

2ο Δελτίο Τύπου

i-CONTENT, μια εργαλειοθήκη για το σχεδιασμό και την ανάπτυξη διαδικτυακού διαδραστικού περιεχομένου

Το έργο i-CONTENT στοχεύει στο να δώσει σε εκπαιδευτές και παρόχους ΕΕΚ (κυρίως στις μικρομεσαίες επιχειρήσεις) που παρέχουν υπηρεσίες μη τυπικής αρχικής και συνεχιζόμενης Επαγγελματικής Εκπαίδευσης και Κατάρτισης (ΕΕΚ), όλα εκείνα τα εργαλεία, ώστε με τη χρήση τους να δημιουργήσουν διαδικτυακά διαδραστικά μαθήματα αλλά και παιχνίδια μάθησης, για χρήση σε πλατφόρμες ασύγχρονης και σύγχρονης μάθησης.

Το πρώτο παραδοτέο του έργου, ο οδηγός i-DESIGN, ένας οδηγός για τη φάση σχεδιασμού της διαδραστικής φάσης ενός διαδικτυακού μαθήματος, είναι ήδη έτοιμο. Ο οδηγός περιγράφει τη διαδικασία σχεδιασμού ενός διαδικτυακού μαθήματος, ξεκινώντας από τον τρόπο καθορισμού των στόχων και των μαθησιακών αποτελεσμάτων του μαθήματος, τον τρόπο επιλογής του τι πρέπει και τι δεν πρέπει να περιλαμβάνεται στο περιεχόμενο, πώς να αναπτυχθεί η δομή ενός μαθήματος (ενότητες, μαθησιακές ενότητες, κ.λπ.), πώς να δημιουργηθεί ένα συναρπαστικό και συνεπές σχέδιο καθ' όλη τη διάρκεια του μαθήματος, πώς να εφαρμοσθούν κανόνες πλοήγησης και πώς να προγραμματισθούν εκ των προτέρων, όλες οι παράμετροι, ώστε το μάθημα να γίνει διαδραστικό και παιχνίδι για να διατηρήσει το ενδιαφέρον του. Ο οδηγός i-DESIGN είναι διαθέσιμος για λήψη στον ιστότοπο του έργου.

Παράλληλα έχουν φτάσει στη φάση της ολοκλήρωσης και τα δυο άλλα σημαντικά παραδοτέα του έργου. Το παραδοτέο IO2: i – CONTENT INTERACTIVITY, Εργαλειοθήκη για τη δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου και το Παραδοτέο IO3: i-CONTENT Gamification: Εργαλειοθήκη για την παιχνιδιοποίηση ενός διαδικτυακού μαθήματος.

Η εργαλειοθήκη i – CONTENT INTERACTIVITY περιλαμβάνει ένα κατάλογο με λογισμικό ανοιχτού κώδικα, δωρεάν λογισμικό και λογισμικό χαμηλού κόστους, αλλά και πρόσθετα (Plugins) για τη δημιουργία διαδραστικού περιεχομένου. Περιλαμβάνει επίσης, ένα σύνολο οδηγιών εκπαίδευσης σχετικά με τη χρήση τους, συνδέσμους για λήψη και παραδείγματα σχετικά με το πώς μπορούν να συνδυαστούν σε μια πλατφόρμα LMS ή CMS για να επιτευχθεί η βέλτιστη χρήση τους.

Η εργαλειοθήκη i-CONTENT GAMIFICATION περιλαμβάνει μια επιλογή πρόσθετων για το σκοπό της παιχνιδιοποίησης διαδικτυακών μαθημάτων. Περιλαμβάνει επίσης ένα σύνολο οδηγιών εκπαίδευσης σχετικά με τη χρήση τους, συνδέσμους για λήψη και παραδείγματα ή μελέτες περιπτώσεων για το πώς μπορούν να χρησιμοποιηθούν σε μια πλατφόρμα LMS ή CMS για να επιτευχθεί η βέλτιστη χρήση τους.

Μόλις ολοκληρωθούν οι εργαλειοθήκες θα είναι διαθέσιμες για λήψη στον ιστότοπο του έργου.

Ήδη οι εταίροι του έργου έχουν ξεκινήσει το σχεδιασμό του επόμενου βήματος του παραδοτέου IO4, ένα διαδραστικό διαδικτυακό μάθημα που στοχεύει να διδάξει στους δημιουργούς πώς να σχεδιάζουν περιεχόμενο, πώς να το κάνουν διαδραστικό και πώς να εισάγουν το gamification στη διαδικτυακή ασύγχρονη μάθηση. Το περιεχόμενο θα αναπτυχθεί χρησιμοποιώντας τα προτεινόμενα εργαλεία, πρόσθετα, δωρεάν λογισμικό και λογισμικό χαμηλού κόστους που εντοπίστηκαν, δοκιμάστηκαν και τεκμηριώθηκαν στα IO2 και IO3.

Περισσότερες πληροφορίες μπορείτε να βρείτε στην ιστοσελίδα του έργου <http://icontent.projectsgallery.eu>