

Benvenuto in i-CONTENT

i-CONTENT si occupa di formazione professionale (in inglese VET: Vocational Educational Training) e nello specifico di Istruzione e Formazione Tecnica Superiore (IFTTS). i-Content intende fornire ai formatori e alle agenzie di formazione (per la maggior parte Piccole e Medie Imprese: Istituti di Formazione Professionale o IFP) nuove competenze e strumenti per aggiornare i corsi in presenza e convertirli in esperienze interattive online. Per questo, i-Content sfrutta le leve della gamification e dell'apprendimento asincrono e sincrono rispondendo alle esigenze del mercato e confrontandosi con un contesto globale.



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Aims:

- 1** Disegnare un quadro completo di conoscenze e strumenti che consenta ai formatori di trasformare i corsi classici in un'esperienza online
- 2** Abilitare i formatori a ripensare i contenuti, solitamente dispensati in presenza, in contenuti interattivi digitali per l'apprendimento sincrono e asincrono
- 3** Preparare i formatori ad adattare i metodi di insegnamento tradizionali in metodi dinamici utilizzando Sistemi di Gestione dell'Apprendimento (Learning Management System open source) e tecniche di gamification
- 4** Rafforzare l'uso della gamification nei corsi online
- 5** Promuovere l'apprendimento sincrono e asincrono in Europa
- 6** Migliorare l'accesso ai corsi di formazione professionale di qualità per le persone svantaggiate, per gli abitanti delle zone rurali

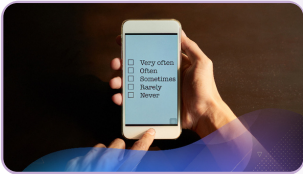
Risultati:



I01: i-CONTENT DESIGN: una guida completa per progettare un corso online interattivo



I02: i-CONTENT INTERACTIVITY: un kit per la creazione di contenuti interattivi



I03: i-CONTENT GAMIFICATION: un kit per la gamification di un corso online



I04: i-CONTENT Corso online



I05: Piattaforma i-CONTENT

Programma: Erasmus +

Priorità: cooperazione per l'innovazione e scambio di buone pratiche

Azione: partenariati strategici per l'istruzione e la formazione professionale

Titolo del progetto: un kit di strumenti per formatori e Istituti di Formazione Professionale per la progettazione, la gamification e lo sviluppo di contenuti interattivi online

Data di inizio: 01/10/2020

Data di fine: 30/06/2023

Maggiori informazioni:



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



Il progetto i-CONTENT è finanziato grazie al supporto della Commissione Europea. La pubblicazione su questo sito riflette solo le opinioni degli autori e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute