerle con tutte le famiglie collegate alla scuola; le Storie degli studenti aiutano gli studenti a creare la loro storia: una cronologia - o un portfolio - di ciò che hanno imparato.

1.2 Punti di forza e criticità

Class Dojo e le applicazioni per iOS e Android sono completamente gratuiti per insegnanti, dirigenti scolastici e genitori.

Creare una cultura partecipativa

- Gli insegnanti possono incoraggiare gli studenti a coltivare qualsiasi abilità o valore, che si tratti di lavorare sodo, essere gentili, aiutarsi a vicenda o altro

Dare voce agli studenti

- Gli studenti possono mostrare e condividere il loro apprendimento aggiungendo foto e video ai loro portfolio

Condividere con i genitori

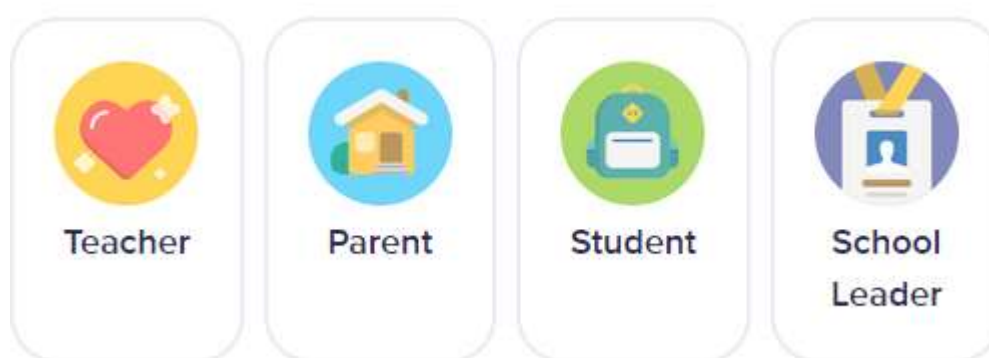
- Coinvolge i genitori condividendo foto e video dei momenti più belli della classe
- I genitori si uniscono facilmente alla classe utilizzando qualsiasi dispositivo
- Rende noto alle famiglie quando gli insegnanti non sono disponibili (Ore di silenzio)

Tradurre istantaneamente i messaggi in oltre 30 lingue

1.3 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

1. Per iniziare a usare Class Dojo, visitate il sito [qui](#)
2. Scegli il tuo ruolo

Sign up as a...



3. Crea il tuo account personale compilando il modulo corrispondente.



Create Your Teacher Account

Already have an account? [Log in here](#)

Mr/Ms

First name

Last name

Email

Password

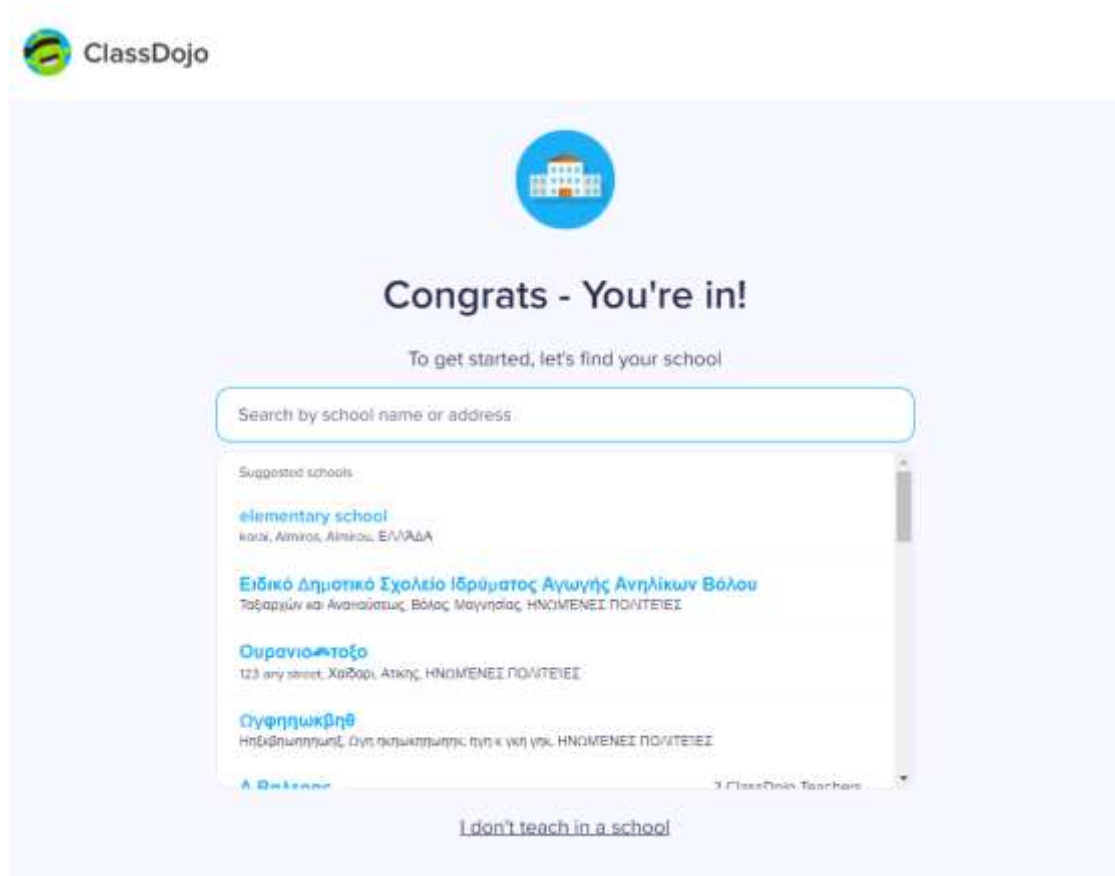
☐ I agree to ClassDojo's [Privacy Policy](#) and [Terms of Service](#).

☐ I agree ClassDojo can transfer information generated by my class's use of ClassDojo to the US, for the purpose of providing us with the service.

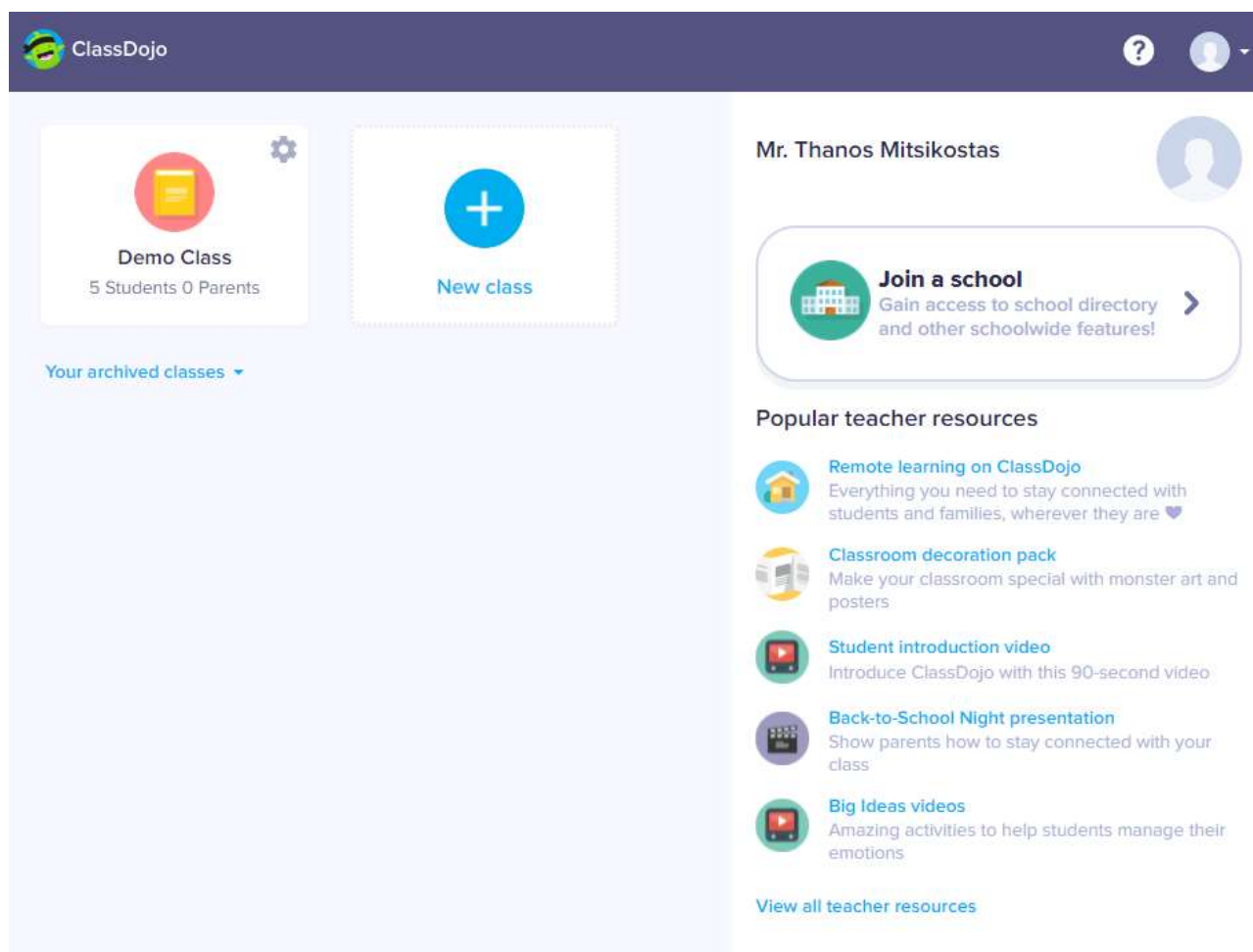
[Expand](#)

[Sign up](#)

4. Dopo aver creato il tuo account, sarai reindirizzato a una pagina in cui dovrai inserire la scuola in cui studi o lavori.



Class Dojo Dashboard




1.4 Come fare / tutorial

Class Dojo è una piattaforma online che non richiede alcuna installazione. Visitando il sito web si possono trovare molte [risorse](#) su come usarlo.

Si possono trovare risorse diverse per i vari gruppi scolastici:

- Le risorse per gli **insegnanti** comprendono un manuale disponibile in più lingue e un video introduttivo.

Resources for teachers



Sharing with teachers? Here's what you need 😊

Simply use this presentation to share ClassDojo with colleagues. You can also use the video version to effortlessly share a recorded training session with teachers in your school!

[Download PDF +](#)
[Watch PD video](#)

- English
- Arabic
- Dutch
- French
- Korean
- Portuguese
- Simplified Chinese
- Spanish
- Turkish
- Vietnamese

- Risorse per i **dirigenti scolastici**

Resources for school leaders



School Leader Resource Kit

Check out our presentations, one pagers, and guides to get started

[Download kit](#)

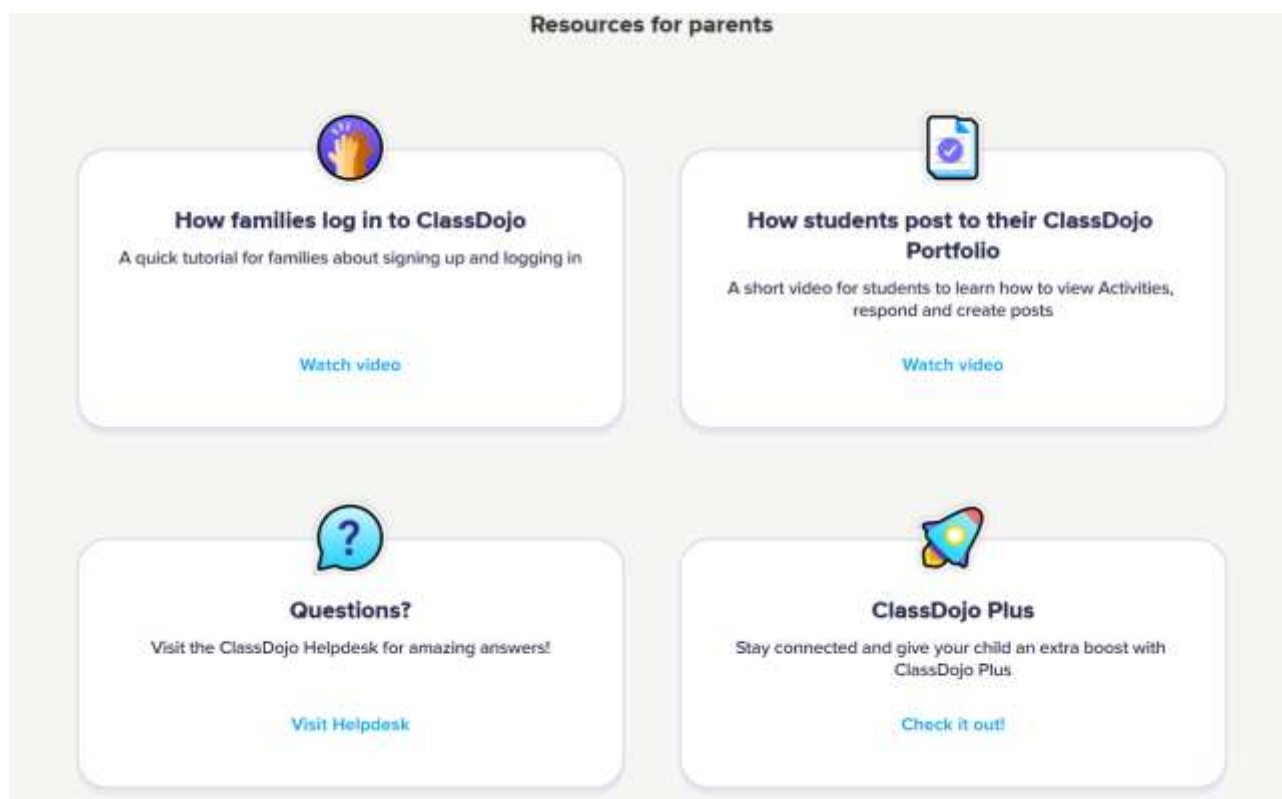


Privacy Center

ClassDojo works hard to keep its community safe — visit our industry-leading Privacy Center to learn more

[Visit Privacy Center](#)

- Risorse per i **genitori**



Guide ed esercitazioni supplementari si trovano nel canale [YouTube](#) di Class Dojo.



YouTube Channel

1.5 Link per accedere

[ClassDojo Website](#)

1.6 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Class Dojo si integra perfettamente con le piattaforme LMS e CMS.

2 WP Achievements

Gamification

2.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

WPAchievements è un plugin per WordPress Achievements, Quests & Ranks. È un'estensione perfetta per i siti web che usano WordPress e serve a migliorare l'esperienza degli utenti, ad aumentarne l'interattività. Con WPAchievements potrai creare e gestire facilmente i risultati, le missioni e i livelli degli utenti. Usare la gamification su WordPress non è mai stato così facile!

WPAchievements Free è una versione funzionante ma limitata di WPAchievements.

Diamo un'occhiata alle caratteristiche di WPAchievements:

- Puoi aggiungere al sito web obiettivi e sfide per un'ampia gamma di attività.
- Puoi premiare gli utenti con punti quando ottengono traguardi e vincono sfide
- Puoi limitare i contenuti in base ai risultati ottenuti, alle missioni risolte o ai ruoli degli utenti
- Ogni partecipante ha una pagina personalizzata e interattiva
- Puoi pubblicare sullo stream BuddyPress di un utente quando ottiene risultati e traguardi
- I traguardi e le missioni possono essere condivisi su Facebook e Twitter
- Puoi aggiungere e gestire i ruoli
- Puoi limitare i traguardi a ruoli specifici
- Puoi pubblicare sullo stream BuddyPress di un utente quando ottiene un nuovo ruolo
- Puoi bloccare i contenuti in modo che solo determinati utenti/ruoli possano visualizzarli
- Puoi gestire facilmente i risultati di ogni utente



Widget personalizzati

WPAchievement è dotato di numerosi widget utili, che consentono di visualizzare ovunque le classifiche e i risultati degli utenti. Sono disponibili i seguenti widget:

Classifica: Mostra una classifica dei risultati ottenuti dagli utenti.

I miei risultati: Mostra un elenco dei risultati ottenuti dall'utente.

Le mie missioni: Mostra l'elenco delle missioni ottenute dall'utente.

Il mio rango: Mostra il grado attuale dell'utente.

Caratteristiche

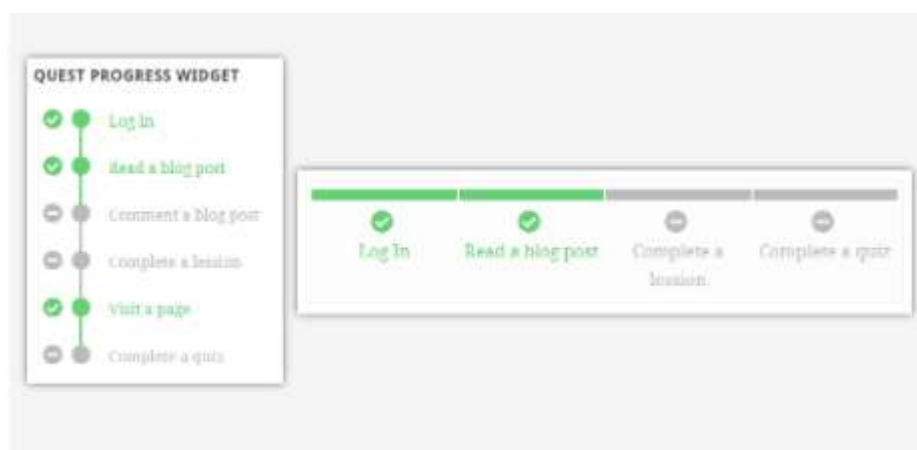
Notifiche pop-up istantanee

Simpatiche notifiche pop-up informano gli utenti quando sbloccano obiettivi o risolvono missioni. I pop-up possono essere personalizzati o disattivati dalla pagina delle impostazioni.



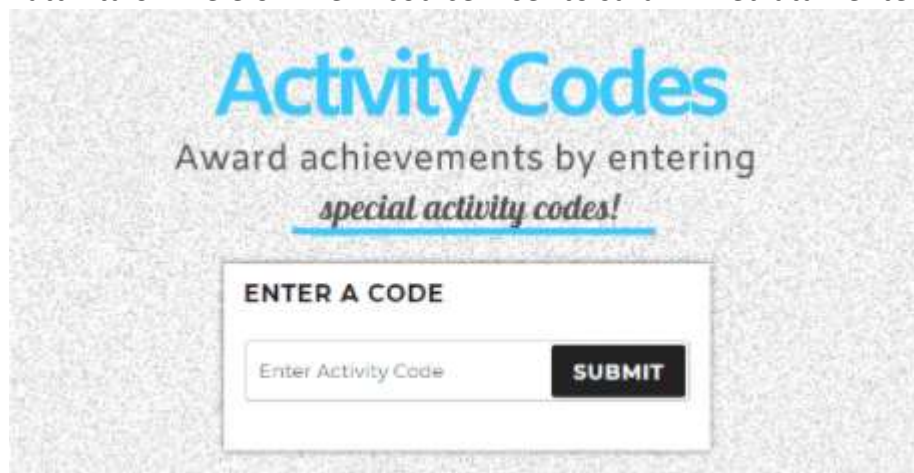
Progressi interattivi delle missioni

Motiva i visitatori a completare le missioni mostrando una mappa interattiva dei progressi. La mappa dei progressi può essere visualizzata su qualsiasi post/pagina o si può usare il widget incluso per mostrarla nella barra laterale.



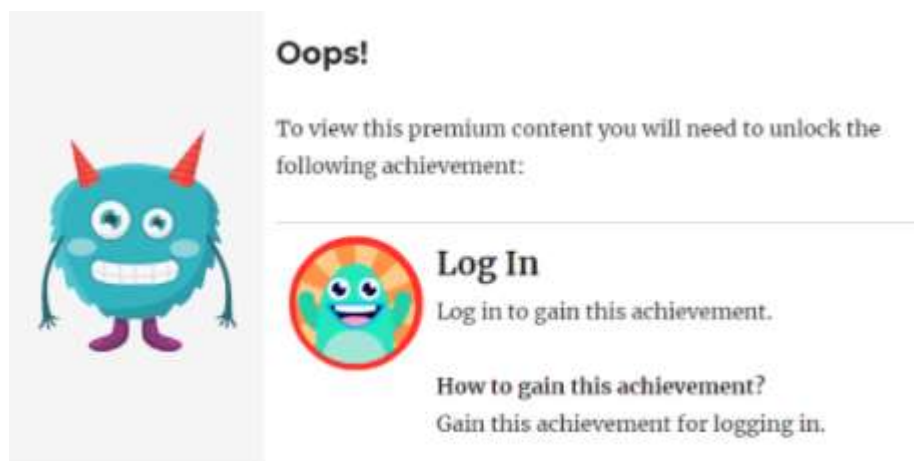
Codici attività

Sblocca i risultati inserendo uno speciale codice di attivazione. È una funzione per collegare l'attività online e offline. Il codice inserito sarà immediatamente convalidato.



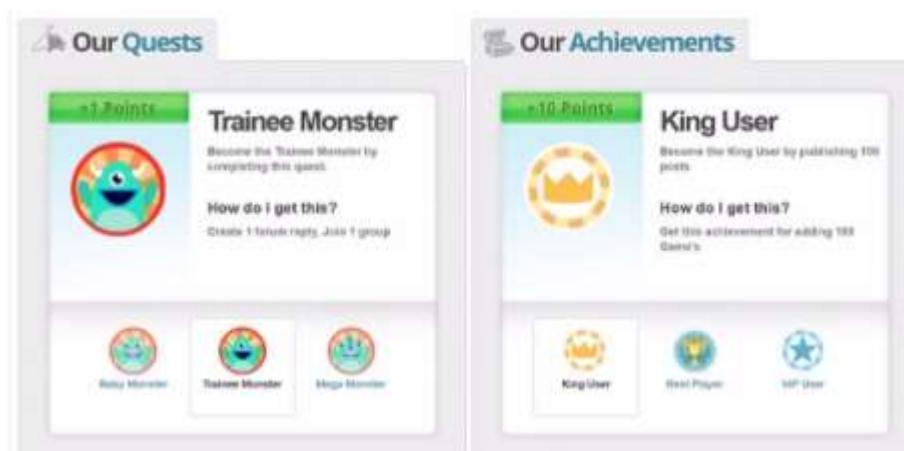
Limitare i contenuti

Blocca i contenuti **premium**. Consenti l'accesso agli utenti che soddisfano i requisiti. Limita i contenuti in base ai risultati ottenuti, alle missioni risolte o ai ruoli degli utenti. Con WPAchievements potrai bloccare intere pagine o post o alcune parti del contenuto.



Obiettivi e missioni

WPAchievements si integra perfettamente con ogni tema di WordPress; puoi visualizzare obiettivi e missioni disponibili e gli utenti potranno anche vedere quali traguardi non hanno ancora ottenuto. Inoltre, potranno vedere le missioni incomplete.



2.2 Punti di forza e criticità

WPAchievements offre una varietà di contenuti anche nella versione gratuita. È molto facile da usare, con molti widget. Offre la possibilità di personalizzare gli shortcode, di creare codici di attività che gli utenti possono rivendicare e una dashboard per tenere traccia delle statistiche degli utenti.

2.3 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Installazione

1. Carica i file del plugin nella directory /wp-content/plugins/wp achievements, oppure installa il plugin direttamente dalla schermata dei plugin di WordPress.
2. Attiva il plugin attraverso la schermata "Plugin" di WordPress
3. Utilizza la schermata WPAchievements->Impostazioni per configurare il plugin

2.4 Come fare / tutorial

Le guide specifiche per la creazione di ciascun elemento sono incluse nel sito WPAchievement.com.

Setup you facebook application

Learn how to setup your own Facebook Application.

[Read More](#)

WPAchievements Settings

Get an overview of available settings on WPAchievements backend,

[Read More](#)

WPAchievements Shortcodes

Learn how to use shortcodes manually or with our Shortcode Creator.

[Read More](#)

Create a new rank

Learn how to create ranks / levels step by step with WPAchievements.

[Read More](#)

Create a new quest

Learn how to create a new quest step by step with WPAchievements.

[Read More](#)

Create a new achievement

Learn how to create your first achievement step by step with WPAchievements.

[Read More](#)

Install WPAchievements

Learn how to install WPAchievements on your WordPress site.

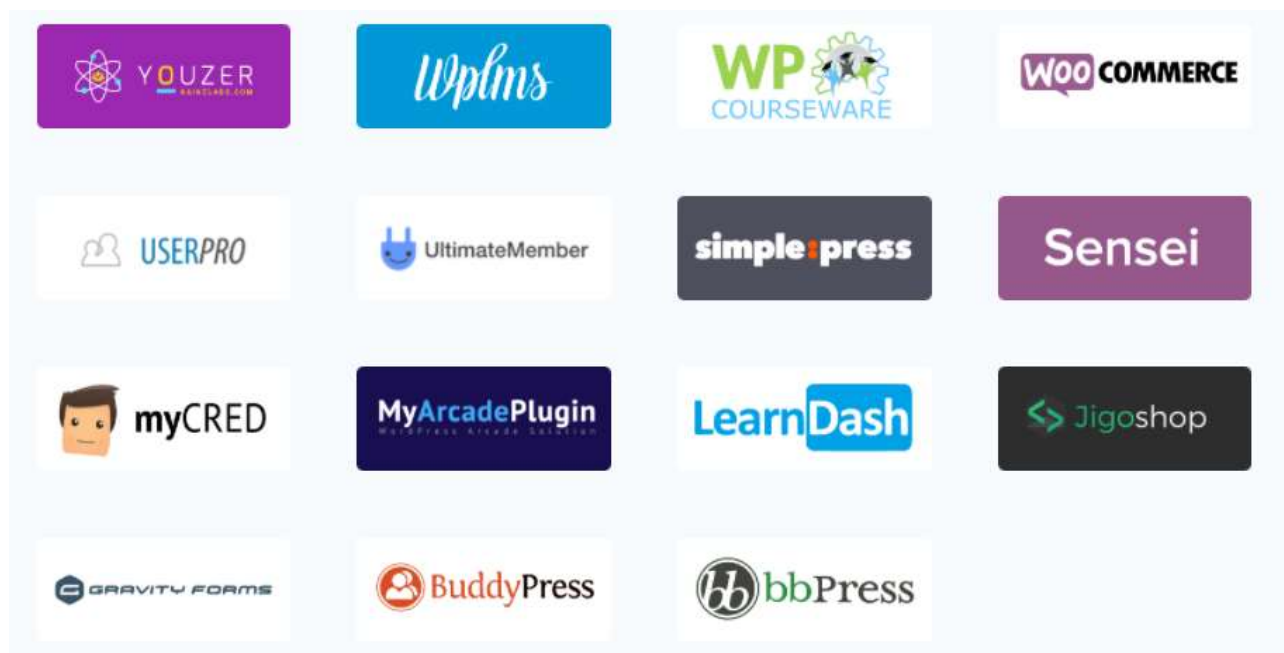
[Read More](#)

2.5 Link per accedere e scaricare

[WPAchievements pagina](#) (download diretto)
[Wordpress Plugin Store](#)

2.6 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

WPAchievements si integra perfettamente con molti dei più diffusi plugin di WordPress. Supporta oltre 25 plugin.



3 Level up

Gamification

3.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

Che cos'è il Level up?

- Level up! è un plugin personalizzabile che un insegnante può aggiungere a un corso per dare punti agli studenti man mano che avanzano nel corso.
- Mostra il loro livello attuale e fa progredire verso il livello successivo.
- Aggiunge un elemento di gamification a un corso.

Come si configura?

- Con la modifica attivata in un corso, seleziona Level up! dal menu "Aggiungi blocco".
- Accedi al blocco nella pagina del corso e fai clic sull'icona di configurazione.
- Assegna al blocco un titolo e una descrizione e salvalo di nuovo.
- Clicca sui link del blocco per accedere alle diverse aree:
 - **Informazioni** - mostra quanti XP (punti esperienza) sono necessari per ogni livello. È possibile modificarlo dalla scheda Livelli.
 - **Scala** - mostra gli studenti in base alla quantità di punti esperienza accumulati.
 - **Rapporto** - consente di filtrare gli studenti, i livelli e i punti esperienza; di modificare manualmente i punti esperienza degli studenti attraverso la loro barra di avanzamento.
 - **Impostazioni** - consente di attivare o disattivare varie opzioni e offre impostazioni per prevenire eventuali imbrogli.

Quali sono le caratteristiche?

- Attribuisce automaticamente punti agli studenti per azioni compiute
- Presenta un blocco che visualizza il livello attuale e i progressi per raggiungere il livello successivo
- Crea un report per gli insegnanti con una panoramica dei livelli degli studenti
- Notifica per congratularsi con gli studenti quando salgono di livello
- Crea una classifica per visualizzare la posizione degli studenti
- Possibilità di personalizzare il numero di livelli, i punti richiesti e il loro aspetto
- Controllo totale dei punti guadagnati per ogni azione
- Sblocco di contenuti per raggiungere un determinato livello

- Punti esperienza guadagnati per ogni singolo corso o per l'intero percorso formativo
- Supporto per i shortcode da includere nei contenuti
- Conformità al GDPR

Your own rules

+ Add a rule

+ 15
experience points are earned when: ✕

ALL of the conditions are true

+ The activity or resource is
Introduce yourself
✕

ANY of the conditions are true

+ The event is
Forum: Discussion created
✕


+ The event is
Forum: Post created
✕

+ Add a condition

+ Add a condition

3.2 Punti di forza e criticità

Intrattiene gli studenti - Aumenta il coinvolgimento e la partecipazione motivando gli studenti a progredire verso il livello successivo.

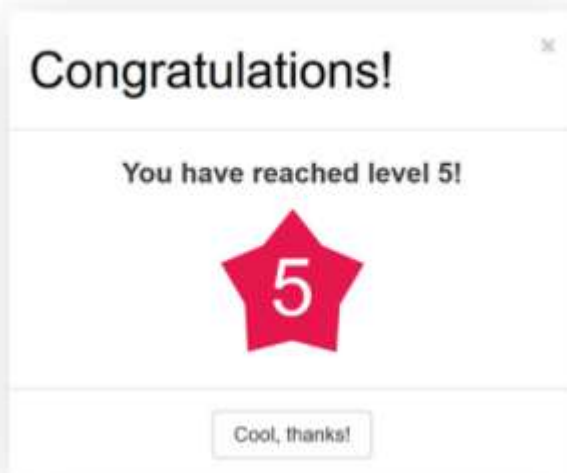


Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.






21



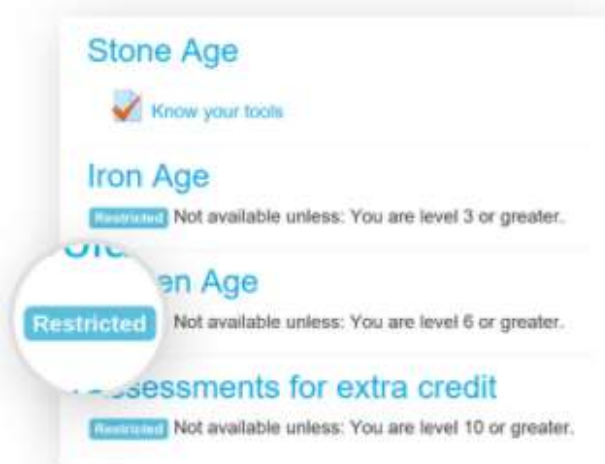
Premiare i progressi - Premia gli sforzi congratulandoti con gli allievi per aver raggiunto il livello successivo.



Innescare la competizione - Utilizza la classifica per stimolare la competitività, pur mantenendola amichevole e motivante.

Rank	Level	Participant	Total	Progress
1	7	 Eleanor Shelton	301 ^{XP}	<div><div></div></div> 22 ^{XP} to go
2	6	 Austin Harris	231 ^{XP}	<div><div></div></div> 17 ^{XP} to go
3	6	 Samu Kokko	188 ^{XP}	<div><div></div></div> 60 ^{XP} to go
4	5	 Enola Noel	140 ^{XP}	<div><div></div></div> 46 ^{XP} to go
5	4	 Joris Robert	100 ^{XP}	<div><div></div></div> 34 ^{XP} to go

Sblocca contenuti - Sblocca l'accesso ai contenuti del corso quando uno studente raggiunge un certo livello.



Ulteriore personalizzazione - Modifica i livelli e sostituisci i punti esperienza con altri simboli per rendere il gioco ancora più avvincente!

Conformità al GDPR - I dati raccolti sono stoccati nel sito Moodle. Il plugin è conforme ai requisiti di privacy di Moodle e quindi è conforme al GDPR.

3.3 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Download automatico



Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.

Questo metodo non è possibile in tutte le installazioni di Moodle. Tuttavia potresti provare con questi semplici passaggi:

1. Accedi al sito **Moodle** e naviga in Amministrazione sito > Plugin > Installa plugin.
2. Fai clic sul pulsante Installa i plugin dalla directory dei plugin di Moodle. Questo ti reindirizzerà al sito www.moodle.org.
3. Nel campo di ricerca, digita **Level up** e premi "**Search**".
4. Clicca su Level up, che dovrebbe essere il primo risultato.
5. Fai clic sul pulsante **Installa ora** e selezionare il tuo sito Moodle.
6. Segui i passaggi dell'installazione.
7. Per ulteriori informazioni sull'installazione dei plugin, visita la documentazione ufficiale di Moodle.

Caricamento con file .zip

Questo metodo non è possibile su tutte le installazioni di Moodle. Tuttavia puoi seguire questi semplici passaggi:

1. Scarica il file .zip dell'ultima versione del plugin da www.moodle.org.
2. Accedi al sito Moodle e naviga in Amministrazione sito > Plugin > Installa plugin.
3. Carica il file .zip nel modulo e segui i passaggi richiesti.
4. Per ulteriori informazioni sull'installazione dei plugin, visita la documentazione ufficiale di Moodle.

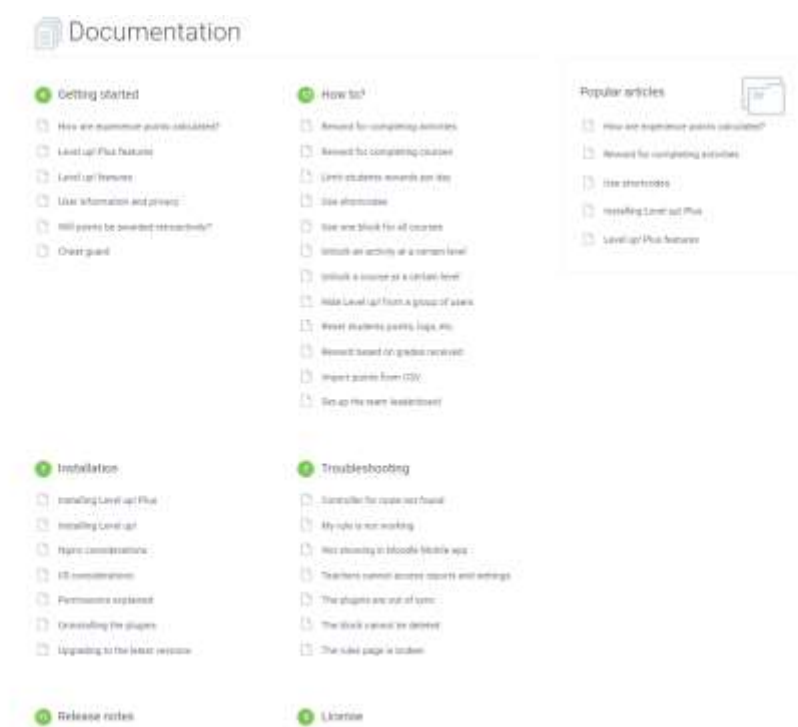
Installazione manuale

Level up! è un plugin di Moodle di tipo blocco, che deve essere estratto nella cartella blocks/. Ecco come installarlo manualmente:

1. Scarica il file .zip dell'ultima versione del plugin da www.moodle.org.
2. Estrai il contenuto del file .zip nella cartella blocks.
3. Se il contenuto è stato estratto nel punto giusto, dovrebbe essere presente il seguente file: blocks/xp/version.php.
4. Visita la pagina delle notifiche dell'amministrazione per attivare l'installazione.
5. Naviga in Amministrazione del sito > Notifiche, oppure visita direttamente [your.moodle.example.com /admin/index.php](http://your.moodle.example.com/admin/index.php).
6. Segui il processo di installazione di Moodle.

3.4 Come fare / tutorial

Il [sito Level up](#) include un'ampia documentazione, guide e tutorial per aiutare gli utenti a configurare e creare contenuti.



3.5 Link per scaricare

Scarica la versione gratuita da [Moodle/plugins](#)

Oppure

Acquista la versione Pro dalla pagina [Level up](#)

3.6 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Il plugin supporta tutte le versioni di Moodle dalla 3.1 alla 3.10.

Level up! Plus per Moodle Mobile richiede l'ultima applicazione Moodle Mobile.



4 GamiPress

Gamification

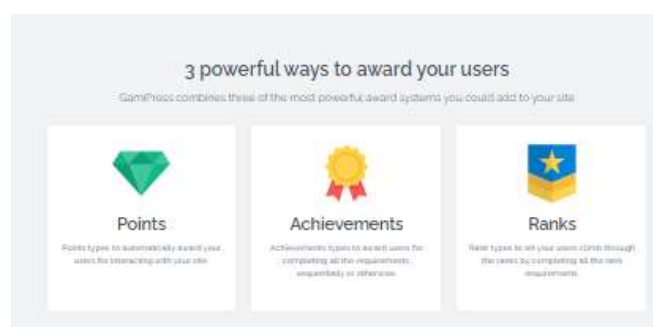
4.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

GamiPress è un plugin gratuito per aggiungere tecniche e strumenti di gamification di WordPress. Consente di incorporare nei siti web le caratteristiche sfidanti del gioco, come i sistemi di punti e la competizione tra gli utenti.

GamiPress è il plugin WordPress più semplice ed efficace per *gamificare* tutto ciò che desideri e di cui hai bisogno sul sito web in pochi minuti. Ti permette di premiare gli utenti con diversi tipi di premi, di badge per le interazioni. Non solo: potrai anche illustrare facilmente i risultati, organizzare le sfide e scegliere tra un'ampia gamma di opzioni di valutazione personalizzabili per verificare se ogni livello è stato raggiunto con successo o meno.

Grazie a GamiPress potrai utilizzare la gamification per incentivare qualsiasi tipo di interazione con il tuo sito. GamiPress consente di creare tre tipi di ricompense digitali:

1. **Punti:** gli utenti possono raccogliere vari tipi di punti completando determinate attività sul sito, per poi utilizzarli per "acquistare" altri premi.
2. **Obiettivi:** solitamente sotto forma di badge, gli obiettivi premiano gli utenti che soddisfano determinati requisiti.
3. **Gradi:** quando gli utenti soddisfano i criteri che hai definito in un ordine specifico, possono "salire di livello" e guadagnare gradi più alti.

















Ciascuno può essere ulteriormente suddiviso in più "caratteristiche" personalizzate. È possibile combinare i premi e i tipi in qualsiasi modo si desidera per creare un sistema di gamification unico. Le **caratteristiche** sono:

- Assegnazione e detrazione automatica dei punti: configura facilmente modalità automatiche per assegnare o detrarre punti agli utenti.
- Requisiti personalizzati: definisci i requisiti condizionali che l'utente deve soddisfare per sbloccare qualsiasi risultato o grado.
- Requisiti con limite di tempo: limita il periodo di tempo in cui l'utente può completare un requisito specifico (al minuto, all'ora, al giorno, alla settimana, al mese o all'anno).
- Controlli drag and drop: controlli per impostare l'ambiente di gamification in pochi minuti.
- Sbloccare risultati e ranghi usando i punti: permetti agli utenti di sbloccare qualsiasi risultato o grado aumentando un certo numero di punti, anche senza soddisfare i requisiti.
- E-mail: gli utenti riceveranno una notifica automatica dei nuovi premi.
- Registri: sistema di log flessibile con supporto per log pubblici e privati.
- Compatibile con Open Badges: collega i risultati del sito con Badge o Credly per rilasciare open badge come riconoscimento ufficiale dei risultati raggiunti dagli utenti.
- Blocchi, shortcode e widget: blocchi, shortcode e widget compatibili con WordPress per mostrare il portafoglio punti dell'utente, i risultati ottenuti, gli ultimi log e altro ancora.
- Editor di shortcode dal vivo: manca un parametro dello shortcode? Basta premere il pulsante "GamiPress Shortcode" e impostare qualsiasi shortcode senza problemi.
- Compatibile con i temi: GamiPress funziona con qualsiasi tema standard di WordPress. Non sono necessari plugin speciali o aggiornamenti del tema.
- Sistema di modelli: sistema di template sovrascrivibili per consentire di personalizzare tutto ciò che si desidera attraverso la cartella dei temi di GamiPress.
- Centralizzazione dei dati su multisito: centralizza tutti i dati sulle installazioni multisito e mostra tutto quello che vuoi su ogni sotto-sito.
- API: il supporto completo alle API di WordPress offre nuovi modi per collegare GamiPress ad applicazioni esterne.

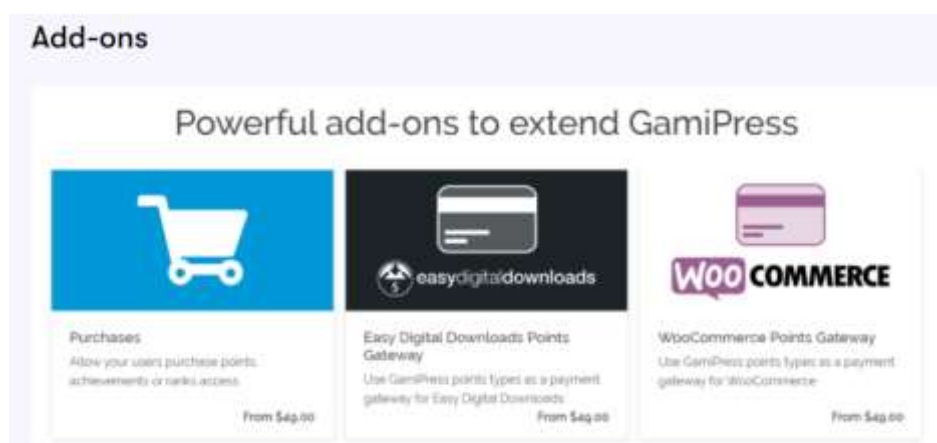
- Facile da sviluppare: GamiPress è estremamente flessibile e dispone di numerosi plugin per aggiungere caratteristiche e funzionalità personalizzate

Packed full of features
Yes, all of these features are included in GamiPress!

 Points types Configure as many points types as you like! Credits, Gems, Coins, etc.	 Achievement types Configure as many achievement types as you like! Badges, Quizzes, etc.	 Rank types Configure as many rank types as you like! Grade, Level, etc.
 Automatic points awards and deductions Easily configure automatic ways to Award or deduct points to your users.	 Custom requirements Define conditional requirements the user needs to meet for unlocking achievement or rank.	 Time limit requirements Limit by time period when the user can complete a specific requirement: irregularly, hourly, daily, weekly, monthly or yearly!
 Drag and drop controls Powerful controls to setup your gamification environment in minutes.	 Social sharing Users can share the achievements and ranks they have earned on any social network of their choice.	 Emails Your users will get notified automatically about new awards.
 Logs Detailed logging with support for public and private logs.	 Unlock achievements and ranks using points Let users to optionally unlock any achievement or rank by expending an amount of points without meet the requirements.	 Open Badges compatible Connect your site achievements with Badges or Credits to issue open Badges as an official recognition of the skills of your users.
 Blocks, Shortcodes & Widgets WordPress-friendly block, shortcodes and widgets to show the user points, wallet, earned achievements, latest logs, and more.	 Live shortcode embedder Missing a shortcode parameter? Just press the "Insert GamiPress Shortcode" button and set up any shortcode without a worry.	 GDPR Support Support for WordPress personal data exports and deletions.
 Templates System Downloadable templates system to allow you customize everything you want through your GamiPress theme folder.	 Data centralization on Multisite Centralize all the data on multisite installs and share anything you want on any sub-site.	 Developer-friendly GamiPress is extremely flexible with plenty of hooks to add custom features and functionalities.

Oltre alle caratteristiche di cui sopra, GamiPress fornisce alcuni componenti aggiuntivi che puoi utilizzare per aggiungere ulteriori funzionalità al tuo sito web. Alcuni dei principali componenti aggiuntivi sono:

- Gateway di punti WooCommerce: utilizza il tipo di punti registrati da GamiPress come gateway di pagamento per WooCommerce.
- Easy Digital Downloads Points Gateway: utilizza il tipo di punti registrato da GamiPress come gateway di pagamento EDD.
- Limitare il contenuto: configura diverse restrizioni per qualsiasi post o pagina.
- Acquisti: consenti agli utenti di acquistare punti, risultati o ruoli di accesso.
- Condivisione sociale: premia gli utenti con ricompense digitali per la condivisione di contenuti del sito web sui social network.
- Classifiche: create, configura e aggiungi facilmente classifiche sul sito web.
- Mappa dei progressi: crea, configura e aggiungi facilmente mappe di avanzamento sul sito web.
- Notifiche: notifica agli utenti i nuovi traguardi, le tappe e/o i premi in punti completati.



I visitatori si sentiranno più propensi a tornare sul tuo sito, a lasciare commenti, a fare acquisti e altro ancora quando potranno guadagnare dei premi per farlo. GamiPress è un modo semplice e gratuito per implementare questa strategia e aumentare il coinvolgimento e la fedeltà al tuo brand, al tuo corso, ai tuoi prodotti/servizi. In generale, questo rende la gamification eccellente per la lead generation e la fidelizzazione degli utenti.

In relazione all'eLearning, GamiPress potrebbe supportare i siti di formazione con badge virtuali per gli studenti che completano le lezioni. Inoltre, i giochi innescano il rilascio di dopamina nel cervello, che può indurli ad associare emozioni positive.

4.2 . Punti di forza e criticità

GamiPress è stato creato con l'intento di progettare siti web secondo la logica della gamification, ma si adatta facilmente a diventare una piattaforma per la gestione di ricompense o passaggi di livello in esperienze online e offline. Il plugin è gratuito e consente di sperimentare diversi strumenti.

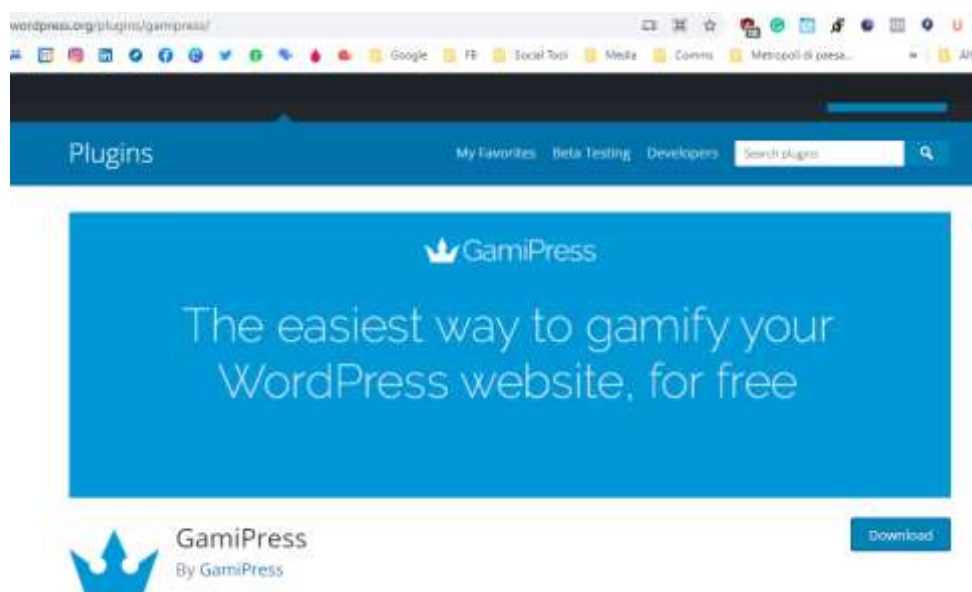
GamiPress è rilasciato sotto licenza AGPL-3.0. Ciò significa che chiunque può accedere al codice sorgente, modificarlo ed estenderlo secondo le proprie esigenze. Se hai la possibilità di contare sul supporto di uno sviluppatore, potrai decidere di integrare qualsiasi tipo di funzione di cui il tuo progetto ha bisogno. Se non sei uno sviluppatore ma hai familiarità con la programmazione, il sito web offre molti snippet (porzioni di codice per personalizzare il funzionamento del software) pronti all'uso.

Gli sviluppatori lavorano costantemente alla sicurezza, perché scorrendo diversi forum sembra che ci siano alcuni problemi di integrazione (API) con CNS o LMS oltre che con WordPress.

4.3 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Dal backend di Wordpress

- Vai su Plugin -> Aggiungi nuovo.
- Fai clic sul pulsante "Carica plugin" accanto al titolo "Aggiungi plugin".
- Carica il file .zip scaricato e attivalo.



Caricamento diretto

- Carica il file .zip scaricato nella cartella wp-content/plugins/.
- Decomprimi il file .zip caricato.
- Naviga nel menu Plugin dell'area di amministrazione di WordPress.
- Attiva questo plugin.

4.4 Come fare / tutorial

GamiPress è open-source e si può scaricare direttamente dal repository di WordPress. Non esiste una versione premium di GamiPress, per cui si ottiene tutto ciò che GamiPress offre in un unico pacchetto. GamiPress è flessibile e personalizzabile; ha un sacco di plugin per aggiungere caratteristiche e funzionalità; è costruito per dare il pieno controllo della strategia di gamification.

Cosa è GamiPress? Guarda il [Video](#)

Alcuni tutorial: [Creating a Points Type](#), [Creating an Achievement Type](#), [Creating a Rank Type](#), [Unlock achievements and ranks by expending points](#), [How the awards engine works](#)

4.5 Link per scaricare

Caricamento diretto: <https://gamipress.com/>



Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.

Dal backend di Wordpress: <https://wordpress.org/plugins/gamipress/>

4.6 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

LMS Integrazioni



- LearnDash
- H5P
- LearnPress
- LifterLMS
- Tutor LMS

5 Kahoot!

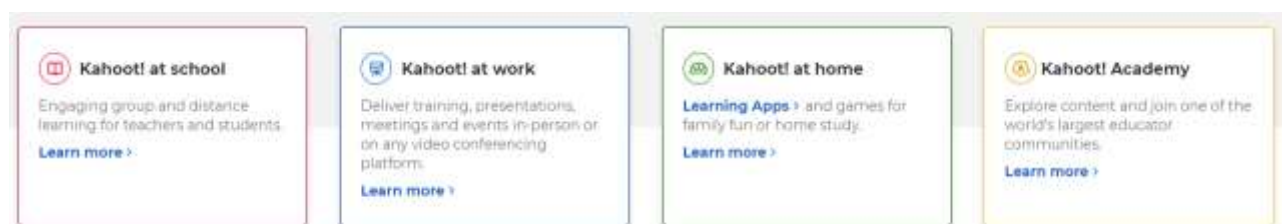
Gamification

5.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

La piattaforma di Kahoot! è utilizzata dagli educatori di tutto il mondo per rendere l'apprendimento divertente, magico, inclusivo e coinvolgente. Chiunque può creare, ospitare e giocare a Kahoot dal proprio computer o dispositivo mobile. Kahoot! può essere usato in gruppo, in modalità singola o multi-player.

Kahoot! è una piattaforma di apprendimento che usa giochi emozionanti, quiz e molte altre funzioni. I quiz vengono creati e condivisi in pochi minuti.

Quattro sono i tipi di account: scuola, lavoro, casa, Accademia.



È possibile creare un quiz Kahoot da zero; utilizzare la banca delle domande Kahoot per mescolare e abbinare le domande esistenti; modificare un modello; personalizzare i Kahoot creati da altri utenti. Nelle sfide dedicate agli studenti, le domande e le risposte vengono visualizzate sullo schermo dei giocatori e si può usare il timer. Le sfide possono essere assegnate come parte dell'apprendimento a distanza o per la revisione e la valutazione in classe. È possibile condividere le sfide direttamente in Microsoft Teams, Google Classroom, Remind e Apple Schoolwork. È possibile ospitare un Kahoot dal vivo in classe o tramite uno strumento di videoconferenza per collegare gli studenti virtualmente. Le domande e le risposte vengono visualizzate su uno schermo condiviso mentre gli studenti rispondono sui loro dispositivi, ma è possibile scegliere di visualizzare le domande anche sui loro dispositivi. È possibile visualizzare report con informazioni utili sui progressi della classe; è possibile scaricare i report in un foglio di calcolo.

Sono disponibili funzioni per rompere il ghiaccio e premiare: gioca con Kahoot per dare il via a una lezione o usalo come modo divertente per concluderla. Kahoot! ti supporta nella raccolta delle opinioni degli studenti: aggiungi domande di sondaggio ai Kahoot per raccogliere feedback o verificare la comprensione di un argomento.

Permette di raccontare una lezione in modo interattivo importando o creando slide e combinandole con vari tipi di domande senza soluzione di continuità.

Kahoot! ha appena potenziato una piattaforma chiamata **Academy**, con l'obiettivo di mettere in contatto i creatori di contenuti - siano essi educatori, consulenti, formatori aziendali o liberi professionisti, di tutto il mondo - con tutti i contenuti, per coinvolgere gli studenti di persona o virtualmente. Oltre ai kahoot di educatori e consulenti verificati, Kahoot! Academy offre contenuti unici di editori autorevoli, come Disney, Marvel, National Geographic, Time for Kids, Britannica, Cambridge University Press e molti altri.

Kahoot! invita anche gli editori didattici e i creatori di contenuti a trasformare i loro contenuti in esperienze di apprendimento interattive, garantendo il controllo sulla commercializzazione. Grazie agli strumenti avanzati di pubblicazione di Kahoot!, qualsiasi editore di contenuti educativi può creare kahoots che aumentano il coinvolgimento con un maggiore impatto del loro materiale, sia su piattaforme proprietarie che su Kahoot!

5.2 Punti di forza e criticità

Kahoot! può diventare un punto di riferimento per gli insegnanti che desiderano eseguire verifiche rapide della comprensione e dell'apprendimento. Possiede un'interfaccia facile da usare, grazie alla quale insegnanti e studenti possono creare giochi e quiz in pochi minuti. Se non hai tempo per realizzare i quiz, cerca tra i milioni di Kahoots pubblici. Per andare oltre la memorizzazione dei fatti, grazie a Kahoot! puoi: introdurre domande con risposte multiple; stimolare la conversazione a partire dai risultati; inserire delle slide tra le domande per introdurre informazioni aggiuntive, permettendo a Kahoot! di diventare una piattaforma di distribuzione di contenuti. Le funzioni asincrone sono ideali per la revisione e l'apprendimento a distanza.

Uno strumento di apprendimento straordinario che motiva gli studenti a imparare giocando in modo interattivo. Migliora il coinvolgimento degli studenti. È uno strumento compatibile con i dispositivi mobili e i tablet. I modelli di quiz rendono davvero facile costruire un'esperienza di apprendimento che non si limiti a sollecitare la memoria a breve. Poiché più giocatori sono connessi alla piattaforma, è necessaria una connessione WiFi stabile (occhio: quando il livello di competizione aumenta, può arrecare stress). Non dimenticare lo sviluppo professionale. Utilizza la modalità a squadre per porre domande pedagogiche e promuovere discussioni con spunti di riflessione tra colleghi e gruppi di lavoro.

La versione base di Kahoot! è gratuita.

5.3 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Kahoot! offre piattaforme pienamente supportate dalle ultime due versioni di Chrome, Firefox, Safari, Edge e IE.

- <https://create.kahoot.it> - Trova e crea giochi da ospitare
- <https://kahoot.it> - Partecipa ai giochi che qualcuno sta ospitando

È necessario registrarsi con un proprio profilo. È possibile scegliere diversi profili come insegnante, studente, personale, professionale.



Devi completare il profilo con le informazioni richieste, connetterlo con il tuo account di posta elettronica e poi sarai immediatamente in grado di creare il primo strumento Kahoot! sulla piattaforma. È inoltre possibile installare le applicazioni per iPhone/iPad e Android sui sistemi operativi supportati.

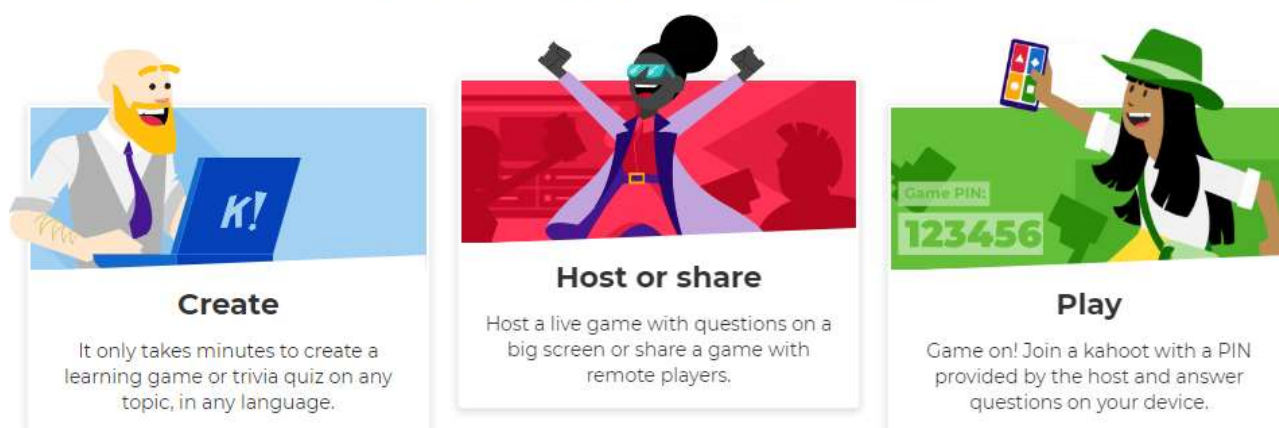
5.4 Come fare / tutorial

Una volta iscritti, puoi creare in pochi minuti un divertente gioco di apprendimento - "kahoot" - direttamente sul tuo spazio personale all'interno della piattaforma Kahoot! creator. Il formato e il numero di domande dipende da te. Aggiungi video, immagini e diagrammi alle domande per amplificare il coinvolgimento.

I Kahoot si giocano meglio in gruppo. Per partecipare a una partita, è necessario un PIN unico. Se sei il leader del gioco, hai bisogno di un grande schermo. I giocatori rispondono sui propri dispositivi, mentre le domande vengono visualizzate su uno schermo condiviso. Oltre alle partite dal vivo, è possibile inviare sfide kahoot che i giocatori completano quando vogliono, ad esempio i compiti a casa o per la formazione a distanza.

Dopo una partita, incoraggia i giocatori a creare e condividere i loro kahoots!
Con uno dei piani premium per le scuole o le aziende, puoi co-creare giochi con i colleghi e risparmiare tempo nel trovare i kahoots adatti alla classe o al corso di formazione.

How does Kahoot! work?



Kahoot! possiede un canale ufficiale su YouTube dove è possibile trovare esercitazioni, webinar, linee guida, testimonianze, notizie e molto altro.

- Guarda il video: [What is Kahoot!?](#)
- Come creare un kahoot - tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=KJgZZQcsSPk>
- Come creare un kahoot sul tuo computer:
<https://www.youtube.com/watch?v=AiB3gmSTPog>
- Come creare un kahoot in un'app:
<https://www.youtube.com/watch?v=qfPH4GEo600>
- Come giocare a Kahoot dal vivo: <https://www.youtube.com/watch?v=rZUew1wIQts>
- Come aiutare gli studenti a diventare dei leader in classe:
[Learners to Leaders with Kahoot!: pedagogy explained in 30 seconds](#)

5.5 Link per scaricare

<https://kahoot.com/>

5.6 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Kahoot! è un sistema di gestione dell'apprendimento (LMS) che aiuta le scuole e gli istituti di istruzione superiore a creare giochi, interagire con gli studenti tramite sessioni online,

ottimizzare i processi di apprendimento a distanza e monitorare i progressi della classe tramite valutazioni formative.

Inoltre, Kahoot! si integra facilmente con i video di YouTube, Microsoft Teams, Google Classroom, Remind e Apple Schoolwork.



6 Bookwidgets

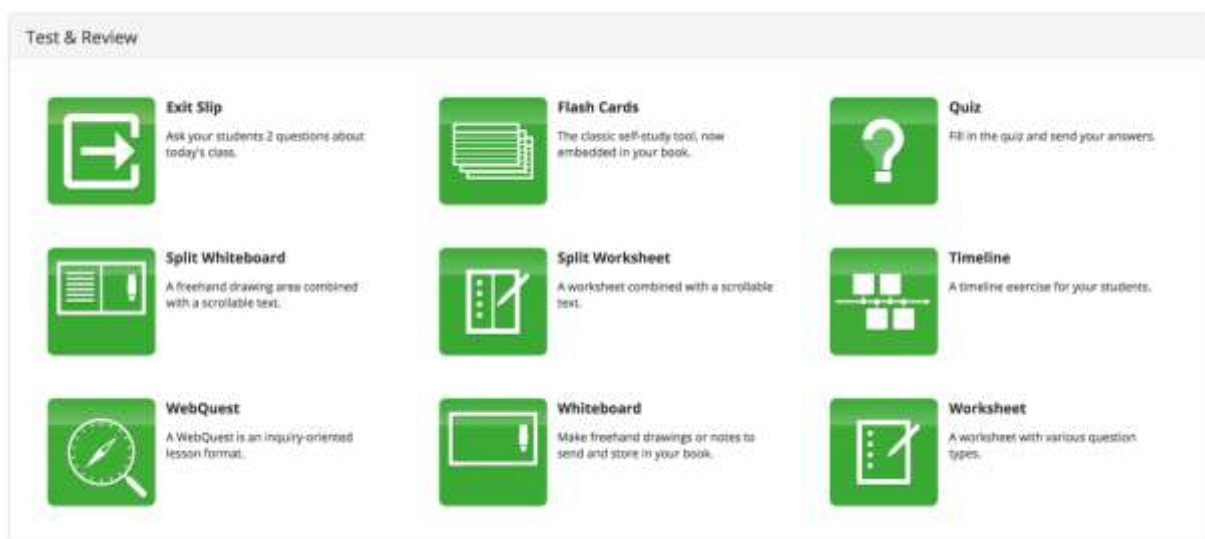
Gamification

6.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

BookWidgets è uno strumento che aiuta a sviluppare risorse didattiche interattive per la classe. BookWidgets consente di creare facilmente materiale personalizzato. Permette agli insegnanti di creare esercizi interattivi e di valutare automaticamente i test in pochi minuti. È possibile scegliere tra modelli di esercizi digitali che funzionano su smartphone, tablet e computer; trasformare i test cartacei in quiz interattivi o fogli di lavoro che funzionano su iPad, Chromebook o qualsiasi altro dispositivo.

In generale, è possibile creare circa 40 widget diversi, ognuno dei quali contiene una breve descrizione del suo scopo ed è suddiviso nelle seguenti categorie:

- Test & Ripasso (schede di uscita, flashcard, quiz, ecc.)



- Giochi (bingo, parole crociate, impiccato, ecc.)
- Immagini e video (prima/dopo, sequenza di fotogrammi, YouTube, Vimeo, ecc.)
- Matematica (diagrammi attivi, aritmetica, grafici e fogli di calcolo)
- Terze parti (mappe di Google, PDF, incorporazioni web, Wikipedia)
- Varie (archiviazione chiara, pianificatore, modulo/sondaggio)

Puoi valutare, classificare e fornire feedback ai tuoi studenti: molti esercizi vengono valutati automaticamente, liberando tempo per dare feedback di qualità con un semplice clic.

Se vuoi seguire l'attività degli studenti in diretta, puoi monitorare i loro progressi in tempo reale mentre lavorano ai compiti di BookWidgets, a casa o in classe. Scopri immediatamente gli studenti che hanno bisogno di ulteriori sfide, aiuta gli studenti in difficoltà, gioca in diretta, fai sondaggi in tempo reale e molto altro ancora! BookWidgets offre esperienze personalizzate in base ai diversi profili di insegnante: insegnante di scuola elementare, di scuola media o superiore, professore universitario, professionista.

Select your role to personalize your tour:



6.2 Punti di forza e criticità

BookWidgets è un servizio eccellente per gli insegnanti e gli sviluppatori di programmi di formazione, che consente di creare diversi tipi di contenuti interattivi da assegnare agli studenti. È facile condividere i contenuti creati grazie a una varietà di formati e ottenere analisi dettagliate sulle prestazioni degli studenti. Non è necessario alcun tipo di programmazione, come spesso accade per la creazione di contenuti interattivi. Qualsiasi insegnante, indipendentemente dal suo livello di competenza digitale, può creare widget in un tempo relativamente breve.

BookWidgets è in grado di trasformare lezioni noiose in esperienze interessanti, divertenti e più simile alla vita reale. Il sistema è facile da usare: i widget possono essere completati su tablet, Chromebook o PC e si possono ottenere report dettagliati sulle prestazioni degli studenti.

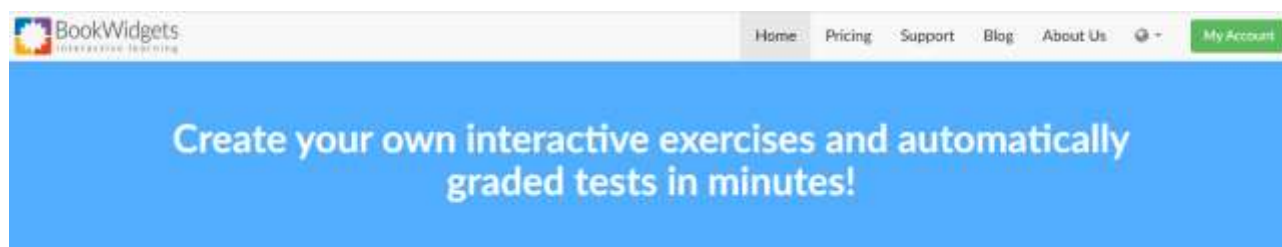
Per quanto riguarda i prezzi, BookWidgets è completamente gratuito per gli studenti (compresa l'applicazione per iOS), ma per la creazione è necessario pagare una fee.

L'azienda offre una prova gratuita di 30 giorni, in modo da poterlo testare e vedere se può essere una risorsa utile.

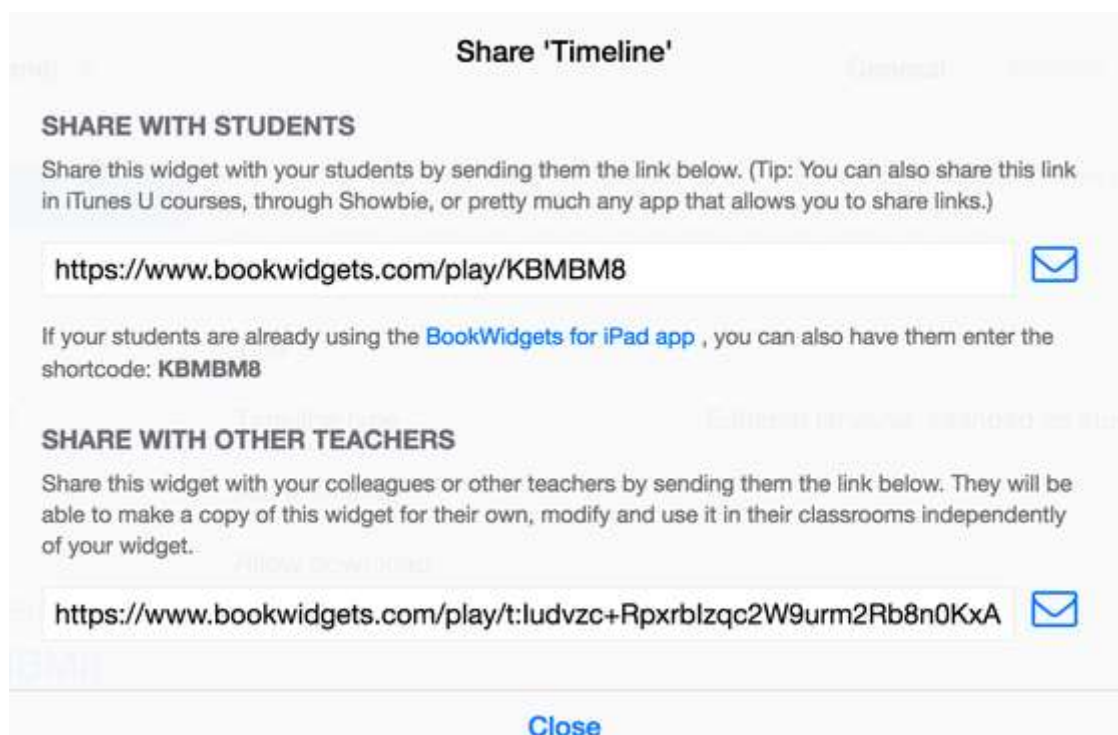
Risultati sorprendenti riportati dagli insegnanti che hanno utilizzato questo strumento durante l'insegnamento online di Covid: www.bookwidgets.com/blog/2021/10/4-amazing-ways-to-boost-your-google-classroom-with-bookwidgets.

6.3 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Quando accedi per la prima volta a BookWidgets crea un account personale, poi vai sulla home page, dove è possibile accedere rapidamente a tutti i widget da inviare agli studenti. Se scegli "Crea subito il primo widget", ti verrà proposto un tutorial che ti guiderà attraverso le varie fasi.



Puoi anche saltare il tutorial, se ti senti pronto a iniziare. Dopo aver selezionato il widget che desideri, verrai guidato attraverso una serie di suggerimenti che aiuteranno a costruire il widget. Una volta terminata la creazione del widget, è possibile inviarlo agli studenti con un link (simile a un video di YouTube) che può essere condiviso anche attraverso un LMS o i social media.



Gli studenti che ricevono il link potranno completare l'attività, indipendentemente dal tipo di dispositivo che stanno utilizzando. Una volta ricevuto il link al widget, gli studenti potranno lavorare sull'attività assegnata, aggiungere i propri eventi e creare una timeline utilizzando testo e immagini. Una volta completata, potranno scaricarla in formato PDF o inviarla all'insegnante attraverso il sistema BookWidgets.

Potrai vedere i lavori inviati direttamente dalla home page. Dopo che gli studenti hanno inviato il loro lavoro, è possibile vedere tutto ciò che hanno fatto. Se si tratta di un'attività in cui è necessario definire le risposte corrette (ad esempio, un quiz), potrai vedere anche le analisi dettagliate delle prestazioni degli studenti.

Puoi condividere il link con altri insegnanti, in modo che possano personalizzare o riutilizzare il widget che hai creato.

6.4 Come fare / tutorial

In ogni sezione sono presenti video di supporto ben realizzati, per cui in caso di problemi, c'è sempre un tutorial per aiutarti.

Guida introduttiva: <https://www.bookwidgets.com/tutorials/getting-started>



6.5 Link per creare un account

<https://www.bookwidgets.com/>

6.6 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

BookWidgets si integra con Google Classroom, Microsoft Teams for Education, Moodle, Canvas o Schoology.



7 HD Quiz

Gamification

7.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

HD Quiz è un plugin molto semplice da usare per creare un numero illimitato di quiz e incorporarli in qualsiasi pagina o post. HD Quiz è perfetto per creare questionari professionali o divertenti quiz in stile BuzzFeed.

Caratteristiche principali:

- Numero illimitato di quiz.
- Ogni quiz ha opzioni individuali.
- Ogni domanda può avere la propria immagine in evidenza e il proprio suggerimento.
- Gif animate come immagini con le domande o le risposte.
- Timer dei quiz: gli utenti possono impostare un limite di tempo per completare il quiz.
- Funzioni di traduzione di base (si trovano nelle schede "Informazioni" o "Opzioni" di HD Quiz).
- Possibilità di aggiungere link o immagini ai risultati del quiz o una breve descrizione di ogni domanda che verrà visualizzata sotto la domanda al termine del quiz.

Le caratteristiche aggiuntive offerte da HD Quiz includono le seguenti:

- Un nuovo tipo di domanda, ad esempio: "Scegli tutte le domande corrispondenti".
- I quiz possono essere condivisi su Facebook e Twitter.
- Ogni domanda può avere una propria immagine in evidenza.
- Ogni domanda può avere il proprio suggerimento.
- Le GIF animate possono essere presentate come immagine con una domanda o una risposta.
- Possibilità di condividere i risultati del quiz.
- Verifica dei risultati, risposte corrette e non corrette evidenziate al termine.

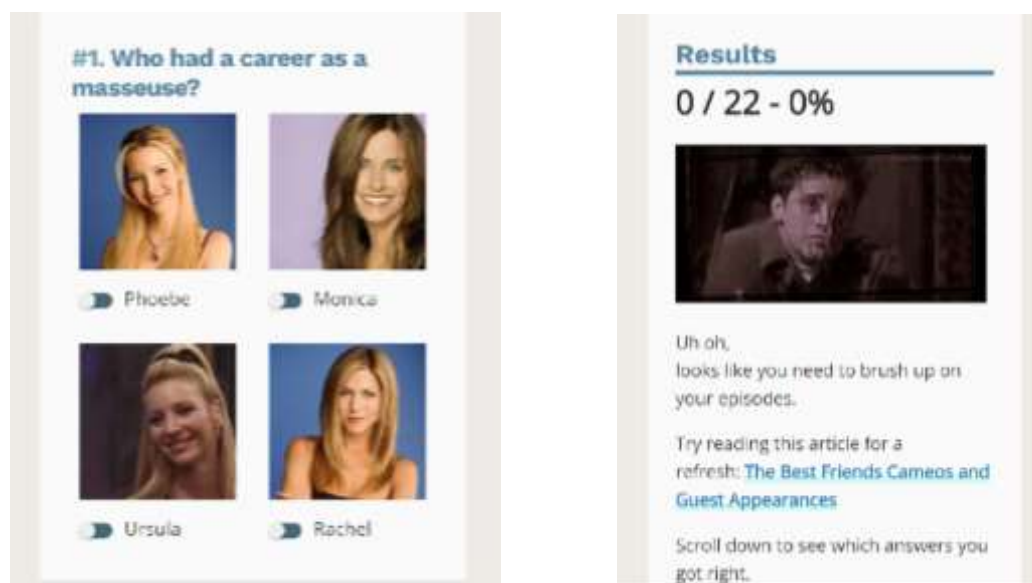


Fig. 1. Esempio di HD Quiz

Fonte: <https://designbypixl.com/the-ultimate-friends-quiz/> [accesso: 05/11/2021]

7.2 Punti di forza e criticità

Ottima compatibilità con WordPress.

La versione 1.8.x è un aggiornamento importante. I dati dei quiz e delle domande dovranno essere aggiornati se si aggiorna HD Quiz da una versione precedente.

Il continuo lavoro di miglioramento del plug-in consente di migliorare costantemente il contenuto e il layout dei quiz.

Problemi di gestione delle vecchie versioni dei quiz dopo gli aggiornamenti.

7.3 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Il plug-in può essere installato attraverso il pannello di amministrazione di WordPress.

1. Nel pannello di WP vai alla scheda "Plug-in" e fai clic sul pulsante "Aggiungi nuovo".



Fig. 2. Esempio di installazione HD Quiz

Fonte: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/installation/> [accesso: 05/11/2021]

2. Vai su "Invia" e "Scegli un file".

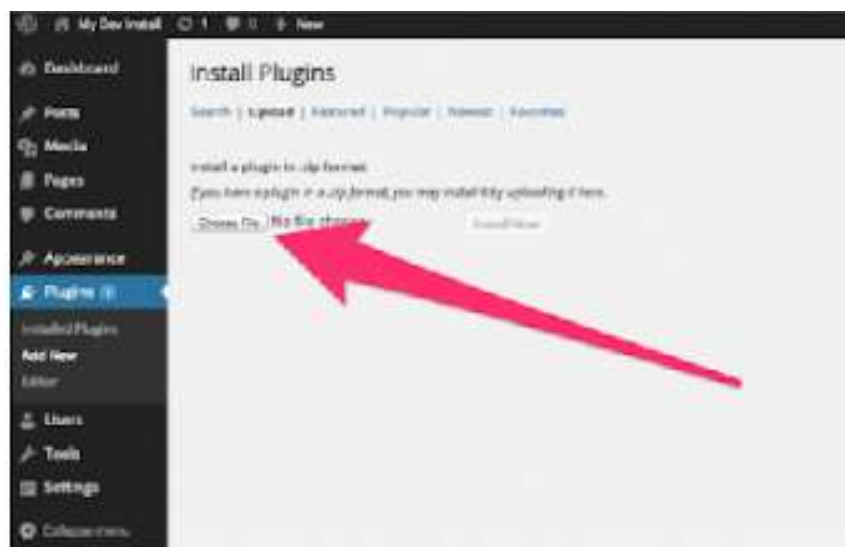


Fig. 3. Esempio di installazione HD Quiz: selezione file

Fonte: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/installation/> [accesso: 05/11/2021]

3. Fai clic sul file .zip scaricato (plug-in HD Quiz).

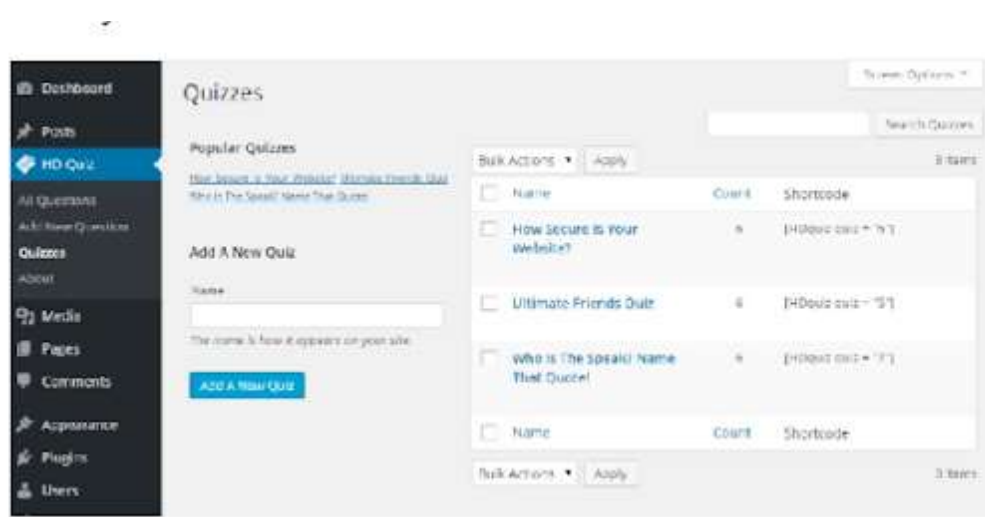
4. Fai clic sul pulsante "Installa ora".

5. Infine, fai clic sul pulsante "Attiva".

Una volta installato il plug-in, è necessario creare il primo quiz accedendo alla scheda Quiz HD e quindi alla pagina Quiz.

7.4 Come fare / tutorial

1. Per creare un nuovo quiz, è necessario andare alla scheda Quiz nel menu a sinistra. Inserisci il nome del quiz e fai clic sul pulsante "Aggiungi un nuovo quiz" per aggiungere il quiz all'elenco visualizzato sulla destra. Fai clic sul quiz appena creato per accedere alle impostazioni del quiz.
2. Per aggiungere domande, fai clic sul pulsante "Aggiungi una nuova domanda" visualizzato a sinistra. Inserisci la domanda nella casella del titolo. È possibile aggiungere fino a 10 risposte per ogni domanda. Assicurati che sia stata selezionata quella corretta. A destra, si trova un elenco con tutti i quiz creati (il metabox Quiz). Scegli il quiz a cui si riferisce la domanda.



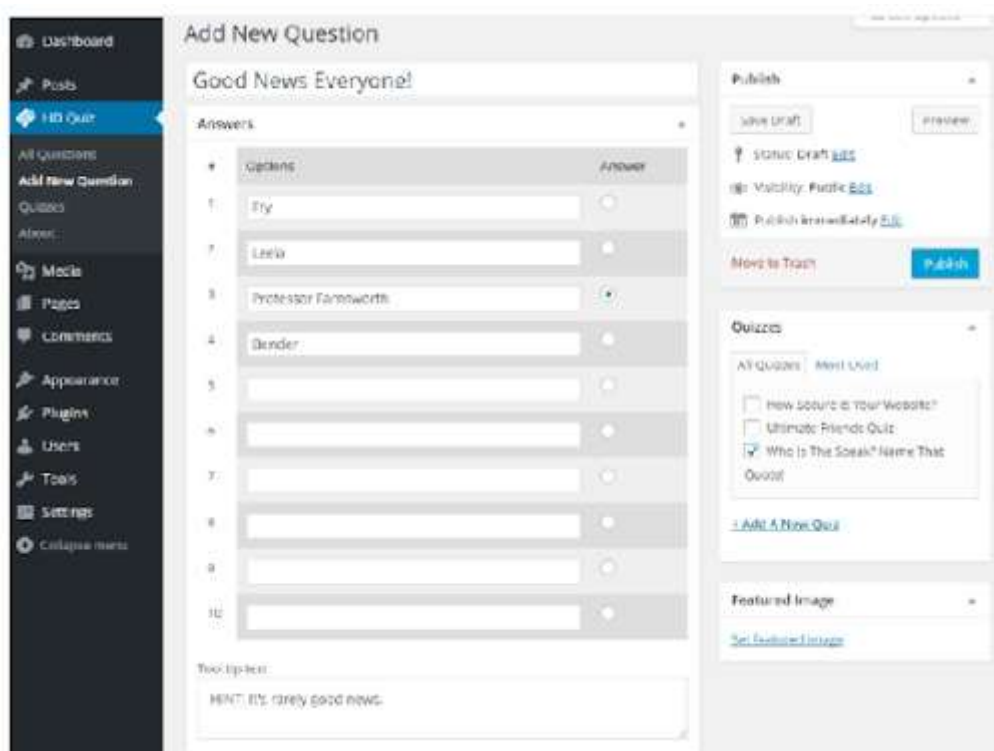


Fig. 4. Esempio di un nuovo HD Quiz

Fonte: <https://wordpress.org/plugin-ins/hd-quiz/#description> [accesso: 05/11/2021]

3. Per consentire ad altri di completare un Quiz HD, utilizza un breve codice di rendering del quiz (da pubblicare sul proprio sito web). I codici si trovano nella scheda "Quiz" del menu visualizzato a sinistra. Nella scheda trovi un elenco di tutti i quiz e i codici da copiare e incollare sul sito web o sul post.

HD Quiz Tutorial: https://youtu.be/IgDada_WqNw

HD Quiz supporto: <https://wordpress.org/support/plugin/hd-quiz/>

7.5 Link per accedere

<https://wordpress.org/plugin-ins/hd-quiz/>

7.6 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Compatibilità con i CMS: attraverso la piattaforma WordPress.

Compatibilità con LSM: gestione dei contenuti, creazione di quiz.

8 Quiz Cat

Gamification

8.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

Quiz Cat è il modo più semplice per creare quiz virali e coinvolgenti per i siti WordPress. Bastano pochi minuti per creare un test per esplorare le conoscenze o un test di personalità oppure un quiz.

Caratteristiche principali:

- Le risposte a scelta multipla possono essere aggiunte a ogni domanda.
- Possibilità di aggiungere testo e immagini alle domande e alle risposte, per rendere i quiz più coinvolgenti.
- I risultati dei quiz vengono visualizzati al termine del quiz, insieme al pulsante "Condividi" che consente di pubblicarli sui social media.
- Altre utili funzioni sono: analisi dei quiz; integrazione con il Pixel di Facebook; esportazione dei risultati in un foglio Excel.

Le funzionalità aggiuntive di Quiz Cat includono:

- l'aggiunta di un quiz a un post tramite l'editor di WordPress utilizzando il blocco "Quiz Cat Gutenberg". Il quiz verrà adattato alle dimensioni della casella di testo e sarà possibile includere del testo aggiuntivo sopra e sotto il quiz.

Quiz Cat è completamente interattivo e può essere utilizzato su diversi dispositivi elettronici (tablet, smartphone e PC). In Quiz Cat tutte le righe di testo nel back-end supportano la traduzione: significa che la maggior parte dei contenuti può essere modificata nell'interfaccia in base alle esigenze dei destinatari finali.

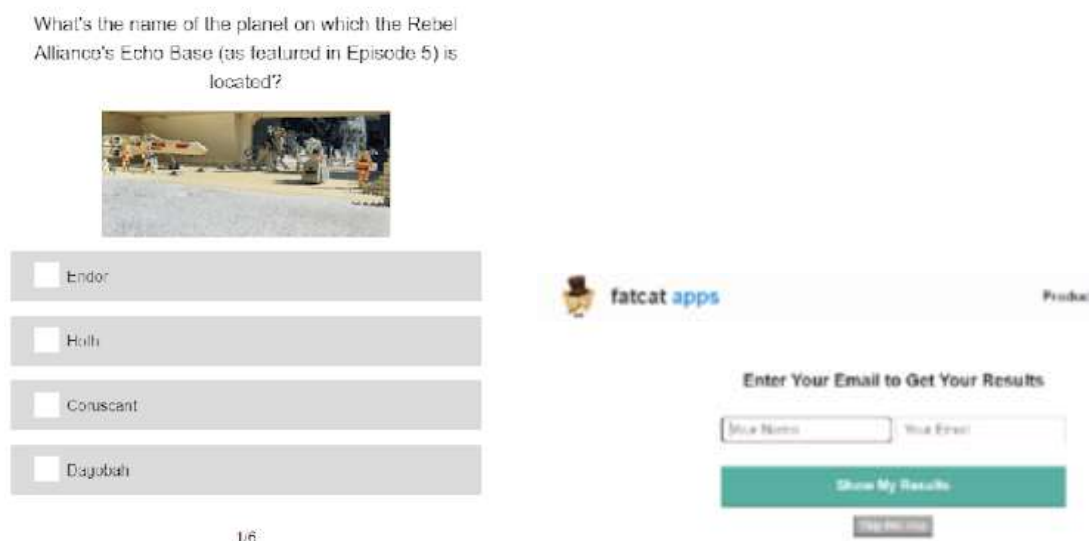


Fig. 5. Panoramica di Quiz Cat

Fonte: <https://fatcatapps.com/quizcat/demos> [accesso: 08/11/2021]

8.2 Punti di forza e criticità

Quiz Cat è un plug-in per WordPress semplice da usare ed estremamente versatile, che offre la possibilità di creare quiz e test virali. La gestione delle funzioni di base permette di creare quiz abbastanza facilmente (anche senza esperienza).

La versione gratuita offre solo poche funzioni: a parte l'aggiunta di immagini, non ci sono opzioni per personalizzare ulteriormente l'aspetto dei quiz.

8.3 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Il plug-in può essere installato attraverso il pannello di amministrazione di WordPress. Può essere installato in diversi modi, come il Quiz HD o seguendo le indicazioni riportate di seguito.

1. Nel pannello di WP vai alla scheda "Plug-in" e clicca sul pulsante "Aggiungi nuovo".
2. Individua quindi la scheda "Quiz Cat" e installa il plug-in selezionato.

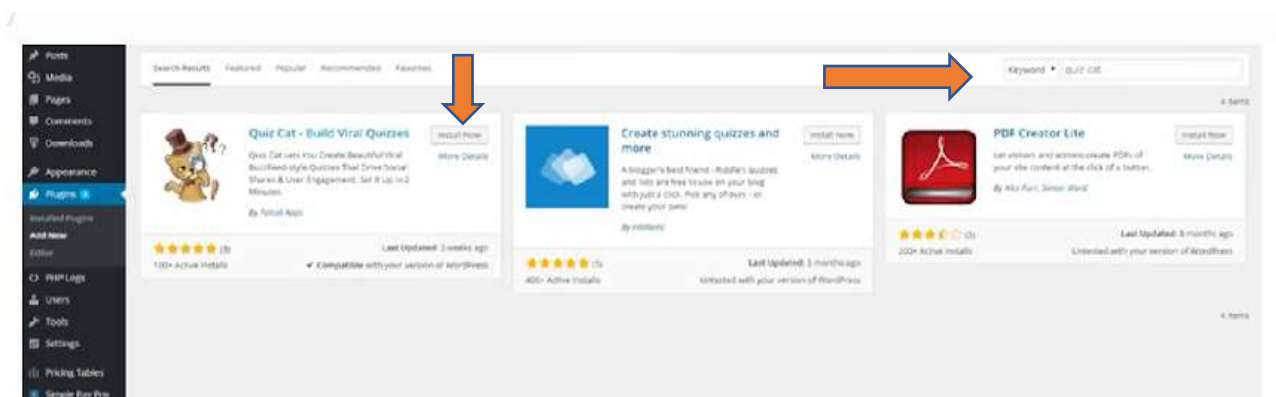


Fig. 6. Esempio di installazione Quiz Cat

Fonte: https://www.youtube.com/watch?v=CQe3VsX_Xag [accesso: 08/11/2021]

3. Vai alla scheda "Plug-in attivo" e fai clic sul pulsante "Quiz Cat" a sinistra per creare e attivare il quiz.



Fig. 6. Esempio di installazione Quiz Cat (attivazione e lancio)

Fonte: https://www.youtube.com/watch?v=CQe3VsX_Xag [accesso: 08/11/2021]

Installazione Quiz Cat: https://youtu.be/CQe3VsX_Xag

8.4 Come fare / tutorial

1. Per creare un nuovo quiz, scegli il plugin Quiz Cat nel pannello di WordPress.
2. Clicca quindi sul pulsante "Aggiungi nuovo" e, per iniziare, sul pulsante "Scelta multipla".



Fig. 8. Esempio di un nuovo Quiz Cat

Fonte: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/build-tests/> [accesso: 08/11/2021]

3. Aggiungi il titolo del quiz (puoi anche aggiungere immagini) e la descrizione del quiz.
4. Quindi aggiungi una domanda e inserisci le risposte.

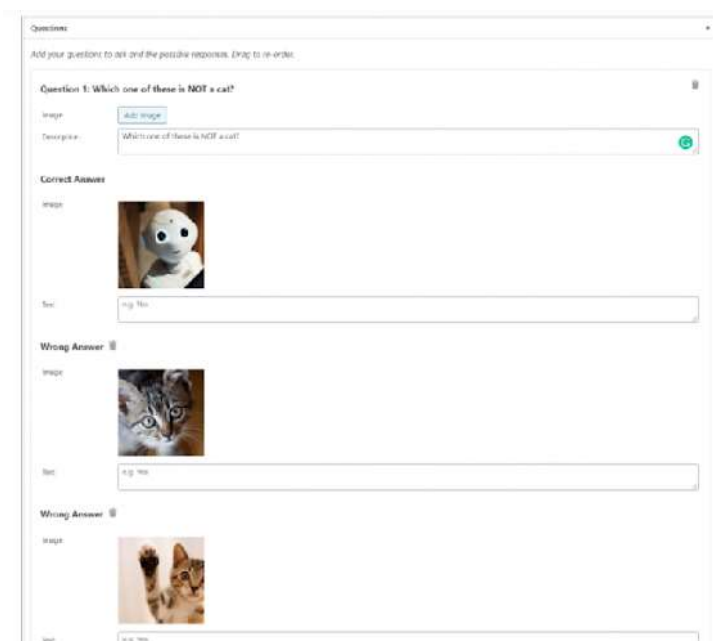


Fig. 9. Esempio di creazione domande in Quiz Cat

Fonte: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/build-tests/> [accesso: 08/11/2021]

5. Ora è possibile definire il numero di risultati e di elementi da visualizzare quando vengono selezionate le risposte. È possibile visualizzare un breve codice del quiz, disabilitare lo scorrimento automatico e nascondere le risposte fino al completamento del quiz.

Quiz Cat Tutorial: <https://youtu.be/AkMowmLJXyY>

Quiz Cat supporto: <https://wordpress.org/support/plugin/quiz-cat/>

Quiz Cat supporto: <https://fatcatapps.com/knowledge-base/build-tests/>

8.5 Link per accedere

<https://wordpress.org/plugin-ins/quiz-cat/>

8.6 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Compatibilità con LSM: creazione di quiz.

Compatibilità con il CMS: no.

9 Jigsaw Planet

Gamification

9.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

Jigsaw Planet è un sito web che contiene puzzle digitali gratuiti che possono essere assemblati utilizzando qualsiasi dispositivo, usando solo il browser. Gli utenti possono caricare le proprie immagini e creare un puzzle digitale che può essere condiviso con altri. Caratteristiche principali:

- Possibilità di selezionare il formato del puzzle e il numero di pezzi.
- I puzzle possono essere pubblicati sul sito web o sul blog anche senza registrarsi.
- Possibilità di caricare immagini proprie e creare puzzle digitali che possono essere utilizzati a scopo didattico.
- Possibilità di condividere con gli studenti il link ai puzzle digitali creati in precedenza.
- Possibilità di condividere i puzzle in forma di gioco: gli utenti competono tra loro e il primo che legge la parola visualizzata nell'immagine ottiene un punto.



Fig. 9. Esempio di un puzzle con Jigsaw Planet

Fonte: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=33b770b1b4b3> [accesso: 08/11/2021]

9.2 Punti di forza e criticità

Ci sono molte opzioni per creare puzzle gratuitamente.
Il design del sito web è molto datato ed è visivamente poco attraente.
Possibilità di creare puzzle in molte varianti diverse, facili da usare.

Aggiornamento relativamente poco frequente del plug-in, che potrebbe renderlo meno competitivo.

9.3 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Nella dashboard di navigazione di WordPress vai alla scheda "Plug-in" e poi fai clic sul pulsante "Aggiungi un plug-in".

1. Nel browser inserisci: "Jigsaw Planet".
2. Fai clic sul pulsante "Installa" per installare il plug-in.
3. Fai clic sul pulsante "Attiva" per attivare il plug-in.

Link per installazione in WordPress: <https://wordpress.org/plugin-ins/jigsaw-planet/#installation>

9.4 Come fare / tutorial

1. Inizia registrandoti come utente.

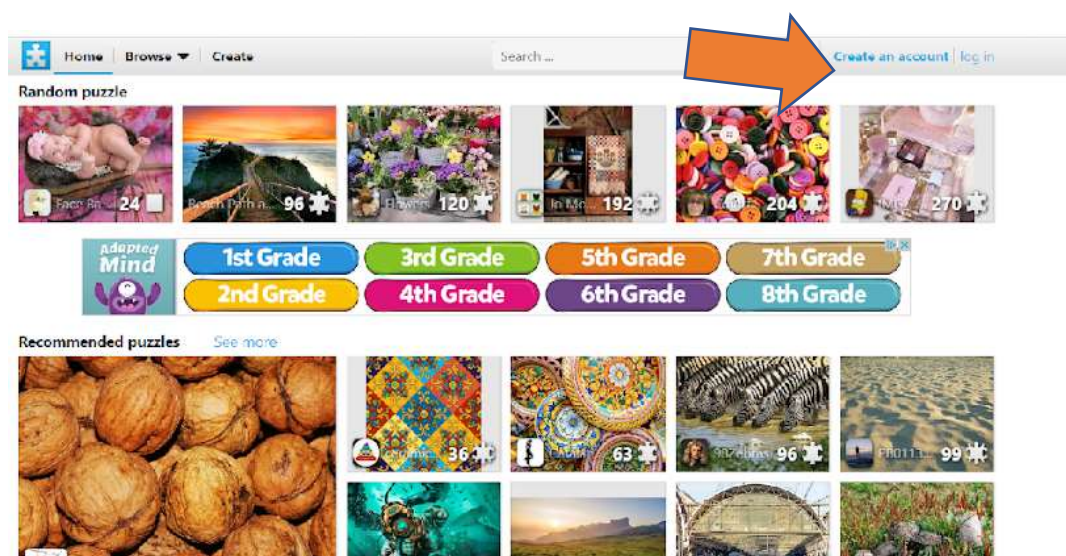


Fig. 10. Il sito di Jigsaw Planet

Fonte: <https://www.jigsawplanet.com/> [accesso: 09/11/2021]

2. Inserisci il nome e definisci le impostazioni di privacy del quiz (pubblico, chiunque abbia il link, privato).



Fig. 11. Registrazione utente in Jigsaw Planet

Fonte: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=createalbum&bcp=1&ret=%2F>
[accesso: 09/11/2021]

3. Crea un puzzle. Scegli un'immagine, inserisci il nome, seleziona il numero di pezzi del puzzle, definisci la forma e fai clic sul pulsante 'Crea'.

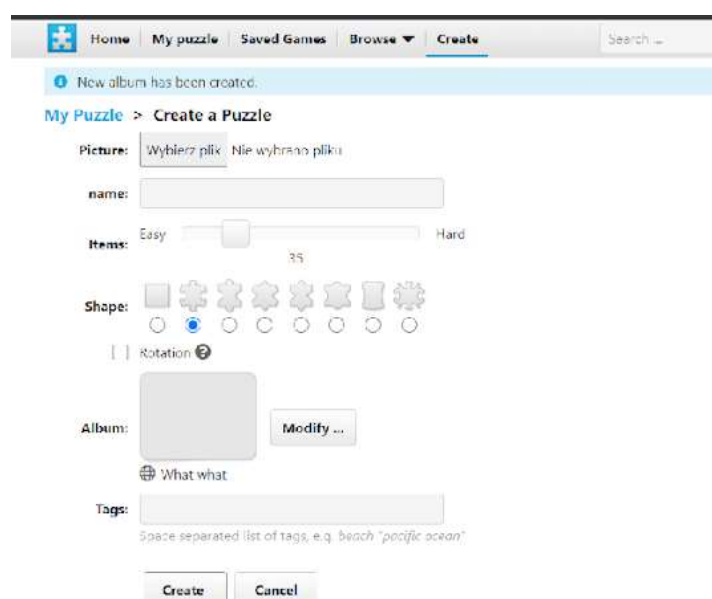


Fig. 12. Creare un puzzle in Jigsaw Planet

Fonte: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=createpuzzle&aid=1318072&ret=%2F>
[accesso: 09/11/2021]

4. Dopo aver fatto clic sul pulsante "Condividi", è possibile condividere il puzzle sui media selezionati; per generare un codice da incollare al proprio post, andare alla scheda "Altro" e quindi fare clic sul pulsante "Incorpora".

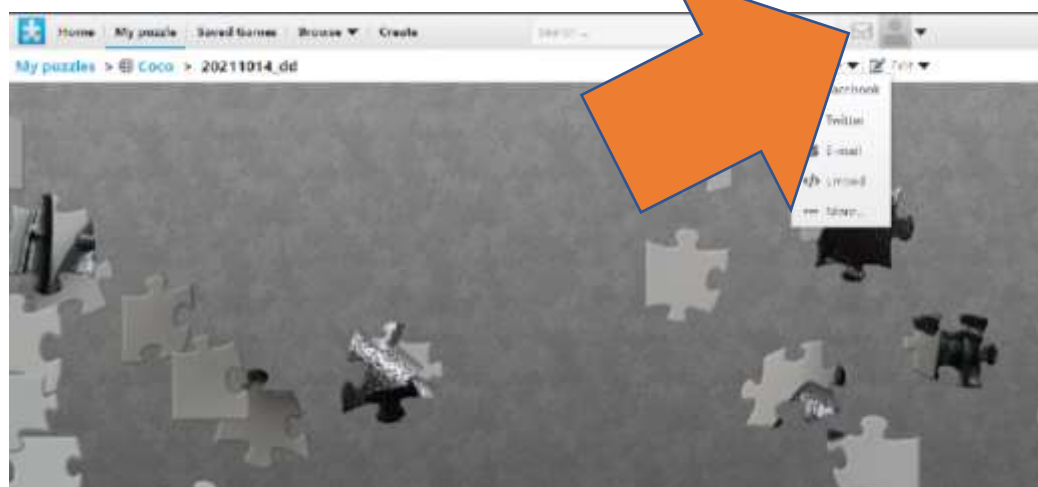


Fig. 13. Scelta delle caratteristiche in Jigsaw Planet

Fonte: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=play&pid=3d6ed4f0a3ab> [accesso: 15/11/2021]

5. La funzione 'Embed' consente di pubblicare il puzzle sul proprio sito web WordPress utilizzando solo l'indirizzo URL.





Fig. 13. La funzione “Embed” in Jigsaw Planet

Fonte: <https://www.jigsawplanet.com/?rc=embedpuzzle&pid=3d6ed4f0a3ab>
[accesso: 15/11/2021]

9.5 Link per accedere

<https://www.jigsawplanet.com/>
<https://wordpress.org/plugin-ins/jigsaw-planet/>

9.6 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Compatibilità con i CMS: attraverso la piattaforma WordPress.

Compatibilità con LSM: gestione dei contenuti, creazione di quiz.

10 Sticky Notes

Gamification

10.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

Sticky Notes è un plugin per Moodle. È facile da usare per costruire un **muro di post-it per raccogliere gli input di un brainstorming, per usi pedagogici, classifiche, riunioni, per organizzare le idee...** È possibile creare, aggiornare e spostare i post-it in diverse colonne come un kanban, cambiare il colore dello sfondo e distinguerle con un voto, un badge o altro!

Quando si crea un'attività, l'insegnante può definire quale colore di sfondo sarà utilizzato tra i 6 colori predefiniti, può aggiungere un significato/una didascalia per ogni colore, se necessario. Gli insegnanti possono modificare qualsiasi post-it, mentre gli studenti possono solo aggiornarli.

La funzione di voto può essere attivata per mettere "mi piace" ad alcuni post-it.

L'insegnante può anche abilitare o definire:

- numero di post-it per utente
- numero di voti per utente, se abilitato
- abilitare la funzione spostamento o rotazione dei post-it
- visualizzare gli autori (solo per gli insegnanti)

Durante l'attività, lo studente può:

- creare, aggiornare, cancellare e spostare i propri post-it
- votare i post-it, se abilitato

10.2 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Per installare questo plugin in Moodle è necessario disporre dei diritti di amministratore sulla piattaforma.

1. Scarica il plugin da questo link:

https://moodle.org/plugins/view.php?plugin=mod_stickynotes&moodle_version=31

2. Effettua il login in Moodle con i diritti di amministratore del sito
3. Clicca su **Amministrazione del sito**
4. Seleziona la scheda **Plugin**
5. Fai clic su **Installa plugin**
6. Alla voce **Installa plugin da file ZIP** fai clic su **Scegli file** e dalla finestra **File Picker** fai clic su **Scegli file**.
7. Nella finestra intitolata **Apri**, spostati nella cartella in cui si trova il file zippato (scaricato al punto 1) e clicca su **Apri**.
8. Infine, fai clic su **Installa plugin** dal file zippato e segui i passaggi.

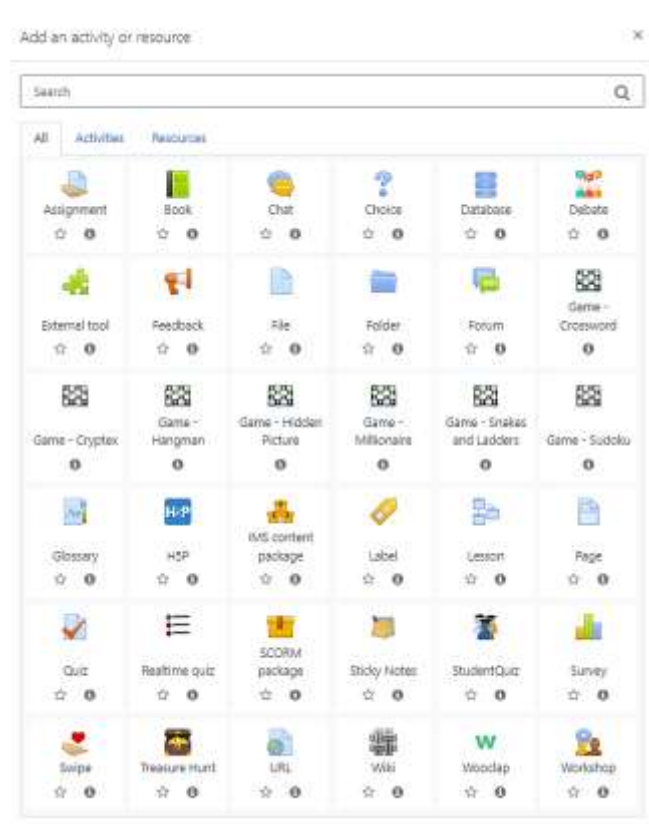
Impostazioni di Sticky Notes

1. Una volta installato Sticky Notes, per modificare le impostazioni del plugin vai in **Amministrazione del sito**, quindi fai clic sulla scheda **Plugin** e poi su **Panoramica dei plugin**.
2. Scorri l'elenco per trovare il plugin Sticky Notes.
3. Fai clic su **Impostazioni**.
4. L'unica impostazione che è possibile modificare in Sticky Notes è il colore predefinito dei post-it. Sticky Notes offre 6 colori che possono essere modificati facendo clic sulla tavolozza dei colori.
5. Una volta terminato, fai clic su **Salva modifica**.

10.3 Come fare / tutorial

Creating an activity using Sticky notes

1. Accedi a Moodle con un account che abbia almeno i diritti di **Creatore di corsi**.
2. Fai clic sul corso in cui desideri aggiungere Sticky Notes.
3. Sotto l'argomento desiderato, fai clic su **Aggiungi un'attività o un collegamento a una risorsa** e seleziona **Sticky Notes**.



4. Scrivi il nome dell'attività e, facoltativamente, la sua descrizione.



5. In **Impostazioni** è possibile visualizzare la descrizione dell'attività, limitare il numero di post-it che un utente può aggiungere e inserire un numero massimo di voti. È inoltre possibile selezionare l'opzione per visualizzare lo studente che ha scritto ogni post-it e ruotarli in modo casuale.

▼ Votes settings

Vote type



No votes

☐ Limit votes ?

Max votes number



1

7. Nelle impostazioni della sezione **Voti** è possibile selezionare nel **Tipo di voto** l'opzione **Mi piace**, che consente ai partecipanti di mettere "Mi piace" a uno o più post-it. È anche possibile limitare il numero di Mi piace attivando l'opzione e aggiungendo **Numero massimo di voti**.

▼ Colors settings

☒ Let user choose background color for notes

☐ Display colors caption in activity.

Select which colors will be available for notes backgrounds.

☒ Color 1

Signification for color 1

☒ Color 2

Signification for color 2

☒ Color 3

Signification for color 3

☒ Color 4

Signification for color 4

☒ Color 5

Signification for color 5

☒ Color 6

Signification for color 6

8. Nella sezione **Impostazioni colore** è possibile attivare o disattivare l'opzione Lascia che l'utente scelga il colore di sfondo dei post-it. Si può anche abilitare la visualizzazione di una didascalia per ogni colore, ad esempio Giallo significa odio, Rosso significa amore, ecc. Quindi, sotto ogni colore è necessario specificare il significato di ciascun colore.
9. Fai clic su **Salva e visualizza**. La schermata successiva consente di creare colonne etichettate per consentire agli studenti di aggiungere le loro note adesive. Fai clic sul segno + per aggiungere e nominare le colonne.



10. Fai clic su **Salva e chiudi**.

10.4 Link per scaricare

https://moodle.org/plugins/view.php?plugin=mod_stickynotes&moodle_version=31

10.5 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Moodle



11 StudentQuiz

Gamification

11.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

StudentQuiz consente agli studenti di creare in modo collaborativo i propri gruppi di domande in Moodle. Gli studenti possono trasformare queste domande in quiz e possono valutarle, commentarle durante lo svolgimento dei quiz. StudentQuiz calcola il contributo e il progresso di apprendimento di ciascun studente e lo confronta con la classe. Le domande create diventano parte della banca delle domande di Moodle e possono essere riutilizzate in altri quiz.

Agli studenti piacciono i quiz per prepararsi agli esami. Tuttavia, è difficile creare tutte le domande necessarie per le valutazioni e gli esami. È qui che entra in gioco il plugin StudentQuiz di Moodle. StudentQuiz consente agli studenti di creare in modo collaborativo i propri gruppi di domande all'interno di Moodle. Ciò consente una migliore esperienza di apprendimento, perché la conoscenza viene costruita attivamente dal discente, non solo ricevuta passivamente dall'ambiente. E anche se un singolo studente può contribuire con alcune domande, un gruppo più numeroso può facilmente costruire un ampio set di domande.

In StudentQuiz, gli studenti possono creare quiz personalizzati. Inoltre, possono aggiungere il loro feedback a ogni domanda, valutando e commentando durante lo svolgimento dei quiz. Gli studenti possono vedere i progressi personali, confrontare il loro contributo e le loro competenze con il gruppo.

Il docente può approvare/disapprovare le domande, oppure nascondere/eliminare le domande. L'insegnante può anche configurare:

- se i nomi degli studenti vengono visualizzati o mantenuti anonimi
- se le domande vengono pubblicate subito o devono essere prima approvate
- il numero di punti assegnati alle domande e alle risposte fornite
- quali ruoli utente escludere dalla partecipazione
- quali tipi di domande possono essere aggiunti al pool
- Se gli studenti sono obbligati a valutare le domande
- se gli studenti devono commentare le domande

Il video [StudentQuiz in un minuto](#) offre un'introduzione veloce al plugin. Oppure c'è un video di 16 minuti: [Tutorial](#) per insegnanti.

StudentQuiz è disponibile in molte lingue.

10.6 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Per installare questo plugin in Moodle è necessario disporre dei diritti di amministratore sulla piattaforma.

1. Scarica il plugin da questo link: https://moodle.org/plugins/mod_studentquiz
2. Effettua il login in Moodle con i diritti di amministratore del sito
3. Clicca su **Amministrazione del sito**
4. Seleziona la scheda **Plugin**
5. Fai clic su **Installa plugin**
6. Alla voce **Installa plugin da file ZIP** fai clic su **Scegli file** e dalla finestra **File Picker** fai clic su **Scegli file**.
7. Nella finestra intitolata **Apri**, spostati nella cartella in cui si trova il file zippato (scaricato al punto 1) e clicca su **Apri**.
8. Infine, fai clic su **Installa plugin** dal file zippato e segui i passaggi.

Impostazioni di StudentQuiz

1. Una volta installato StudentQuiz, per modificare le impostazioni del plugin vai in **Amministrazione del sito**, quindi fai clic sulla scheda **Plugin** e poi su **Panoramica dei plugin**.
2. Scorri l'elenco per trovare il **plugin StudentQuiz** e fai clic su **Impostazioni**. Appare la seguente schermata:

Ranking settings

These values define the default values when creating a new studentquiz activity.

Published question factor <small>studentquiz published</small>	<input type="text" value="10"/>	Default: 10
	Points for each published question	
Approved question factor <small>studentquiz approved</small>	<input type="text" value="5"/>	Default: 5
	Points for each approved question	
Rating factor <small>studentquiz rate</small>	<input type="text" value="3"/>	Default: 3
	Points for each star received	
Latest correct answer factor <small>studentquiz correctanswer</small>	<input type="text" value="2"/>	Default: 2
	Points for each correct answer on the last attempt	
Latest wrong answer factor <small>studentquiz incorrectanswer</small>	<input type="text" value="-1"/>	Default: -1
	Points for each wrong or partially wrong answer on the last attempt	
Exclude roles in ranking <small>studentquiz exclude</small>	<input type="checkbox"/> Manager <input type="checkbox"/> Course creator <input type="checkbox"/> Teacher <input type="checkbox"/> Non-editing teacher <input type="checkbox"/> Student <input type="checkbox"/> Guest <input type="checkbox"/> Authenticated user <input type="checkbox"/> Authenticated user on frontpage Default: None	

Selected roles are hidden in the rankings, enrolled users in these roles can still participate normally in the activity

3. Nelle **Impostazioni** di StudentQuiz, alla voce **Impostazioni di classifica**, è possibile modificare il numero di punti assegnati quando lo studente pubblica una domanda, approva una domanda, valuta una domanda, risponde a una domanda, ecc. È anche possibile escludere ruoli specifici dalla classifica.
4. In Impostazioni domande è possibile selezionare il tipo di domande disponibili e scegliere se la valutazione e i commenti sono obbligatori.

Question settings

These values define the default values when creating a new studentquiz activity.

Allowed question types:
studentquiz / defaulttypes

☒ Multiple choice
☒ True/false
☒ Matching
☒ Short answer
☒ Numerical
☒ Calculated
☒ Calculated multichoice
☒ Calculated simple
☒ Drag and drop into text
☒ Drag and drop markers
☒ Drag and drop onto image
☒ Embedded answers (Cloze)
☒ Select missing words

Default: Multiple choice, True/false, Matching, Short answer, Numerical, Calculated, Calculated multichoice, Calculated simple, Drag and drop into text, Drag and drop markers, Drag and drop onto image, Embedded answers (Cloze), Select missing words

Limit the allowed question types to the selected entries

Enforce rating:
studentquiz / forcingrating

☒ Default: Yes

Enforce rating in the question attempt

Enforce commenting:
studentquiz / forcingcommenting

☐ Default: No

Enforce commenting in the question attempt

Comment editing/deletion period
(minutes)
studentquiz / commentingperiod

Default: 10

Set the time period (in minutes) that the Edit/Delete button will be available to students to edit/delete their own comment (or response to a comment) once it is posted. Values between 0-60 minutes are allowed. If the deletion period is set to 0, students are

5. Una volta terminato, fai clic su Salva modifiche

11.2 Come fare / tutorial

Guarda un breve video <https://tube.switch.ch/videos/d0e37788>

Documentazione: https://docs.moodle.org/34/en/StudentQuiz_module

11.3 Link per scaricare

https://moodle.org/plugins/mod_studentquiz

11.4 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Moodle Plugin

12 Stash

Gamification

12.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

Stash è un buon modo per incoraggiare una maggiore interazione con le attività ed è prezioso per gli insegnanti che vogliono *gamificare* il loro corso: il plugin introduce un blocco che mostra agli studenti gli oggetti che hanno raccolto durante il corso.

L'insegnante può creare oggetti e inserirli nelle attività e nelle risorse per farli trovare agli studenti. Gli oggetti possono essere raccolti una sola volta e incoraggiano l'esplorazione del materiale del corso. È anche possibile impostare un oggetto in modo che abbia una disponibilità illimitata per una certa prestazione per incoraggiare gli studenti a tornare in aree specifiche e raccogliere altri oggetti.

Stash può *gamificare* qualsiasi tipo di risorse e attività create in Moodle. Uno studente può raccogliere oggetti mentre legge una risorsa o completa un'attività. Lo studente vedrà il blocco Stash nella pagina del corso e il suo bottino.

12.2 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Per installare questo plugin in Moodle è necessario disporre dei diritti di amministratore sulla piattaforma.

1. Scarica il plugin da questo link: https://moodle.org/plugins/block_stash
2. Effettua il login in Moodle con i diritti di amministratore del sito
3. Clicca su **Amministrazione del sito**
4. Seleziona la scheda **Plugin**
5. Fai clic su **Installa plugin**
6. Alla voce Installa plugin da file ZIP fai clic su **Scegli file** e dalla finestra **File Picker** fai clic su **Scegli file**.
7. Nella finestra intitolata **Apri**, spostati nella cartella in cui si trova il file zippato (scaricato al punto 1) e clicca su **Apri**.
8. Infine, fai clic su **Installa plugin!** file zippato e segui i passaggi

Importante: affinché questo plugin funzioni, è necessario installare anche altri 2 plugin

1. Il plugin di disponibilità ([availability_stash](#))

2. Il plugin del filtro ([filter shortcodes](#))

Ripeti i passaggi precedenti per installare i 2 plugin aggiuntivi.

12.3 Come fare / tutorial

Documentazione: https://docs.moodle.org/311/en/Stash_block

12.4 Link per scaricare

https://moodle.org/plugins/block_stash

12.5 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Moodle



Erasmus+

Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.

13 GAME

Gamification

13.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

GAME è un plugin per Moodle che riceve input da quiz, glossari o domande convertendoli automaticamente in giochi. I giochi sono:

- Hangman
- Crossword
- Cryptex
- Millionaire
- Sudoku
- Snakes and Ladders
- The hidden picture
- Book with questions

13.2 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Per installare questo plugin in Moodle è necessario disporre dei diritti di amministratore sulla piattaforma.

1. Scarica il plugin da questo link: https://moodle.org/plugins/mod_game
2. Effettua il login in Moodle con i diritti di amministratore del sito
3. Clicca su **Amministrazione del sito**
4. Seleziona la scheda **Plugin**
5. Fai clic su **Installa plugin**
6. Alla voce Installa plugin da file ZIP fai clic su **Scegli file** e dalla finestra **File Picker** fai clic su **Scegli file**.
7. Nella finestra intitolata **Apri**, spostati nella cartella in cui si trova il file zippato (scaricato al punto 1) e clicca su **Apri**.
8. Infine, fai clic su **daInstalla plugin!** file zippato e segui i passaggi

13.3 Come fare / tutorial

https://docs.moodle.org/311/en/Game_module



13.4 Link per scaricare

https://moodle.org/plugins/mod_game

13.5 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Moodle



14. Real Time Quiz

Gamification

14.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

Ogni studente riceve ogni domanda, con un limite di tempo per rispondere (per impostazione predefinita 30 secondi). Tra una domanda e l'altra viene visualizzata la risposta corretta, insieme al numero di studenti che hanno dato la risposta.

Gli insegnanti possono rivedere le risposte, una volta terminato il quiz, per identificare eventuali parti del corso che devono essere trattate nuovamente.

RealTimeQuiz consente di creare un quiz in cui ogni domanda viene presentata agli studenti nello stesso momento. L'insegnante o l'amministratore possono:

1. Creare un quiz con un elenco di domande
2. Impostare il tempo a disposizione per rispondere
3. Visualizzare le statistiche relative alla percentuale di risposte corrette della classe/individuo

14.2 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Per installare questo plugin in Moodle è necessario disporre dei diritti di amministratore sulla piattaforma.

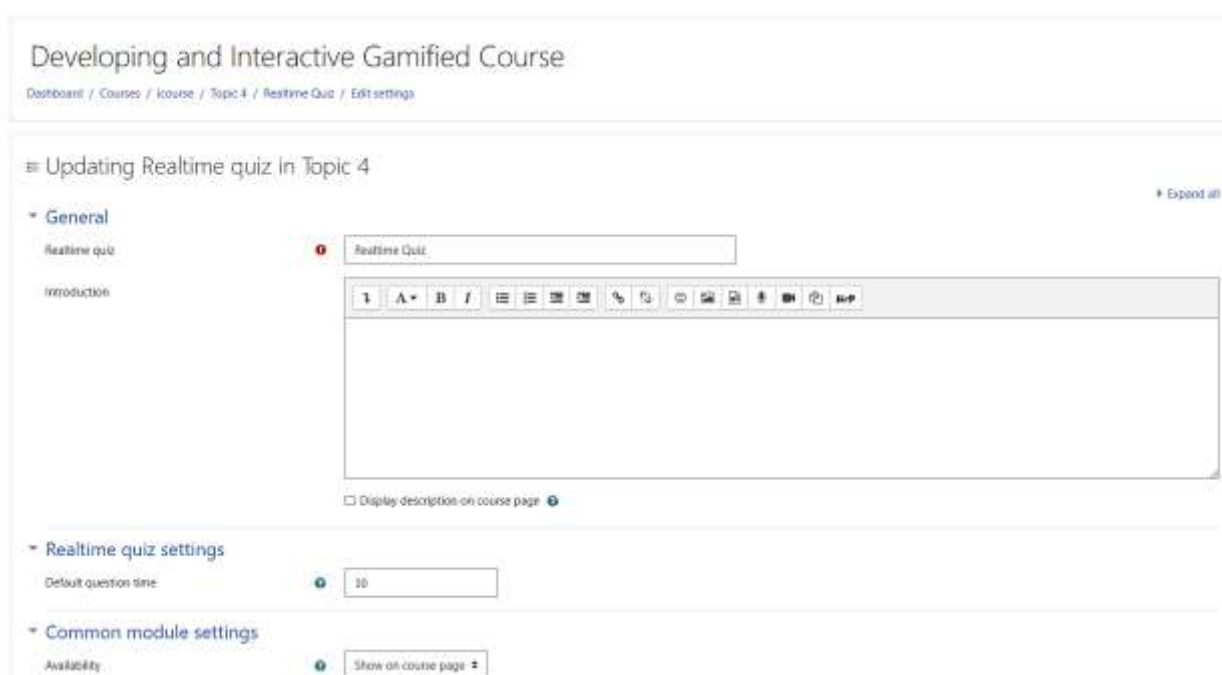
1. Scarica il plugin da questo link: https://moodle.org/plugins/mod_realtimequiz
2. Effettua il login in Moodle con i diritti di amministratore del sito
3. Clicca su **Amministrazione del sito**
4. Seleziona la scheda **Plugin**
5. Fai clic su **Installa plugin**
6. Alla voce Installa plugin da file ZIP fai clic su **Scegli file** e dalla finestra **File Picker** fai clic su **Scegli file**.
7. Nella finestra intitolata **Apri**, spostati nella cartella in cui si trova il file zippato (scaricato al punto 1) e clicca su **Apri**.
8. Infine, fai clic su **Installa plugin** file zippato e segui i passaggi

14.3 Come fare / tutorial

Guarda il video https://youtu.be/VwCwBstM_fQ per capire come funziona RealTime Quiz.

Per creare un'attività con RealTime Quiz:

1. Clicca su **Aggiungi un'attività o una risorsa**
2. Seleziona l'attività Quiz in tempo reale
3. Digita un nome e, facoltativamente, una descrizione
4. Sotto le impostazioni del Quiz in tempo reale, digita il numero di secondi che gli studenti avranno a disposizione per rispondere a ciascuna domanda. L'impostazione predefinita è 30 secondi



Developing and Interactive Gamified Course

Dashboard / Courses / Course / Topic 4 / Realtime Quiz / Edit settings

Updating Realtime quiz In Topic 4

Expand all

General

Realtime quiz

Introduction

Realtime Quiz

Display description on course page

Realtime quiz settings

Default question time: 30

Common module settings

Availability: Show on course page

5. Clicca su **Salva e visualizza**. Viene visualizzata la schermata Quiz in tempo reale:



Realtime Quiz

View quiz Edit quiz View responses

Start quiz

Use this to start a quiz for the students to take.

Use the text box to define a name for this session to help when looking through the results at a later date.

Join quiz as a student

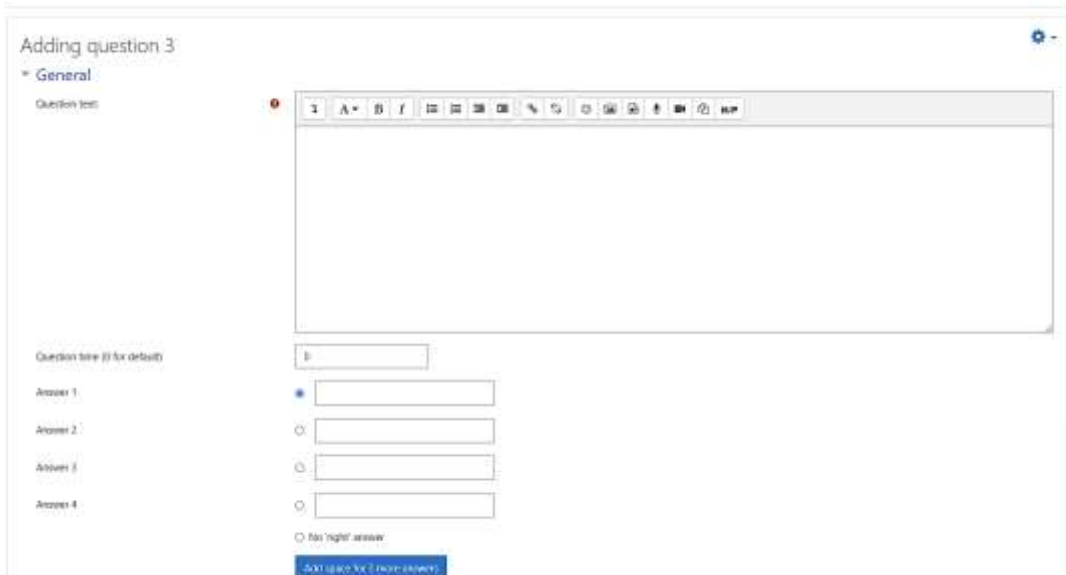
Use this if you want to try out a quiz yourself (you will also need to start/visit the quiz in a separate window).

Hidden Quiz

Jump to...

Debate

6. Clicca su **Edit Quiz**
7. Clicca su **Add Question**



8. Digita la domanda e le risposte di seguito. Assicurati di selezionare la risposta corretta
9. Clicca su **Breadcrumbs** per tornare alla pagina del corso.

14.4 Link per scaricare

https://moodle.org/plugins/mod_realtimequiz

14.5 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Moodle

15. Block Game

Gamification

15.1 Breve descrizione e caratteristiche principali

L'obiettivo di Block Game è quello di applicare le tecniche di *gamification* alla piattaforma Moodle in modo semplice e senza complicazioni. Con questo plugin è possibile applicare diverse tecniche:

Usa un Avatar: consente all'utente di scegliere o cambiare il proprio avatar in qualsiasi momento. Quando appare l'icona tratteggiata, significa che l'utente non ha ancora scelto il proprio avatar; cliccando su di essa, o sul proprio avatar, si accede alla pagina di selezione; basta cliccare sull'avatar desiderato per effettuare la scelta. La selezione di alcuni avatar richiede che l'utente raggiunga un certo livello per sbloccarli.

Mostra informazioni sul giocatore: consente all'utente di accedere a un'area che contiene le sue informazioni; se si accede dalla piattaforma presenta le informazioni di tutti i corsi a cui l'utente partecipa.

Mostra classifica: mostra la posizione dell'utente rispetto agli altri giocatori.

Sistema di punteggio: il gioco ha un sistema di punteggio, perché il punteggio del giocatore definisce la sua valutazione e il livello in cui si trova.

Mostra livello: consente di visualizzare o meno il sistema di livelli. Se si configura la visualizzazione, è possibile configurare il numero di livelli e il punteggio richiesto per raggiungere ogni livello. Sempre per quanto riguarda il livello, il blocco presenta una barra di avanzamento che mostra all'utente quanto manca per raggiungere il livello successivo.

Barra di avanzamento del livello: quando si visualizza il livello, viene mostrata anche una barra di avanzamento del livello dell'utente rispetto al livello successivo.

Guida al gioco: visualizza una descrizione dettagliata delle regole del gioco, aiutando l'utente a capire come utilizzare le risorse del blocco, come segnare e progredire di livello. La guida del gioco viene modificata dinamicamente in base alla configurazione definita nel blocco.

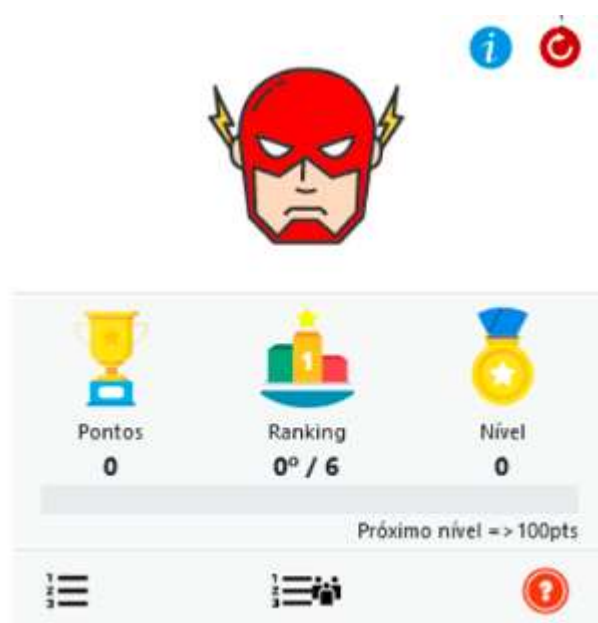
Mostra classifica gruppi: consente di mostrare la classifica dei gruppi, potendo calcolare il punteggio del gruppo sommando il punteggio dei membri o una media aritmetica. Utilizza i gruppi creati e configurati sulla piattaforma.

Mostra classifica: consente di mostrare la valutazione del singolo studente sulla piattaforma o sul corso e l'elenco dei classificati.

Conserva l'identità dell'utente: se si mostra la valutazione, consente di conservare l'identità degli utenti nell'elenco classificato.



Azzeramento del gioco: quando il corso è in modalità di modifica, appare l'opzione per riavviare il gioco, azzerando il punteggio di tutti gli utenti del corso.



15.2 Linee guida per l'installazione e l'utilizzo

Esistono due modi diversi:

- Scaricare questo repository
- Accedere all'area di amministrazione-> plugin-> installa plugin, caricare il file e cliccare su installa

oppure

- ❖ Scaricare questo repository
- ❖ Estrarre il contenuto
- ❖ Inserire la cartella nei blocchi di cartelle di Moodle
- ❖ Accedere all'area di notifica di Moodle e installare il plugin.

15.3 Come fare / tutorial

La configurazione iniziale viene effettuata dall'amministratore, subito dopo l'installazione. La configurazione del plugin si trova nell'area di configurazione dei blocchi. Dopo aver installato il plugin, il blocco può essere aggiunto al corso e/o alla pagina principale di Moodle.

Dopo aver inserito il blocco in un corso, è necessario entrare nell'area di configurazione del blocco ed effettuare le impostazioni di visualizzazione e punteggiatura. Queste impostazioni modificano le regole del gioco presentate nell'opzione di aiuto.

15.4 Link per scaricare

https://moodle.org/plugins/block_game/1.30-version-for-moodle-3.5-onwards/24870

15.5 Compatibilità con le piattaforme LMS e CMS

Moodle 3.2, 3.3, 3.4, 3.5, 3.6, 3.7, 3.8, 3.9, 3.10, 3.11



Coordinatore



Partners



Dettagli del contatto

POLSKA: SIEC BADAWCZA LUKASIEWICZ - INSTYTUT
TECHNOLOGII EKSPLOATACJI
Sito web: www.itee.radom.pl

Cipro: EDITC LTD,
Sito web: WWW.EDITC.EU

Grecia: BEE GROUP,
Sito web: www.bee.gr

Regno Unito: RINOVA LTD
Sito web: www.rinova.co.uk

Italia: GRUPPO 4 SRL,
Sito web: www.gruppo4.com



Questo progetto è stato finanziato con il sostegno della Commissione europea. L'autore è il solo responsabile di questa pubblicazione e la Commissione declina ogni responsabilità sull'uso che potrà essere fatto delle informazioni in essa contenute.